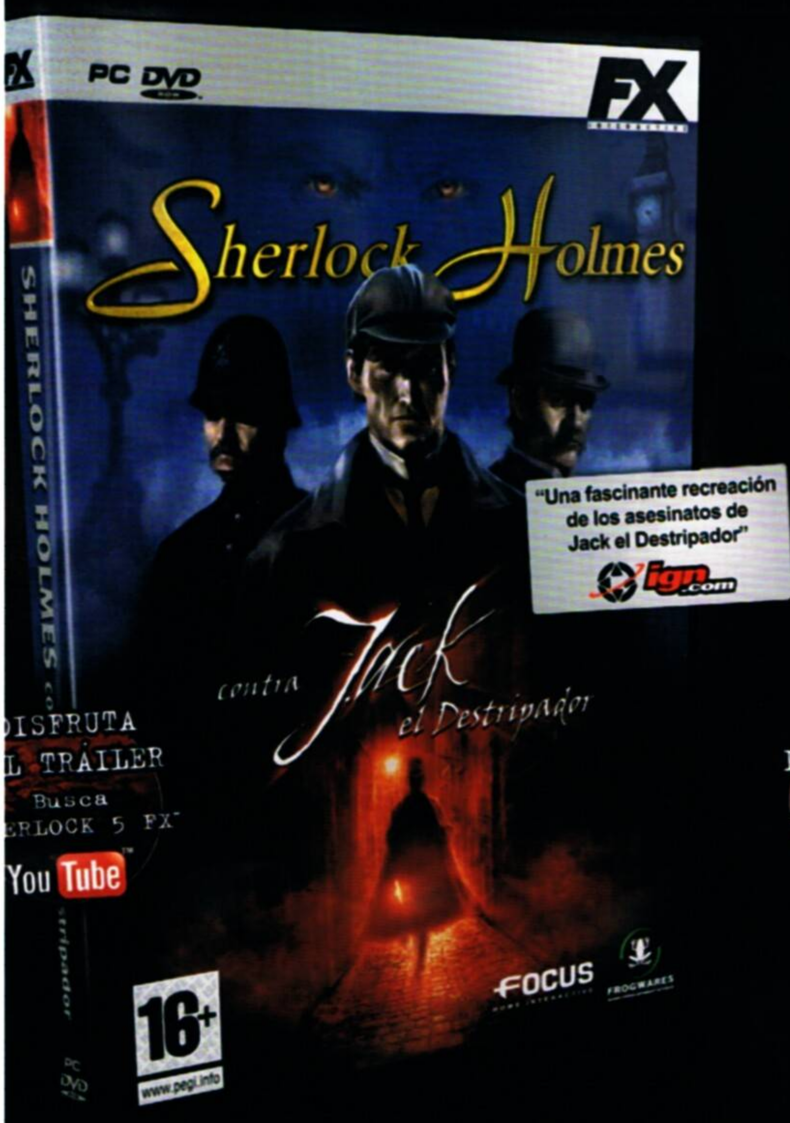


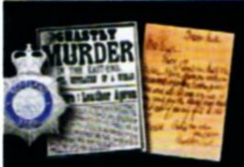
R SOLO
,99€
Revista + DVD con demos
y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALID
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 187 • AGOSTO 2
Micromanía
¡LA ACCIÓN BÉLICA SUBE EL LISTÓN!
CALL OF DUTY BLACK OPS
¡Es la guerra total!
REPORTAJE
20 juegos de COCHES
¡Elige tu favorito!
¡YA LO HEMOS JUGADO!
KANE & LYNCH 2
¡Vuelven los reyes del crimen!
A EXAME
Todas las novedade
DRAKENSANG. THE RIVER OF TI
• SINGULARITY • TRANSFORMERS
¡Regalo!
DVD
LOS MEJORES CONTENIDOS PARA TU PC!
JUEGO COMPLETO
¡Levanta el gran imperio de la Estrategia comercial en PC!
PATRICIAN 3
¡REPORTAJE INTERACTIVO!
40 novedades para PC, 30 vídeos, 300 pantallas...
¡LO MEJOR DEL E3 2010!
¡Disfruta de la feria de Los Ángeles en tu PC!
• LOS JUEGOS • LAS COMPAÑÍAS • LAS CHICAS • LOS PROTAGONISTAS

Aventura gráfica



La identidad de Jack el Destripador ha permanecido oculta... Hasta ahora.





DOCUMENTOS REALES DEL CASO: CARTAS, INFORMES, PERIÓDICOS...

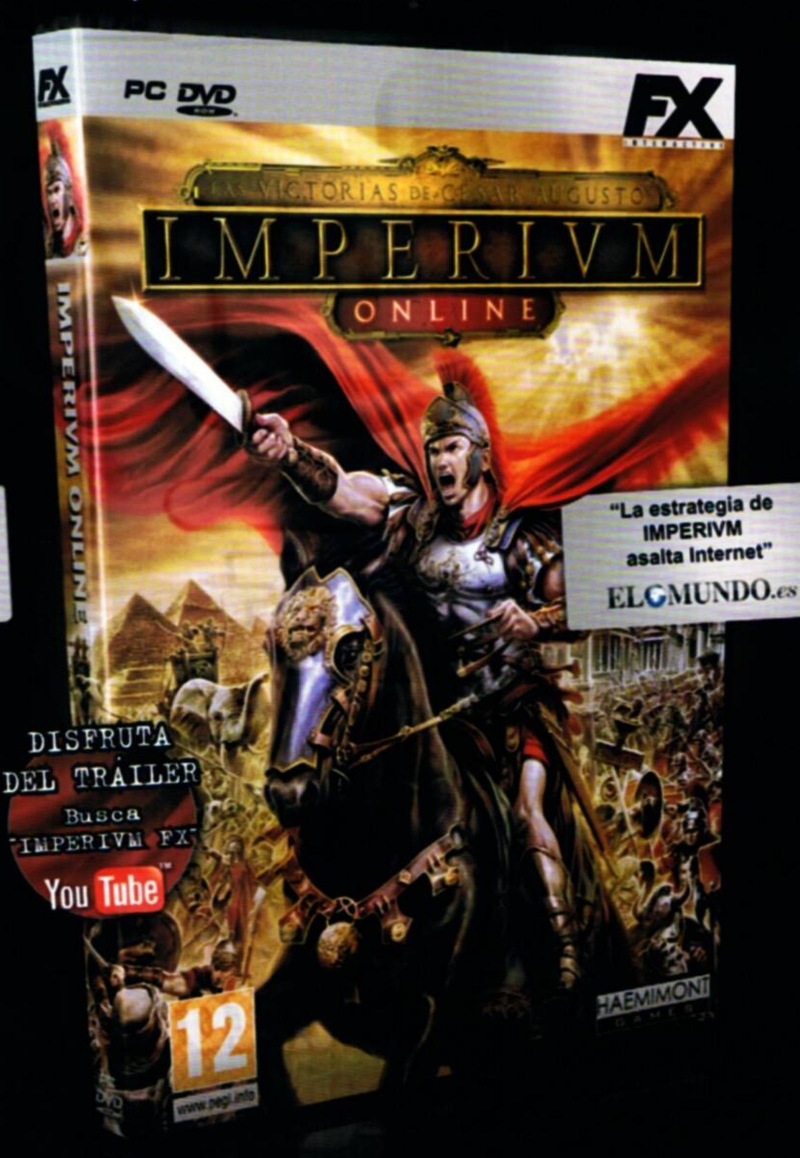


30 PERSONAJES DOBLADOS POR ACTORES DE CINE

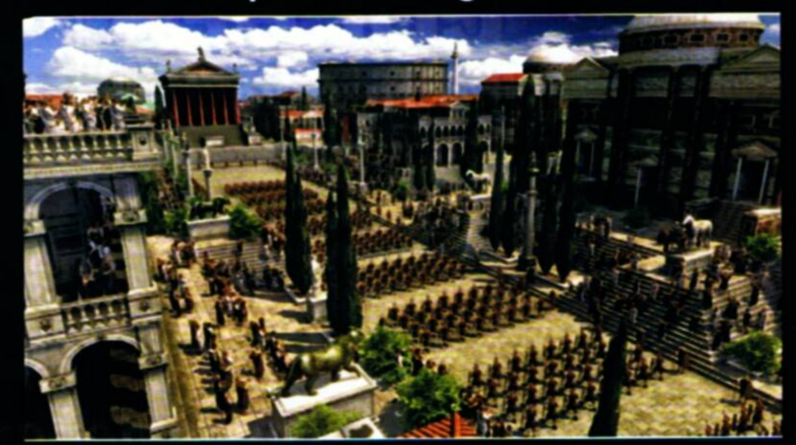


COMPLETO MANUAL A TODO COLOR

City builder + Online



Construye y gobierna un Imperio. Combate para conseguir la victoria.







NUEVA CAMPAÑA DE CÉSAR AUGUSTO PRIMER EMPERADOR DE ROMA

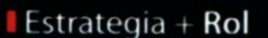


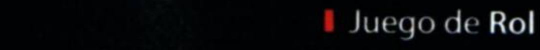
CREA TU PERSONAJE, SUBE DE NIVEL Y ENFRÉNTATE A OTROS JUGADORES...

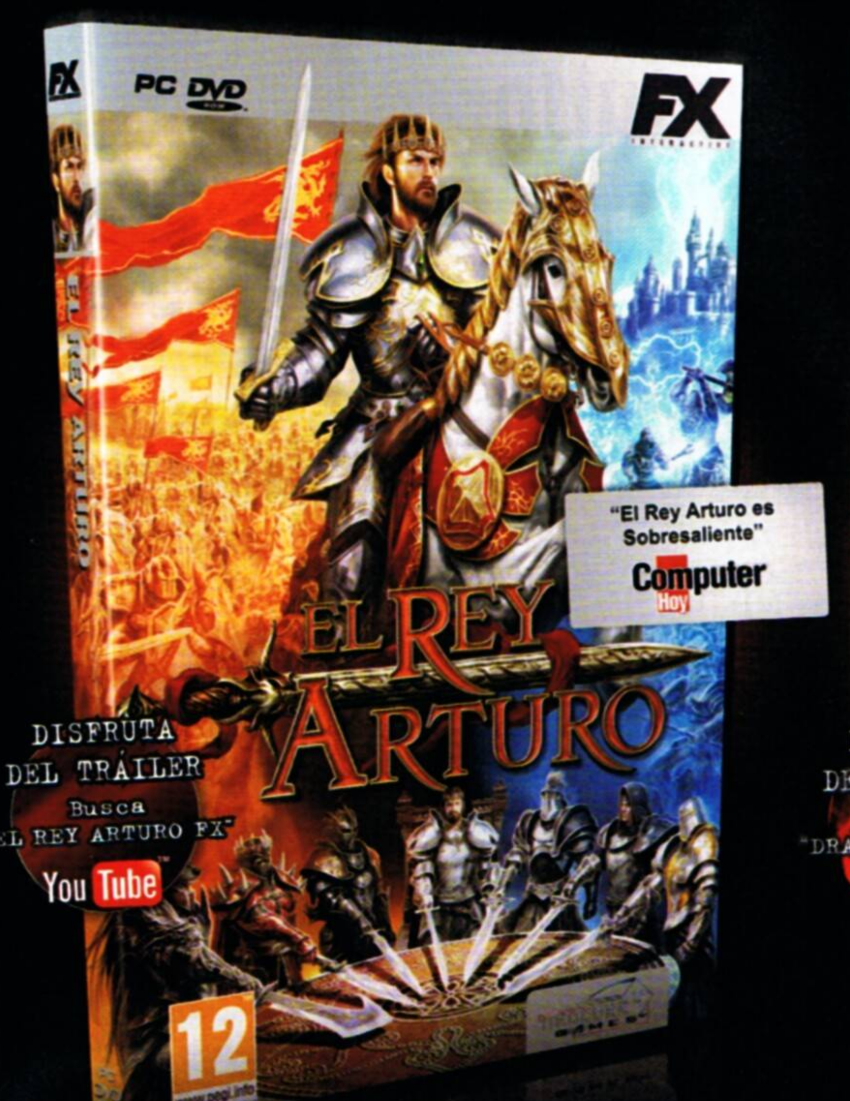


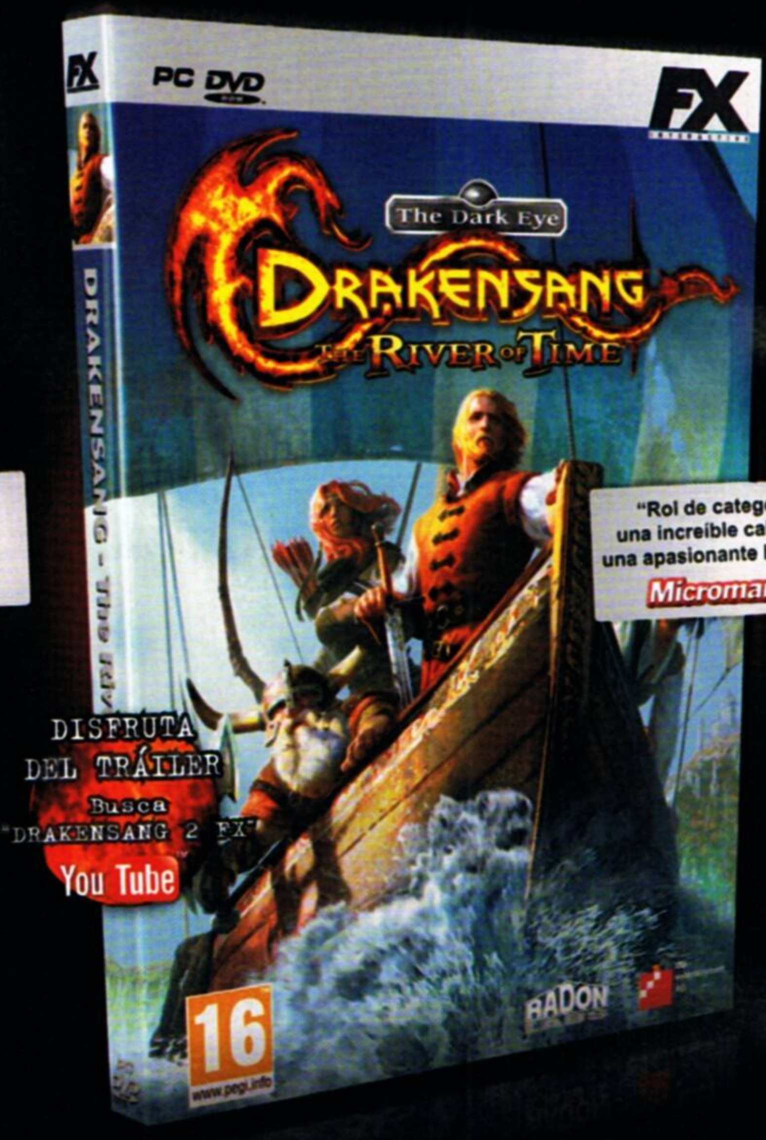
AHORA IMPERIVM TAMBIÉN SE JUEGA ONLINE

Las mejores críticas son de los expertos









Camelot espera a su legítimo Rey.
Unifica Britania bajo una misma bandera.

Descubre los orígenes de la saga de rol
que ha cautivado a 5 millones de jugadore




ELIGE LOS DOCE CABALLEROS QUE FORMARÁN LA TABLA REDONDA


TODO EL CONTROL DESDE EL MAPA ESTRATÉGICO

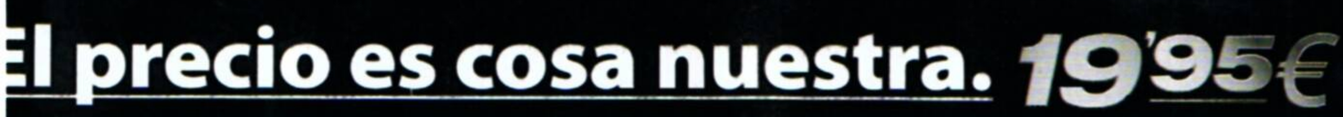

MILES DE UNIDADES EN EL CAMPO DE BATALLA




ACABA CON LA CONSPIRACIÓN PARA DERROCAR AL EMPERADOR

MÁS DE 250 PERSONAJES DOBLADOS AL ESPAÑOL POR ACTORES DE CINE


COMPLETO MANUAL A TODO COLOR





Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, P.J. Mora, M. Carabantes, I. Hernández

Secretarías de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal**, Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía. S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
10/2010
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





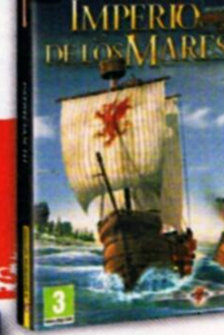


El verano más caliente de los últimos años...

Bienvenido un mes más a Micromanía. Han pasado 30 días desde que te contáramos lo más alucinante del E3 en un reportaje en que te enseñábamos los juegos que no te podrás perder durante los próximos meses. Pero la resaca de la feria aún dura. ¡Y de qué manera! Mucho de lo que vas a encontrar en este número de Micromanía es buena prueba de ello, ya que ahondamos en varios de los títulos que más nos impresionaron durante nuestra estancia en Los Ángeles, desde el que ocupa la portada este mes, el espectacular «Black Ops», hasta la sorprendente vuelta al universo «XCOM» –una de las series más veteranas de los juegos para PC, con más de tres lustros a sus espaldas–. Pero volviendo al nuevo «Call of Duty», estoy seguro de que no hace falta que te diga que fue uno de los juegos que más impresionado dejó a todo el mundo en el E3, ¿verdad? Treyarch ha asumido con desparpajo el desafío de dar nueva vida a la serie de Acción bélica más popular de los últimos tiempos, con el objetivo de que el jaleo montado entre Infinity Ward y Activision quede en segundo plano, e incluso haga palidecer al ya mítico «Modern Warfare 2». ¿Serán capaces de conseguirlo? Todo apunta a que no van por mal camino, pero mejor saca tus conclusiones tras leer el reportaje que encontrarás en el interior. Yo, mientras tanto, sigo contándote más cosas de este número. Como, por ejemplo, que ya le hemos echado el guante a juegos como «Mafia II» –que va a ser algo espectacular– o a «Kane & Lynch 2» –que le va a pasar otro tanto–. O que te hemos preparado un completo reportaje sobre los mejores juegos de carreras del momento, tras el doblete que el mes pasado hizo el género de la Velocidad con la aparición de «Blur» y «Split/Second», dos juegazos que son sólo parte de los contenidos de este exhaustivo reportaje. Y si quieres más novedades, tranquilo, que las vas a encontrar entre los análisis de los juegos del mes, desde el genial «Drakensang. The River of Time» –con una producción sensacional por parte de los chicos de FX–, hasta «Singularity» o «SBK X», y también entre las secciones habituales de la revista, desde Noticias y Pantallas a La Comunidad y los Juegos Online.

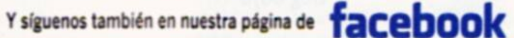
Y, sí, seguimos en plena celebración de nuestros 25 años con una nueva selección de páginas históricas de Micromanía en PDF y un resumen de los años 1991 a 1995. Y un reportaje interactivo realmente exhaustivo con lo mejor del E3: 40 novedades para PC, más de 300 pantallas, 30 vídeos, entrevistas, fotos, chicas... ¡algo impresionante de verdad! No deberías perdértelo, en serio. Y, finalmente, disfruta del juego de regalo, «Patrician III Imperio de los Mares». Ya sabes, espero que me cuentes tus impresiones con un email y, por supuesto, recuerda también dar una vuelta por ***www.hobbynews.es*** o por nuestra página de Facebook. ¡Nos vemos en Micromanía el mes que viene!





Las novedades del E3 2010 ya están cerca...
¡Este verano tu PC se va a poner al rojo vivo!

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



sumario



Pág. 70

Reportaje

JUEGOS DE VELOCIDAD

Conduce junto a nosotros a través de este completo repaso que te mostrará los mejores títulos del género más veloz.



Pág. 36

Review

DRAKENSANG THE RIVER OF TIME

Le hemos puesto las manazas encima a la continuación de «Drakensang». ¡Y cómo mola!



Pág. 90

Reportaje

XCOM

¿El recordado título de Estrategia vuelve como juego de Acción? ¡Esto hay que verlo!



Pág. 26

Preview

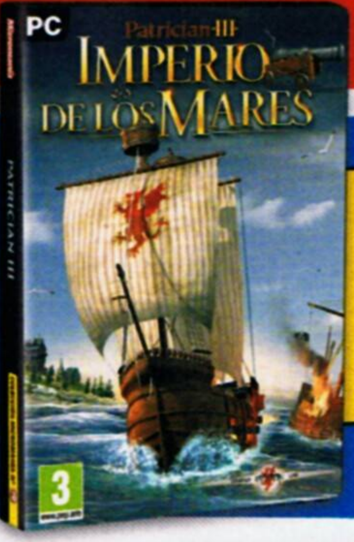
MAFIA II

Enorme, repleto de detalles e historias... ser miembro de la "Familia" en «Mafia II» será una gozada. Como vivir tu propia película de la Mafia. ¿Te unirás a ella?

En este número

Revista Micromanía Nº 187 - Agosto 2010

¡¡De regalo!! DVD exclusivo para PC con UN JUEGO COMPLETO y un reportaje interactivo ESPECIAL E3 2010



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!



Pág. 30

Preview

KANE & LYNCH 2 DOG DAYS
¿En qué lío se habrán metido ahora esta pareja de cafres?



Pág. 53

Juegos Online

FINAL FANTASY XIV
¡El Rol más carismático y consolero llega a nuestros PCs!

Pág. 22

Reportaje

CALL OF DUTY BLACK OPS
La serie de Acción bélica más famosa cambiará su escenario y te llevará a otra guerra, la Guerra Fría.

índice por juegos





▲ La experiencia de juego en «FIFA 11» se adaptará a tus preferencias en detalles como la música y los cánticos personalizados o "Teatro FIFA", para almacenar tus jugadas favoritas.



▲ «FIFA 11» incluirá el modo Pro Passing, con el que tu situación en el campo, control y habilidad decidirán la precisión del pase.

Más deporte, más espectáculo, más control... ¡más fútbol en «FIFA 11»!

A la búsqueda del fútbol perfecto

Todos los fans se ponen firmes al oír pronunciar las palabras mágicas: «FIFA 11». Pero, por suerte, EA Sports se niega a vivir de las rentas y aspira a lo más difícil: reinventar el simulador rey.

➲ Deportivo ➲ EA Sports ➲ Electronic Arts ➲ 1 Octubre 2010

Cómo mejorar un simulador que permanece como líder en el género y que vende por millones con cada entrega? Parece una pregunta difícil de responder pero, sorprendentemente, **a EA Sports no le han faltado las ideas a la hora de incorporar cambios y mejoras al simulador futbolístico por excelencia** en «FIFA 11»...

Empezando por la jugabilidad y afectando a todos y cada uno de los apartados del juego, el simulador de EA Sports introducirá conceptos nuevos para llevar más allá la experiencia de juego. Un ejemplo es Personalidad +, una base de datos con 36 atributos y 57 rasgos que **configura un perfil para cada jugador en base a su estilo y personalidad d juego, consiguiendo comportamientos acor des a las figuras reales** de este deporte.

Nunca el jugador ha tenido tanto contro sobre el balón como tendrá en «FIFA 11» permitiendo pases, regates y tiros preciso y dejándote hacer el fútbol que te gusta, a t medida. El Creation Centre será otra impor tante novedad en el juego: accederás a est herramienta a través de una página web **personalizarás jugadores y equipos al máxi mo para después compartir –o descargart otros– con otros fans.** Igualmente el apar tado sonoro se pondrá en tus manos par que hagas lo que te plazca: escoger la band sonora de tus partidos o grabar los cántico para que coreen tu nombre en las gradas.

Con estos detalles y otros que EA Sports ir destripando en las próximas semanas, es im posible que el vestuario no se llene de rumo res y todos nos muramos de ganas de salta al césped. ¡Que pite el árbitro de una vez! ■

«FIFA 11» anuncia el fútbol más realista y personalizable que hayas podido ver y jugar hasta la fecha

Vuelven los Piratas del Caribe con «Armada of the Damned»

¿Qué clase de pirata serás?

➲ Acción/Rol ➲ Propaganda Games ➲ Disney Interactive ➲ Otoño 2010

Parece que «Pirates of the Caribbean: Armada of the Damned» pretende desmarcarse de lo que se podría esperar de un título de la franquicia. Propaganda Games propone un juego de Rol y Acción en un entorno abierto y con dos modos principales de encarar los desafíos en varios aspectos: con la espada por delante y sin tapujos o utilizando nuestra cabeza y un poco de sentido común, pero también tomando decisiones morales. Estas decisiones tendrán sus consecuencias para John Sterling, el protagonista del juego que combatirá al almirante –español, para no perder la costumbre– Maldonado y afectarán a todo el juego. La acción de «Armada of the Damned» será independiente de las películas pero con personajes comunes, pues transcurre temporalmente antes de éstas. ¡Al abordaje! ■





▲ Esta vez el protagonista de nuestras andanzas piratas no será Jack Sparrow sino el joven británico John Sterling.

Llega «Protector Trials»

Nuevos retos en Rapture

➲ Acción ➲ 2K Games
➲ Take 2 ➲ 3 Agosto

Tras «Rapture Metro Pack», el primer paquete de contenido para «BioShock 2», llega este «Protector Trials» destinado a enriquecer la experiencia individual del juego. El contenido principal estará compuesto por seis mapas de tres niveles de dificultad, nuevos extras desbloqueables –con vídeos y arte inédito– y siete logros nuevos. El pack tendrá un precio de 400 Microsoft Points y saldrá el próximo 3 de agosto. ■



▶ Viejos conocidos y nuevos desafíos. ¿Te apuntas a «Protector Trials»?

▲ «FIFA 11» pretende sorprender incluso a los veteranos de la serie con novedades como Personalidad + o el Creation Center, y afinando de mil formas la jugabilidad.

▲ ¡Atención al Creation Centre de «FIFA 11»! Con él te será posible alcanzar un grado de personalización de jugadores y equipo sin precedentes.

▲ Dentro del apartado de las físicas, una de la infinidad de mejoras de «FIFA 11» serán las colisiones entre jugadores disputándose la pelota.

La cifra



2 de 5

nominaciones se han materiaizado en premios Game Critics Awards del reciente E3 para «Rage». El título de acción de id Software, nominado como Lo Mejor del Show, Mejor Juego Original, Mejor Juego de PC, Mejor Juego de Consola y Mejor Juego de Acción, se ha hecho finalmente con los dos últimos, junto a una mención especial por sus gráficos. ■

«Darksiders»: llega la guerra entre Cielo e Infierno

Combate el Apocalipsis

Acción · Vigil Games/THQ · 24 septiembre

El pacto entre Cielo e Infierno se ha roto y parece que el responsable de los últimos engaños y traiciones está en la Tierra. Allá se va Guerra, uno de los Jinetes del Apocalipsis, empeñado en combatir lo que queda en nuestro mundo, cien años después. Bajo la espectacular dirección artística del conocido dibujante de cómic Joe Madureira, «Darksiders» es una irresistible combinación de Acción y puzzles –más de los que a priori se adivinan– que ya vieron las consolas hace unos meses y que ahora lo lanzará THQ en una edición "Hell Book" que incluye un cómic y cartas de Madureira y el CD con la banda sonora. Permanece atento al mes de septiembre y con la espada apocalíptica en alto, te toca otra vez combatir a las fuerzas del Mal. ■



▲ Guerra, uno de los Jinetes del Apocalipsis en persona, se lía a mamporros en «Darksiders».



▲ Además de su impresionante espada Devoracaos, Guerra cuenta con otras dos armas secundarias.

últimahora

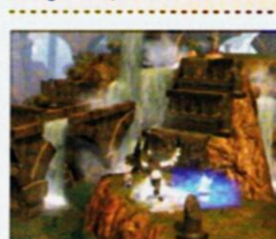
Civilización de lujo. Ning estratega de pro querrá pe derse la edición coleccionis de «Civilization V»: cinco m niaturas, un DVD con vídeos Firaxis, la banda sonora en d discos y un libro de arte de 1 páginas, todo ello por algo m del precio normal: 79,99 euros

El retorno de «Mythos». juego de Rol online gratuito c la firma de Bill Roper (creador «Diablo») verá por fin la luz tr el cierre de Flagship Studio Frogster serán los encargad de traerlo a nuestro país y bue parte del resto de Europa, y harán en 2011. ¡Bienvenidos!



Sigue los nuevos camin del reino. El primer pack contenido para «The Settlers Los Caminos del Reino», ya es disponible en Internet. Co puesto por una serie de tr nuevos mapas, Ubisoft lo h dispuesto como descarga en s tienda al precio de 3,99 euros.

Mapas «Aliens vs Preda tor». El juego de acción Rebellion recibe un conjunto cuatro mapas, dos de ellos pa el modo Survivor y dos para l otros modos Multijugador. C novedades como la climatolog adversa, lo puedes encontr en Steam con el nombre «Bughunt» por 5,99 euros.



Combate contra los diose Ésa es la premisa ofrecida p «Mytheon», el juego de Estrat gia, Acción y Rol online gratuit de Petroglyph, que traerá a Eur pa Gamigo, y en el que los juga dores se enfrentarán a los diose de mitologías como la griega.

El Termómetro

Caliente

«Fallout» en línea. Después de los largos y aparatosos litigios entre Interplay y Bethesda por la legendaria saga de Rol, los primeros se han puesto manos a la obra para dar vida a «Fallout Online», un título que desde hace tiempo ha despertado una expectación enorme.

Próxima estación: 2034. Tras el éxito de «Metro 2033», THQ ha anunciado el desarrollo de «Metro 2034» que, al igual que el primero, estará basado en una novela del ruso Dmitri Glukhovsky y que, por cierto, para continuar con la última moda en el cine y los juegos, será compatible con gafas 3D.

Templado

«Deus Ex: Human Revolution» también se escribe. El complejo universo de ciencia ficción que alberga los juegos de «Deus Ex» aprovechará su riqueza y presentará su primera novela el próximo año, con la firma de James Swallow y el título "Deus Ex: The Icarus Effect".

«Los Sims 3 Quemando Rueda». Es el título del nuevo pack de objetos para «Los Sims 3», centrado principalmente en los coches y los complementos que puedes tener para ellos. Entre las novedades importantes están la de añadir un garaje a tu casa y cuatro estilos de vida diferente para tus personajes.

Frío

Pero... ¡si lo acababan de anunciar! Apenas ha pasado un mes del anuncio de varias novedades en el E3 2010, y en este tiempo algunos ya se han retrasado sobre su fecha prevista para 2010, al primer trimestre de 2011. Es el caso de «Driver. San Francisco».

¡Y más retrasos todavía! Por si lo de antes no era bastante, hay más juegos que retrasan su lanzamiento y nos hacen esperar más para echarles el guante: «Dead Rising 2», esperado ahora para el 1 de octubre y «Max Payne 3» que traslada su lanzamiento a 2011.



▲ Máquinas de guerra personalizables, combates intensos y constantes, un argumento absorbente... la acción de «Front Mission Evolved» te va a enganchar.



▲ Los Wanzer son el eje central de la emocionante acción de «Front Mission Evolved» y el uso que hagas de ellos o cómo los configures será fundamental.

Súbete a un Wanzer en «Front Mission Evolved»

En busca del arma definitiva

Acción · D. Helix/Square/Koch · 17 sept.

El futuro de la humanidad no ha sido precisamente una utopía. Hay tecnología, alianzas... pero también terrorismo, guerras y rupturas. Los protagonistas de los combates del futuro y, por extensión de «Front Mission Evolved», son **los Wanzer, humanoides personalizables que ejercen como poderosas máquinas de guerra**. De hecho, son los únicos que pueden ganar la guerra.

El juego de acción en tercera persona de Double Helix te permitirá **componer tu Wanzer escogiendo armas y piezas y realizando cientos de combinaciones** que propiciarán tu victoria o derrota en la atractiva campaña del juego y en su modo multijugador individual o cooperativo. ■



Déjate fichar por «FIFA Manager 11»

Un banquillo de lujo

Manager deportivo · Bright Future · EA · Otoño 2010

Con muchos cambios y mejoras, este otoño volverá a los campos y estadios virtuales de todo el mundo la serie «FIFA Manager», cuya décima entrega aspira a elevar un poco más el listón y sorprender a todos los entrenadores amantes de la saga aportando detalles realistas como la presión mediática. Con «FIFA Manager 11» podrás recrear el reciente Mundial de Sudáfrica en un Modo Rápido de juego o disfrutar de otros Modos exigentes y profundos en los que controlas todos los detalles que tengan que ver con la marcha del club. Los resultados deportivos, buenos o malos, serán tu responsabilidad. ■



¿Sabías que...

...los aviones de Korean Air volarán con la imagen de Jim Raynor, el protagonista de la campaña de «StarCraft II: Wings of Liberty»?



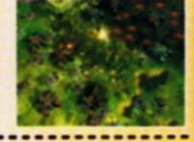
EL ACUERDO FIRMADO ENTRE BLIZZARD y Korean Air comprende dos de los aviones de la compañía aérea coreana, un B747-400 y un B737-900, ambos espectacularmente decorados con la imagen de Raynor. Estos aviones realizarán vuelos domésticos en Corea y también rutas intercontinentales entre EE.UU. y Europa durante un período de seis meses. ¡Qué pasada!

Los + esperados

¡Que viene! Al final, todo llega: «StarCraft II» ya casi se ha subido a los estantes en las tiendas para uso y disfrute de sus apasionados fans. Pero no es el único capaz de quitarnos el sueño, mira el resto de la lista: «Sid Meier's Civilization V», «Crysis 2»...

Parrilla de salida

StarCraft II: Wings of Liberty



27 DE JULIO 2010 · ESTRATEGIA · BLIZZARD · PC/MAC

Parece mentira si echas la vista atrás, pero ya hay una fecha definitiva y no se trata tan sólo de un mes, sino que también conoces el día. ¿Qué harás para aguantar este tramo final?

Sid Meier's Civilization V

SEPTIEMBRE 2010 · ESTRATEGIA · FIRAXIS/TAKE 2 · PC

Aún nos estamos recuperando del sorpresón de su inesperado lanzamiento y ya empezamos a frotarnos las manos imaginando lo que se nos viene. ¡Vuelve el rey!

R.U.S.E.



SEPTIEMBRE 2010 · ESTRATEGIA · EUGEN/UBISOFT · PC, 360, PS3

«R.U.S.E.» es novedoso en su concepto y también en algo más: en lugar de retrasar su lanzamiento, adelanta sus fechas y despierta el entusiasmo de los que lo esperaban.

Crysis 2

OTOÑO 2010 · ACCIÓN · CRYTEK/ELECTRONIC ARTS · PC

Un nuevo escenario, más amenazas, muchas novedades jugables y otra muestra de hasta donde puede llevarte la tecnología combinada con jugabilidad y buenas ideas.

Calentando Motores

Fallout New Vegas



22 OCTUBRE 2010 · ROL · OBSIDIAN/BETHESDA · PC, 360, PS3

Nos vamos de Washington a Las Vegas para seguir disfrutando del extraordinario universo postnuclear de la serie. Un montón de sorpresas y emociones te esperan.

Max Payne 3

2011 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Un Max Payne con unos años más pero las mismas ganas de llenar de pólvora a legiones de enemigos a ritmo de tiempo bala. Los responsables del cambio: Rockstar.

Rage

2011 · ACCIÓN · id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC

Muchos fans de id Software están rechinando sus dientes ahora mismo y es que este prometedor proyecto se ha visto relegado de repente hasta el próximo 2011.

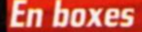
Deus Ex Human Revolution



2011 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

A poco que se cumpla aquello de "el que tuvo, retuvo", la tercera entrega de esta inmortal saga de rol conquistará a miles y miles de aficionados.

En boxes



The Witcher 2 Assassin's of Kings



MARZO 2011 · ROL · CD PROJEKT RED · PC

La continuación de uno de los juegos de Rol más atractivos y fascinantes de los últimos años promete dar mucho que hablar el próximo año.

Star Wars The Old Republic

MARZO 2011 · ROL ONLINE · BIOWARE · PC

Lo poco que se ha visto del ambicioso MMO de BioWare deja bien a las claras que va a ser algo gordo. Y la información parece que se va a ir ampliando en breve. ¡A esperar!

Diablo III

2011 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Estamos un mes más cerca de volver a tocar con nuestras manos uno de los títulos más legendarios del género. ¡Aguantemos un poquito más, merecerá la pena esperar!



Ya es oficial: «Dragon Age 2» está en desarrollo

¡El regreso más esperado!

Rol · BioWare · Electronic Arts · Marzo 2011

Era imposible que un juego como «Dragon Age», millonario en ventas e igualmente exitoso a la hora de recoger críticas de medios y fans del género no tuviera una secuela. El rico y detallado mundo de juego creado por BioWare albergará una nueva aventura protagonizada esta vez por Hawke, un refugiado superviviente de la plaga y campeón de Kirkwall. De nuevo nos esperan un montón de horas de aventuras épicas, personajes enfrentados a decisiones morales que influirán en su futuro y el de otros y la posibilidad de cambiar el mundo, para bien o para mal, a través de nuestros aciertos y errores. Un apetecible menú para Marzo de 2011.

«PES 2011» está a punto de saltar al césped

Así será el nuevo fútbol

Deportivo · Konami · Otoño 2010

Ya nos ha dicho Konami que el protagonista de «PES 2011» será el control; control total sobre todo lo que ocurra en el césped y la capacidad de escoger la fuerza y posición de cada pase. Un control preciso que abarca los 360 grados del terreno y a todos los que sobre él se encuentran. Poco a poco se van descubriendo más detalles y todos son de lo más prometedores, desde el Editor de Estadios para construir al detalle tu propia "catedral" futbolística hasta las importantes novedades que recibirá el modo Ser una Leyenda.

Se han capturado más de mil animaciones de jugadores profesionales para representar fielmente el espectáculo del deporte. Incluso cada jugador mostrará en el campo el modo de moverse, regatear o disparar que podemos ver en sus partidos reales. Konami está apostando muy fuerte por esta mítica serie deportiva y los beneficiados seremos nosotros.



▲ A medida que Konami avanza detalles sobre su «PES 2011», su llegada se hace más deseable. ¿Cuándo comienza el partido?

¡Bienvenidos al infierno, soldados!

Spec Ops: The Line

ACCIÓN · YAGER/2K GAMES · 2011

Salvar al Coronel Konrad. En «Black Ops: The Line» te pondrás en la piel del capitán Martin Walker, al frente de un equipo de los Delta Force que tiene la misión de encontrar al Coronel John Konrad, desaparecido en Dubai junto a sus hombres. Lo que pasa es que éste no es el Dubai del lujo y los jeques, sino una ciudad fantasmal y en ruinas arrasada por la mayor tormenta de arena que ser recuerda y ocupada por terroristas dispuestos a todo. ¿Estás listo para enfrentarte infierno del desierto? ■





La arena será tu arma. El contraste entre los inmensos rascacielos vacíos y las dunas repletas de escombros promete ser simplemente sobrecogedor. Pero, ojo, que toda esa arena no está ahí sólo para hacer bonito, sino que se comportará con un realismo físico total: Podrás enterrar a tus enemigos bajo una avalancha... ¡o desaparecer dentro de una tormenta de arena! ■



◂ **ESTO NO ES UN JUEGO: ¡ESTÁS EN LAS FUERZAS ESPECIALES!** **Bueno, en realidad SÍ que es un juego... y uno muy prometedor además, cargado de acción, emociones fuertes y un argumento de tono adulto y muy sombrío que te obligará a tomar decisiones realmente complicadas.** ■

▲ **¡Cúbreme, maldita sea!** Aunque «Spec Ops» será ante todo un juego de Acción trepidante, tendrá también un importante apartado táctico, y es que tus enemigos prometen ponerte las cosas muy complicadas. Tendrás que usar todos los elementos de cada escenario, aprovechar toda la cobertura posible y sacar el máximo partido de tus armas para sobrevivir. ■

▲ **¡Elige tu bando!** «Black Ops: The Line» conta con un modo multijugador realmente complet que te permitirá crear un personaje de una de dos facciones disponibles y aumentar su rang habilidades a medida que participas en comb en solitario o por equipos. Además habrá un especial con conexiones con el argumento de campaña del que todavía no se ha revelado

◂ **¿Podrás hacer lo que sea necesario?** Tu aventura en Dubai será cualquier cosa menos sencilla. Para conseguir localizar al Coronel Konrad el argumento del juego te enfrentará a decisiones muy duras en las que tendras que elegir entre hacer lo correcto o lo necesario para sobrevivir. ¿Estás listo para cruzar la línea que separa el bien del mal para salvar la misión? ¿Y para proteger la vida de tus hombres? A medida que el juego avance será cada vez más y más difícil elegir, hasta que llegues a preguntarte dónde están tus propios límites. ■

¡En el futuro, sólo hay guerra!

Warhammer 40.000 Dark Millennium Online

ROL ONLINE · VIGIL/THQ · 2011

► **Rol online... ¡con todas las de la ley!** Aunque no ha trascendido mucha información sobre el juego, al que todavía le queda mucho desarrollo por delante, se sabe que contará con todas las características que se han vuelto imprescindibles en cualquier juego de Rol online de categoría que se precie: habrá misiones que realizar, podrás formar grupos con tus amigos, participar en batallas a gran escala... Vamos, que si eres un "rolero" de pro, no te costará nada sumergirte en este universo futurista. ■





▲ **¿Estás listo para dar la vida por tu Emperador, marine?** El background del que pueden "tirar" los chicos de Vigil es sencillamente colosal, con miles de páginas escritas durante las últimas dos décadas. Eso sí, todavía no se sabe cuántas ni cuáles serán las razas disponibles, pero ya podemos adelantar que los Marines del Imperio, los Orkos o los Ejércitos del Caos estarán entre ellas. ■



◄ **EL FUTURO... ¡POR FIN!** Después del éxito de «Warhammer Online» estaba claro que sólo era cuestión de tiempo antes de que alguien se animara a preparar un MMORPG de la versión futurista de este alucinante universo. Pues bien, la cuenta atrás ha comenzado... ¡y nos morimos de ganas por probarlo! ■

▲ **¡Guerra, guerra y más guerra!** ¿O qué esperabas? ¿Que los orkos se dedicaran a hacer punto de cruz? No. En un juego basado en el universo de "Warhammer 40.000" la guerra tiene que tener un papel primordial y por ello los desarrolladores han asegurado que el PvP será uno de sus aspectos más destacados e innovadores. ■

▲ **¿En tu juego de Rol online montas a caballo**
¡¡Mira lo que conduzco yo!! Está confirmado c
en el juego habrá vehículos que podrás pilotar
con los que incluso te podrás lanzar a la batal
Vale que a lo mejor no serán como el de la
imagen –desde luego no a nivel 1– pero el qu
tenga ganas de pilotar un tanque Tau que lev
la mano. ¿Nadie...? ¡Eso pensábamos! ■

◄ **¡Unos gráficos galácticos!** Una de las cosas que más ha llamado la atención de las primeras imágenes de «Dark Millenium» es la enorma calidad que prometen sus gráficos, más parecidos a los de un juego de acción o de rol, que a los del clásico juego online. La explicación radica en que los chicos de Vigil están empleando para desarrollarlo el mismo motor gráfico que han usado en su espectacular juego «Darksiders», ya disponible en su versión de consola, y que llegará al PC a finales de septiembre. ¡Mira, mira las imágenes y juzga tú mismo si no es para estar impresionado! ■

Cartas a @ la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

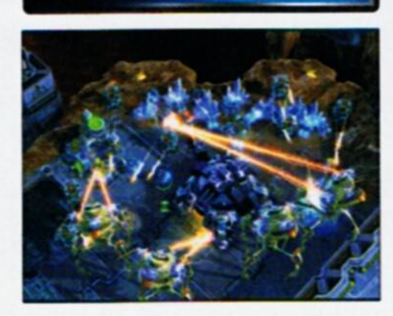
Lío de nombres

Os escribo porque tras leer la preview del mes pasado de «Drakensang 2» me he sorprendido mucho al comprobar que en esa misma revista FX anunciaba su nuevo juego «Drakensang. The River of Time»... ¿Podéis explicarme qué pasa? ¿Se trata de juegos diferentes? Por la pantalla no lo parece, pero entonces... ¿y el cambio de nombre? ■ Pepe L.



R. Pues es que la primera intención de FX fue llamar al juego «Drakensang 2» (fíjate en el anuncio del juego de nuestro número 185). A última hora, sin embargo, decidieron cambiar el nombre, pero ese cambio lo hicieron después de que nosotros dejáramos listos los contenidos de la revista. Eso sí, como puedes comprobar en su review este mismo mes, sea con el nombre que sea se sigue tratando de un juego genial.

Preview sin crítica



He leído vuestra preview de «Starcraft II» del mes pasado y me parece que no habéis sido demasiado objetivos, porque no habéis señalado ni un solo problema. Que no digo yo que no vaya a ser genial, pero vamos, que alguna cosa mala tendrá... ¿O es que esta vez Blizzard ha dado con el juego perfecto? ■ R. Orce Díz

R. Es normal que la preview te parezca poco crítica, porque precisamente el espíritu de la sección es hacer un avance sobre las posibilidades del juego en cuestión, pero sin entrar a valorarlo. Esto es así, principalmente, porque las previews se hacen trabajando sobre versiones del juego todavía por terminar y, claro, no sería muy justo achacarle a un juego fallos que muy posiblemente no estén presentes en su versión definitiva, ¿no te parece?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Gratis total?

La verdad, no se si creerme la noticia que publicasteis el mes pasado acerca de que «El Señor de los Anillos Online» va a pasar a ser gratuito. Y no lo digo porque no me fíe de vosotros, sino porque esta canción ya me suena. Vamos, que lo mismo nos dijeron de «Dungeons & Dragon Online», que iba a pasar a ser gratuito.... y luego nada de nada. ¿Será esta vez diferente? ■ Héctor S.

Es que la noticia que dices, la de «D&D Online» no era exactamente así. Lo que se dijo fue que el juego iba a pasar a ser gratuito en América, y eso sí que se ha cumplido. En Europa, no se sabe muy bien por qué, no se ha hecho la misma oferta, pero es que tampoco se había anunciado. En cuanto a «El Señor de los Anillos Online», la noticia sí que incluye a toda Europa y, que nosotros sepamos, no hay motivos para suponer que no lo vayan a cumplir.

CARTA DEL MES

¡Queremos más risas!

En mi opinión hacen falta más juegos que sean divertidos de verdad. En la revista del mes pasado, sin ir más lejos, sólo «LEGO Harry Potter» y «Super Hero Squad» podrían ser capaces de sacarte una sonrisa, y eso más por su tono de parodia que porque realmente sean juegos "de risa". Y digo yo, igual que en el cine las comedias son un pilar de la industria, ¿para cuándo más juegos capaces de hacerte reír a carcajadas? ■ Ángel

R. No sólo te damos la razón en tu queja, es que estaríamos por montar una manifestación para secundarla :-D Lo que pasa es que, aunque parezca al contrario, en realidad es bastante más fácil asustar o sorprender que hacer reír y, claro, al final todo el mundo va a lo fácil. Aun así, no desesperes, porque hay gente muy válida trabajando para que te "mees de la risa" ;-) ¿Te suena la serie «Sam & Max» o las «Penny Arcade Adventures»? Pues investiga, investiga y verás qué sorpresa te llevas...

Un año prometedor

Os quiero felicitar por el reportaje del E3 del mes pasado y, ya de paso, comentar que creo que el panorama que se presenta para los próximos doce meses para los aficionados al PC es uno de los mejores de los últimos años, por calidad y, sobre todo, por variedad. ¡Larga vida al PC! ■ Jen_Pol



R. Muchas gracias por tu carta, amigo. Nosotros también pensamos que el año que viene va a ser muy especial para los usuarios de PC. Y es que por muchos "Kinects", "Wiimotes" o "Moves" que se saquen de la manga los fabricantes de consolas, la revolución tecnológica sigue liderada por los ordenadores personales que es donde, finalmente, se siguen abriendo los nuevos caminos para los videojuegos.

Volver a pagar

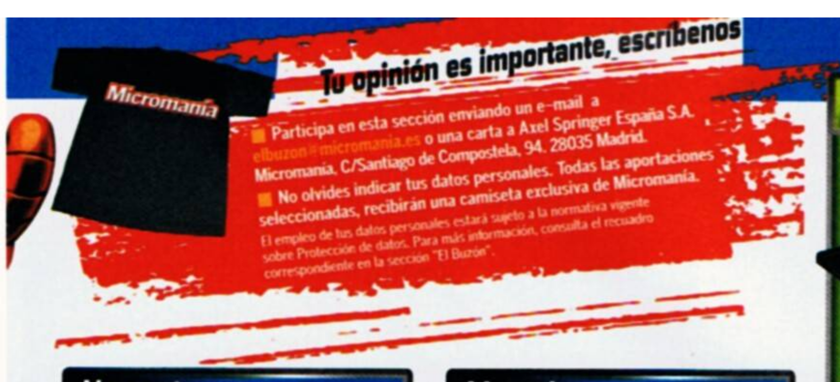
Me ha sorprendido la carta del mes pasado en la que se hablaba de una posible tarifa que habría que pagar a las compañías por usar un juego comprado de segunda mano. Sin entrar a valorar lo acertado o no de la medida, lo que yo pregunto es: ¿eso es legal? ¿Te pueden cobrar otra vez por usar un juego que ya ha sido pagado en la tienda? ■ Pablo J.

R. Tu pregunta tiene dos respuestas. La corta es: «World of Warcraft» :-D La larga, incluiría una reflexión acerca de las diferencias entre un producto (el disco del juego, por ejemplo) y un servicio (darte acceso a los servidores online del mismo juego). Sobre lo primero las cosas están muy claras, pero sobre lo segundo, el videojuego entendido como servicio, hay mucho terreno todavía por explorar y, claro, las compañías intentan obtener el mayor beneficio posible... No es bonito, la verdad, pero es a lo que tiende la industria.

Steam es bueno

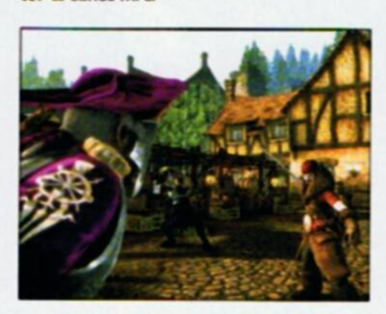
No me ha gustado esa crítica que habéis lanzado contra Steam en el Buzón del mes pasado. A mí me parece que la plataforma de Valve ofrece una forma fácil, económica y sobre todo muy cómoda de acceder a un montón de juegos, muchos de ellos, además, imposibles de conseguir de otra manera. ■ Kiko

R. ¿Una crítica? ¿Dónde? A ver si te estás liando... ;-) Nosotros lo único que dijimos (bueno, escribimos :-D) fue que en el caso concreto de «Torchlight» merecía la pena pagar cuatro euros más por poder disfrutar de la edición en castellano del juego (la de las tiendas) en vez de la que está en inglés (la de Steam). Pero eso no es ni muchísimo menos una crítica a Steam. ¡Pues anda que no nos gusta a nosotros estar pendientes de sus actualizaciones en busca de nuevas novedades y promociones!



No será para tanto...

● **He leído la noticia que publicasteis el mes pasado sobre «Fable III» y tengo que decir que no me fío ni media de Peter Molyneux y sus supuestos juegos "con total libertad para hacer lo que quieras". Con «Fable» también nos prometieron el oro y el moro y al final resultó ser un juego muy lineal, con alguna aportación original, pero ni mucho menos resultó ser la revolución que nos habían anunciado en su momento.** ■ Carlos M. C.



R. Hombre, es pronto para lanzar las campanas al vuelo, pero también lo es para decir que va a ser un fiasco. De momento, lo único que podemos hacer es anunciar que el juego está en desarrollo y contar lo que sus creadores pretenden hacer y, claro, no van a ir por ahí diciendo que están trabajando muy duro en un juego "bastante normalito" :-D Por supuesto, a medida que tengamos más datos os los contaremos, como siempre, para que podáis formaros vuestra propia opinión.

Menuda sorpresa





● **Según vi la portada del mes pasado creí que se trataba de un error de imprenta. "¿«Shogun 2»? No, será algo de «Shogun» y luego un «Total War 2», o algo así..." ¡Pero resulta que no! ¡Resulta que mi juego favorito de la serie (en cuanto a ambientación) va a tener una continuación! Eso sí que es un sueño hecho realidad y os tengo que dar las gracias por traérmelo.** ■ Gerónimo S.

R. Nada, hombre, un placer, para eso estamos. Vamos, que ya nos gustaría a nosotros que todas las noticias que damos fueran igual de buenas y, sobre todo, igual de bien recibidas :-D En cualquier caso, te puedes imaginar que nosotros también estamos emocionados con este juego, sobre todo porque lo que pudimos ver de él (en el E3, por ejemplo) tenía una pinta genial. ¿Será el mejor de la serie? Eso es pronto para decirlo, pero seguro que es uno de los más esperados :-D

FORMIDABLE

¡Los grandes vienen con ediciones de lujo! Parece que en general, las compañías han recuperado la buena costumbre de traernos también a España las ediciones especiales para sus lanzamientos más esperados. Hemos echado unas cuantas en falta en el pasado, pero eso no ocurrirá al menos con «Mafia II», «Crysis 2», «Civilization V» o «StarCraft II». ¡Que cunda el ejemplo!

LAMENTABLE

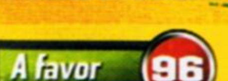


¡Contenido descargable escaso y a precio de oro! Los DLC comenzaron siendo un incentivo a la compra, y aunque como sistema de comercialización es muy lícito, últimamente no dejan de aparecer exiguos packs con apenas tres mapas o una misión nueva, por los que te cobran 4 y hasta 7 €, como en «Dragon Age», «Aliens vs Predator» o «The Settlers», por poner algunos ejemplos.

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Prince of Persia Las Arenas Olvidadas — Puntuación Micromanía **92**



A favor 96 — La otra nota

Menudo lujo

Me encanta esta serie y creo que con este juego se han superado. La ambientación es de película, mas chula que nunca, y la jugabilidad está muy bien ajustada. ■ César

El juego es sin duda genial, pero le falta por pulir unos pequeños defectillos que no pueden estar presentes en un juego realmente "grande", como algunos problemas de cámara, la colocación de los puntos de control... **F.D.L. (Autor de la review)**



En contra 88 — La otra nota

Más de lo mismo

La verdad, esperaba algo más innovador de una serie tan longeva y tan importante, algo más, al menos, que volver a usar otra vez el mismo sistema de juego ■ Víctor

Es verdad que hay pocas sorpresas, pero es que la base era muy buena. Unos ajustes, nuevos poderes... y lo que queda es un juego, no revolucionario, pero sí muy divertido. **F.D.L. (Autor de la review)**

preguntas sin respuesta

¿Cuál...

es el motivo por el que la previsión de lanzamiento de «Driver» se ha ido hasta 2011 nada menos, apenas unas semanas después de que el juego se anunciase para este otoño?

¿Cuantos...

exhibidores y visitantes conseguir reunir las ferias de videojuego españolas Gamelab y Gamefest?

¿Por qué...

FX ha cambiado de opinión de un día para otro y ha decidido que lo que iba a ser «Drakensang 2» se va a llamar finalmente «Drakensang. The River of Time»?

¿Cuándo...

tendrán los videojuegos tanta importancia en España como en Corea, país en el que se acaba de fletar un avión comercial pintado con la publicidad de «StarCraft 2»?

¿Por qué...

les cuesta tanto a las compañías desarrollar juegos con argumentos que nos hagan reir a carcajadas?

¿Cómo...

se le dará a Carlos Latre, que ha prestado su voz a Jasper, un personaje de «Fable III», eso del doblaje de videojuegos?

¿Qué...

uso piensa dar Warner Bros a los nada menos que 15 dominios web que acaba de registrar, todos ellos relacionados con Batman?


16
www.pegi.info

¡ACCIÓN BÉLICA EN LA GUERRA FRÍA!

DE LAOS A LOS URALES. La ambientación en los años de la Guerra Fría sirve para ver otra cara de la Acción bélica en «Call of Duty». Parece que Treyarch, pese a ello, no incluirá ningún conflicto real e histórico en el juego... aparentemente.

TIPOS DUROS DE VERDAD. Distintos operativos de diferentes ejércitos participarán en las misiones del juego. Por ahora hay uno confirmado, Mason, del SOG (Studies & Observation Group).





¡La Guerra Fría está que arde!

CALL OF DUTY BLACK OPS

¿Más guerra? ¡Sí, por favor! Pero no creas que esto será lo de siempre. El nuevo «Call of Duty» te va a llevar donde nadie ha estado antes. Ni «Modern Warfare», ni la Segunda Guerra Mundial. Una guerra silenciosa, donde el frente estaba en múltiples sitios y nunca a la vista: la Guerra Fría.

De forma ocasional, surge siempre algún juego que explora escenarios y situaciones que, por novedosas, cuesta asumir que a nadie se le hubieran ocurrido antes. Si esto pasa con un juego de Acción, ya es la repanocha. Si pasa con uno de Acción bélica, ya hay que empezar a pellizcarse –eso mismo ocurrió con «Modern Warfare», por ejemplo–, pero si encima es la serie «Call of Duty» la que lo hace, hay que reconocer que parece mentira. Parece mentira que nadie lo haya hecho antes, y parece mentira que «Call of Duty» sigue sorprendiendo a propios y extraños dando una vuelta de tuerca más cuando lo sencillo es pensar que ya está todo visto. Por suerte, ahí está Treyarch, que ha conseguido evadirse de la estela de Infinity Ward con su nuevo proyecto, «Call of Duty Black Ops», que promete incluso superar al mismísimo «Modern Warfare 2». ¿Lo conseguirá? De momento, vamos a comprobar que argumentos no le van a faltar.

FRÍO, FRÍO... GUERRA, GUERRA

Tras la conclusión de la Segunda Guerra Mundial el mundo se dividió en dos bloques aparentemente irreconciliables liderados por Estados Unidos y la Unión Soviética, respectivamente. Y en ese mismo instante comenzó la Guerra Fría.

El conflicto "oculto", por llamarlo de algún modo, se extendió durante cuatro décadas y se hizo especialmente virulento a finales de los sesenta y comienzos de los setenta. Hasta entonces, digamos que el espionaje había sido la principal punta de lanza de ambas potencias en su afán por la supremacía política y militar en el globo. Después, las guerras "locales" –como Vietnam– y las misiones de los cuerpos de operaciones especiales –esas que nunca se reconocen oficialmente si el soldado es capturado por el enemigo– adquirieron el protagonismo. Y ahí, es donde «Black Ops» ha encontrado un verdadero filón que va a estallar en tu PC el próximo mes de Noviembre. ¡Y no veas cómo!

ACCIÓN GLOBAL

En «Black Ops» la acción te llevará a distintas partes del mundo. Un frente de guerra global, en definitiva, lo que parece un contrasentido con lo comentado antes de las guerras "locales", ¿verdad? Sin embargo, ese era el escenario de la Guerra Fría: operaciones militares no reconocidas oficialmente ►►

Descubre una nueva perspectiva de la guerra moderna, con misiones encubiertas por todo el mundo

▲ ¿FRÍO? DE ESO NADA... ¡ESTO ESTÁ QUE ARDE! En «Black Ops» recorrerás el mundo infiltrándote y poniendo la Guerra Fría... muy caliente.



▲ DE LA JUNGLA A LA GUERRA URBANA. La variedad de misiones y escenarios de «Black Ops» será incluso mayor que en «Modern Warfare 2».

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Treyarch/Activision**
- Distribuidor: **Activision Blizzard**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha: **Noviembre 2010**
- ***www.callofduty.com***

LAS CLAVES

- Vivirás misiones como soldado de operaciones encubiertas durante la Guerra Fría, especialmente finales de los años sesenta..
- Viajarás por todo el mundo: Laos, Vietnam, la Unión Soviética... infiltrándote tras las líneas enemigas.
- Pilotarás todo tipo de naves, desde el SR 71 hasta helicópteros de combate en la jungla.
- Dispondrás de un arsenal que incluirá armas tan variadas como una ballesta con mira telescópica.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción explosiva. La nueva incursión en la guerra moderna te llevará donde ningún otro juego ha llegado.





▲ AQUÍ, MASON, AQUÍ, UNOS AMIGOS... Aunque se sabe que Treyarch pondrá varios personajes a tu disposición durante el juego, de momento se ha confirmado la identidad de Mason, operativo del Studies and Observation Group.



▲ ¡ESTO ES EL INFIERNO! Da igual que estés en la jungla, en mitad de una ciudad, en los blancos Urales... La Guerra Fría tiene un nombre muy erróneo.



▲ ¡ACABA CON LOS CHARLIES! La guerra de Vietnam acabó oficialmente, pero aún quedan prisioneros de guerra. Y si hay que llegar por aire, se llega.



▲ ¡QUE NO TE VA A DOLER, TONTO! Y es que a veces será más efectivo un buen empujón que gastar una bala: te pueden oír, puedes fallar el tiro... Además, con la nieve seguro que cae en blandito, aunque, si está helada...

ENCUBIERTO, SIGILOSO, MORTAL

COMO SOLDADO DE OPERACIONES OCULTAS tu objetivo en las misiones de «Black Ops» será llegar sin ser detectado y escapar sin ser capturado. ¿Parece fácil? Pues como imaginarás, no lo va a ser.

LA TECNOLOGÍA BÉLICA estará atu servicio para facilitarte un poco la tarea. Desde pilotar el SR 71 Blackbird, el avión espía más famoso de la historia, para localizar objetivos "invisibles", hasta armas silenciosas, como ballestas modernas.

SI NO DEJAS TESTIGOS, MEJOR. «Black Ops» no será un juego para espíritus sensibles. La guerra es dura y cruel, aunque sea la Guerra Fría, y tu gobierno siempre negará conocerte... si te pillan.

▶ El nombre de «Black Ops» está elegido a conciencia en la nueva entrega de «Call of Duty».





▶▶ que iban desde robar un microfilm hasta sabotear bases enemigas. «Call of Duty Black Ops» será más de la segunda opción: infiltración de escuadrones en territorio enemigo, eliminación silenciosa, espionaje con aviones supersónicos, destrucción de proyectos militares, de bases secretas, rescate de prisioneros de guerra... y, si todo eso es poco, guerra de guerrillas urbana, sin ningún disimulo y, eso sí, procurando salir siempre indemne del combate.

LOS PRIMEROS COMBATES

Lo que Treyarch nos ha enseñado hasta ahora de «Black Ops» no se puede decir que haya sido mucho –un par de misiones– pero sí lo bastante espectacular y significativo. Una de esas demostraciones que definen a la perfección el total del juego. Un conjunto en el que podrás controlar a distintos soldados de operaciones especiales, de los que, por ahora, sabemos la identidad de uno: Mason, un operativo del SOG, protagonista de las dos misiones conocidas.

La primera de ellas nos llevó a los Urales, arrancando con un vuelo a bordo del SR 71, el avión espía más famoso de la Historia –con permiso del U2–, sobrevolando la Unión Soviética hasta dar con las coordenadas de la base militar secreta que queremos sabotear, para evitar que el bloque soviético desarrollo ciertos proyectos, cuyos detalles tampoco nos interesan. Somos soldados y cumplimos órdenes, ¿verdad? Así que, una vez conseguidas, la acción pasa a estar protagonizada por un escuadrón de soldados, del que formamos parte.

▲ ¡CONFÚNDETE CON EL ENTORNO! Que sí, que cuando se monta el lío hay que pegar cuantos más tiros, mejor, pero hasta entonces, procura mimetizarte con el escenario, que siempre es mejor sorprender al enemigo.

▲ NO ESTARÁS SOLO, AMIGO. Como ya pasaba en los anteriores «Call of Duty», nunca estarás solo durante los combates. No podrás dar órdenes tácticas, pero siempre tendrás compañeros alrededor, con una IA estupenda.

Infíltrate, sabotea los proyectos del enemigo y no dejes que te atrapen. Oficialmente, tú no estarás allí...

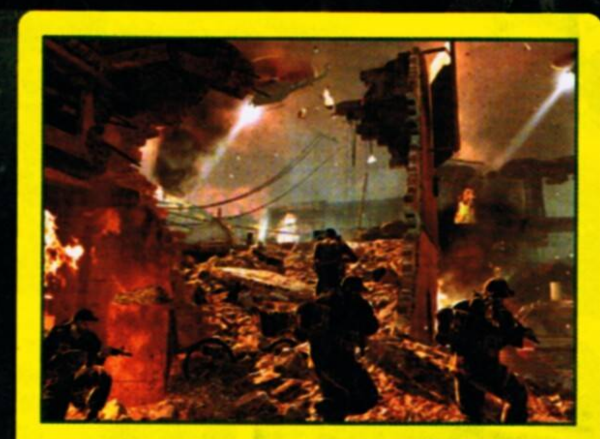
La acción comenzará de forma sigilosa, procurando pasar desapercibidos con el entorno, gracias al camuflaje y las armas disponibles: ballestas, silenciadores, cuchillos... pero inevitablemente llega el momento de armar jaleo.

Lanzamiento de granadas, descensos en rapel para entrar al asalto en la base, tiroteos en que humos y efectos de partículas apenas nos dejan ver, colocación de explosivos, eliminación total de las fuerzas enemigos y escapada saltando en paracaídas desde lo alto de un precipicio para no dejar huella de nuestra presencia. ¡A-lu-ci-nan-te! La intensidad de la acción sobrepasa, por momentos, a todo lo visto en «Modern Warfare 2»... y sólo es el comienzo.

La segunda misión se desarrolla en plena jungla vietnamita a la que entramos sobrevolando Laos. El objetivo: rescatar prisioneros de guerra. Y aquí la que se lía es digna del mismísimo "Apocalypse Now": asaltamos helicópteros enemigos, robándolos y usándolos contra los charlies, persecuciones en pleno vuelo por estrechos cañones, combate desde el aire contra lanchas enemigas que patrullan el río, vuelos por encima de aldeas, ametrallando al enemigo, explosiones, misiles zumbando a nuestro alrededor. ¡Una pasada! Una intensidad que estremece, un sentido cinematográfico de la Acción como no puedes imaginar y, sí, todo dirigido y lineal, como es tradición en «Call of Duty» pero... ¡que nos den más, por favor!

¿Y EL MULTIJUGADOR?

Uno de los apartados de «Modern Warfare 2» que provocó más polémica en PC fue el multijugador. Así que... ¿qué puedes esperar de «Black Ops» en este sentido? Pues, por ahora... no se sabe. Treyarch no ha dicho ni mú y es difícil valorar las opciones. Por tanto, mientras esperamos, pensaremos en lo que nos espera con el modo individual... ¡que va a ser la bomba! ■ F.D.L.



¡TODO SE CAE A PEDAZOS!

AÚN MÁS ESPECTACULAR QUE «MODERN WARFARE 2». ¿Puede el alumno superar al maestro? ¿Puede Treyarch dejar pequeño lo que hizo Infinity Ward hace menos de un año? Pues parece que sí, y no sólo en cuanto al diseño de la acción sino incluso a la tecnología gráfica. Las primeras misiones que hemos visto de «Black Ops» invitan a pensar en una evolución del motro gráfico, con más detalle ne las texturas, y efectos visuales aún más increíbles. ¡Una guerra total!



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **2K Czech/2K Marin**
- Distribuidor: **Take 2**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **27 de Agosto de 2010**
- ***www.mafia2game.com***

LAS CLAVES

- Serás Vito Scaletta, miembro de una familia mafiosa, en la ciudad ficticia de Empire Bay.
- El guión del juego se desarrollará entre 1945 y 1955.
- Podrás explorar libremente toda la ciudad, con un mapa de más de 15 km².
- Tendrá una banda sonora formada por canciones clásicas de la época.
- En los tiroteos usará un diseño basado en el uso de coberturas con elementos del escenario.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Más que un juego! **Toda una película para PC, en que la Familia te acogerá como uno de los suyos.**

Mafia II

¡Es bueno estar en la Familia!

Pero, Vito, ¿no escuchas a Joe? ¿Quieres deslomarte descargando bultos en el puerto por cuatro perras? El Don tiene otros planes para ti. Ha visto que tienes mucho potencial, chico... ¿Por qué no nos echas una mano con un trabajito sencillo?

Ha sido una espera más larga de lo que nos hubiera gustado, pero por fin nos ha llegado la oferta que esperábamos de la Familia. Sí, esa en la que nos invitan a conocer Empire Bay, sus negocios, sus habitantes, su policía, sus criminales, sus prostitutas, sus arsenales ilegales, sus garitos clandestinos... esas pequeñas cosas que hacen la vida agradable, en suma. Al menos, la vida de un mafioso, claro. Y es que «Mafia II» se ha hecho de rogar, pero ya está casi aquí. Tan casi que hemos asaltado la caja fuerte de 2K Czech y nos hemos hecho con la primera versión jugable de este más que prometedor título de Acción. ¿Quieres saber qué nos ha parecido? ¡Pues andiamo, Vito!

DEL FRENTE A EMPIRE BAY

La primera versión beta que 2K nos ha hecho llegar es una de esas que te dejan con ganas de más. Primero, porque se nos ha hecho muy corta –sólo cuatro capítulos– y, segundo, porque nos ha contado cosas pero no nos ha desvelado, ni mucho menos, la trama de «Mafia II». Esos cuatro capítulos estaban salteados y han evitado la alerta de "spoilers" sobre la historia central, lo que por otro lado está muy bien. ¿Y qué nos hemos encontrado? Pues, lo primero, a Vito Scaletta, protagonista absoluto de «Mafia II», volviendo del frente en la Se-

Entra en la Familia como un miembro de la Mafia de la ciudad de Empire Bay, y asciende hasta llegar a lo más alto

¿A qué se parece?



GTA IV

El crimen organizado desde una perspectiva moderna, repleto de opciones y libertad.

Mafia

Temática similar y jugabilidad casi igual, aunque ambientado una década antes que «Mafia II».

¡La que te espera en Empire Bay! Es lo que te pasa cuando te unes a la mafia... ¡que la poli siempre va a por ti!



¡Mucho ojo! Si no eres discreto te pondrán en busca y captura.

¿Sabías que...

...la banda sonora incluirá un montón de canciones clásicas de los años 40 y 50, y la parte orquestal ha sido interpretada por la Filarmónica de Praga?



Estar en la familia te complicará la vida, pero los polis de Empire Bay también se dejan "untar"...



Acción, tiros y mafiosos a lo "El Padrino", en un juego espectacular que será mejor que muchas películas.



gunda Guerra Mundial tras haber sido herido. Los primeros minutos de la acción de este capítulo (el 2, en realidad) son pausados, presentando al personaje y a Empire Bay, cuando Joe Barbaro, su amigo del alma, acude a recibirlo a la estación de tren tras su forzoso regreso a casa.

Un breve recorrido a bordo del coche de Joe por las calles nevadas de Empire Bay mientras suena el "Let it Snow" de Sinatra en la radio acaba por meternos en ambiente de forma perfecta y suave sin que nos hayamos dado ni cuenta. Pero el hecho es que hemos sido absorbidos por el mundo de juego, estamos dentro de Empire Bay y ya no hay quien nos saque de ahí.

UNA CIUDAD VIVA

Esta entrada en Empire Bay se ve acompañada por el tráfico, la gente caminando por las calles, las chimeneas soltando humo... y se extiende en las primeras conversaciones con los personajes con que te vas topando por la calle: una señora que te saluda y pregunta por tu madre, el quiosquero que te habla de cómo va la guerra, las voces que salen de un piso con la ventana abierta, en que una pareja discute... Empire Bay está viva. Respira realismo a cada paso. Está llena de gente. No es un simple escenario.

Esto es lo que te vas a encontrar en «Mafia II», un mundo de juego en el que te sientes ahí, de verdad. Es una sensación que se extenderá y que se hará aún más sólida a cada paso que des, cada misión que lleves a cabo, cada edificio en que entres y cada coche que robes y conduzca... Sí, «Mafia II» será, en muchos sentidos, pero sobre todo en lo tocante a jugabilidad, como su antecesor. ¿Que cómo era «Mafia»? Pues imagina una ciudad pior la que moverte con libertad, en la que cada vehículo está ▸▸


Los tiroteos estarán a la orden del día. Aunque siempre será mejor sacar la pipa sólo cuando sea necesario...

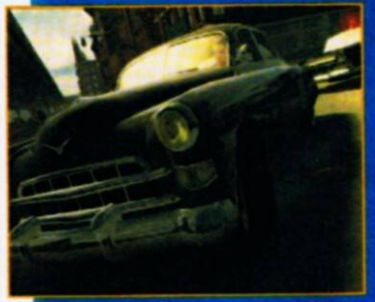




La familia nunca te dejará solo, Vito. Si hay que dar una lección a alguien... ¡mejor dársela entre todos!


Si tienes un señor PC disfrutarás de algunos efectos de simulación física de lo más impresionante. ¡Badabum!

EMPIRE BAY TE ESPERA



COCHES Y PERSECUCIONES AL VOLANTE. Ya sea escapando de la policía o persiguiendo a mafiosos de una Familia rival, conducir a toda pastilla por las calles de Empire Bay será una constante de muchas misiones. Cuando no estés en una, conduce con prudencia para evitar ser detenido.



ARMAS, ARMAS Y MÁS ARMAS. Por supuesto. ¿Qué sería de un mafioso sin su querida Tommy Gun? Pero «Mafia II» irá mucho más allá en lo tocante al arsenal, ya que en algunas misiones hasta la policía se quedará alucinada con tu armamento. Y es que no hay que dar tregua al enemigo...



UNA CIUDAD VIVA. Si la ambientación de «Mafia» fue uno de sus pilares, en esta segunda parte todo irá mucho más allá. No sólo en cuanto al realismo de Empire Bay, sino a la trama y su desarrollo, que recorrerá de cabo a rabo la ciudad haciendo que el escenario sea tan protagonista como tú.

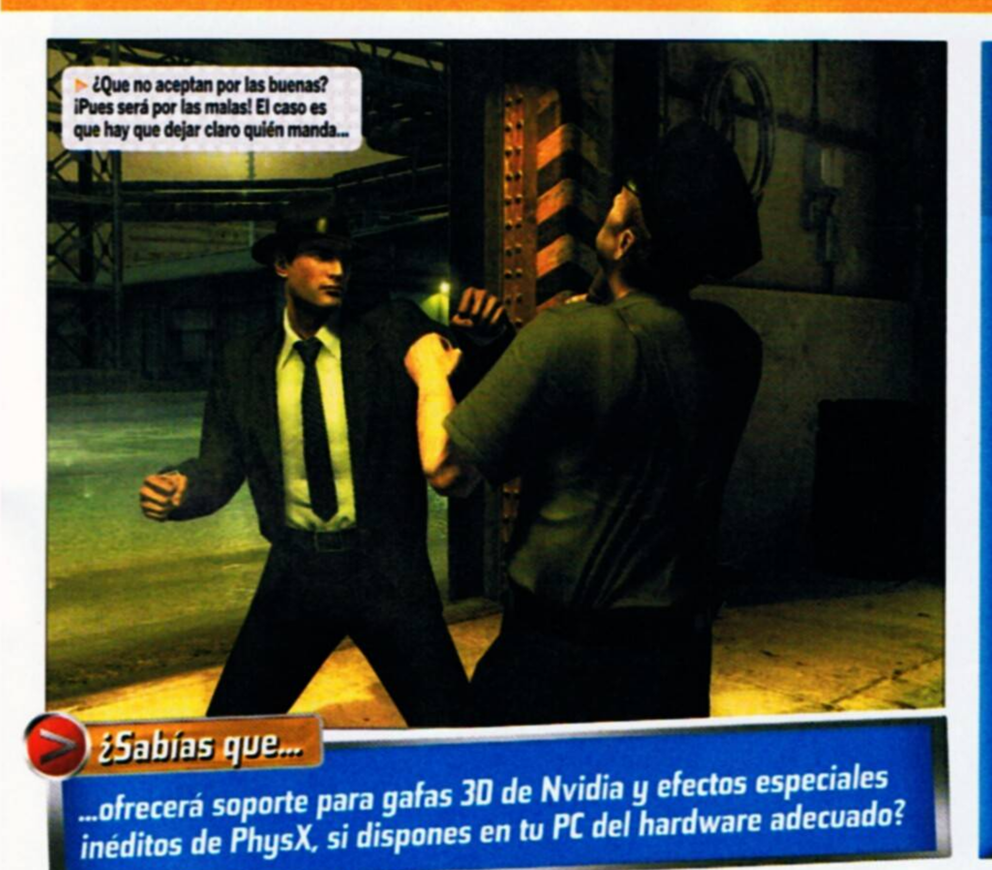
▸▸ a tu disposición para ser conducido –aunque antes tengas que robarlo– y en que la IA de secundarios y policía puede dar al traste con tus aspiraciones de convertirte en Don, a poco que te desmandes y conviertas las calles de Empire Bay en una sucursal del salvaje oeste pegando tiros y conduciendo como un loco. La policía, como se suele decir, no es tonta... aunque en Empire Bay lo mismo se deja sobornar, si tienes cierto saber estar y los contactos adecuados, algo de lo que se encargará Joe durante los primeros capítulos del juego.

ACCIÓN... Y ALGO MÁS

De «Mafia» se dijo, en su momento, que era un juego "adulto". Y lo mismo pasará con su continuación. Sí, sí, ya sabemos que no es la primera vez que oyes algo así, pero ¿qué significa, exactamente? En pocas palabras, que hará humanos a los personajes, con sus grandezas y sus miserias. «Mafia II» va a tenor mucho de todo eso, a tenor de lo que hemos visto: violencia, ira, lealtad, honor, amor, deseo, sexo, muerte... si te parece que esto es un poco exagerado para un juego, es posible que tengas razón, pero como ya habrás leído en estas páginas, has de pensar en «Mafia II» como algo que estará más próximo a una película que a un simple juego, y no simplemente por su realismo gráfico –que en esta primera versión es muy notable, pero tampoco exagerado–.

Hay muchos detalles en el diseño de «Mafia II» que estarán encaminados a ello. Por ejemplo, la casi total ausencia de un interfaz gráfico, con un pequeño minimapa para no perderte –que se pue-

Tiroteos, persecuciones en coche y vendettas formarán la base de la explosiva acción de «Mafia II»

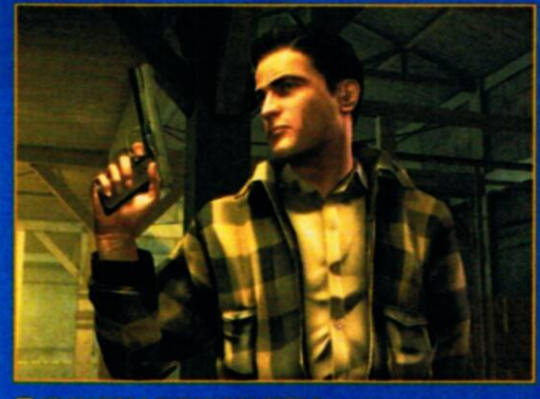


¿Que no aceptan por las buenas? ¡Pues será por las malas! El caso es que hay que dejar claro quién manda...

¿Sabías que...

...ofrecerá soporte para gafas 3D de Nvidia y efectos especiales inéditos de PhysX, si dispones en tu PC del hardware adecuado?

VESTIDO PARA CADA OCASIÓN



UN MAFIOSO QUE MARCA ESTILO. Podrás cambiar el atuendo de Vito como quieras en todo momento, antes de salir de tu piso –o del de Joe–, eligiendo entre un estilo informal, elegantes trajes o discretas gabardinas y sombreros. Además, la moda de «Mafia II» estará recreada a la perfección de la utilizada en los años 40 y 50, como habrás visto en decenas de películas.

LA MODA TAMBIÉN ES CUESTIÓN DE TECNOLOGÍA. Pero, además del factor estético, la indumentaria en «Mafia II» también será un asunto de tecnología, ya que el juego será el primero en PC que soporte Nvidia Apex, un módulo de PhysX para ropa y partículas, de modo que la recreación de estos elementos sea lo más real. Vamos, que Vito casi parecerá un modelo...



La ambientación y la dirección artística en «Mafia II» serán tan buenas o más que en el cine.

Empire Bay estará llena de vida: peatones, tráfico, comerciantes, gente que vive su vida... ¡una pasada!

Empire Bay respirará realismo en cada rincón con ciudadanos que harán su vida paseando, conduciendo, charlando...

–de expandir, eso sí–, con iconos que sólo aparecerán cuando puedas tener algún tipo de interacción con un objeto –una puerta, un teléfono, un arma que recoger...– o cuando debas elegir la ropa que ponerte, etc. y con otros que sólo estarán presentes si estás en medio de un tiroteo o te peleas con alguien a puñetazos. Y entre medias muchos, muchísimos diálogos, tanto en secuencias cinemáticas –que estarán montadas con un gusto excelente y una calidad de cine en cuanto a planos, ángulos de cámara y demás– como en plena acción –¡incluso cuando las balas vuelen a tu alrededor!–, lo que te meterá aún más en la historia de «Mafia II».

¿ESTÁS DISPUESTO A TODO?

«Mafia II» apunta a ser "El Padrino" de los juegos. Y, si nos apuras, mucho mejor que la serie «GTA» –¡oh, cielos, lo hemos dicho!–. Bueno, quizá no será tan abierto como los juegos de Rockstar –podrás moverte con libertad por Empire Bay, pero su trama central será lo más importante– y estará bastante dirigido en todo el desarrollo narrativo –lo que no quiere decir lineal, no te confundas–. Trama y desarrollo que te llevarán a cometer todo tipo de crímenes, tropelías y brutalidades. ¿Crees que ser mafioso tiene glamour? La historia será apasionante; la acción, sublime; la ambientación, increíble pero... amigo, lo mires como lo mires, serás un criminal. Un tipo dispuesto a todo, pues en Empire Bay no existe la piedad. Sólo la Familia más dura podrá imponerse y hacer de la ciudad su territorio, aunque para ello haya que tomar cualquier medida. ¿Estás listo, Vito? La Familia confía en ti. No la defraudes. ■ F.D.L.



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Io Interactive/Eidos**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **27 de Agosto 2010**
- ***www.kaneandlynch.com***

LAS CLAVES

- **Será un juego de Acción brutal y muy realista, protagonizado de nuevo por la famosa pareja de criminales.**
- **Toda la Acción se desarrollará en Shanghai y Lynch será el protagonista.**
- **Tendrá un estilo visual único, como si de una película de acción, cámara en mano, se tratara.**
- **Tendrá tres modos multijugador diferentes, más la campaña individual y un modo de juego extra, el Arcade.**

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Shangai está a punto de explotar! Los criminales más duros del PC vuelven con la Acción más realista.

Kane & Lynch 2 Dog Days

Crimen sin castigo

A ver, Lynch, ¿tienes tus armas? Vale. ¿Llevas munición suficiente? Correcto. ¿Tienes la dirección donde hay que liquidar a ese tipo? OK... De todos modos, ¿no te da la sensación de que se te olvida algo? A ver... quizá... ¡tus pastillas, maldito chiflado!

A la mayoría de los aficionados a la Acción, sobre todo si se trata de Acción bélica o, como es el caso, relacionada con el crimen organizado, lo del realismo es algo que nos priva. Tanto como una ambientación de esas que decimos "cinematográficas", con escenarios y guiones propios de una película y personajes con enjundia. Hace pocos años, Io Interactive se sacó de la manga «Kane & Lynch», un título que parecía inspirado en películas como «HEAT», por no hablar de su nivel de realismo en cuanto a violencia, diálogos y, bueno, "cosas criminales", en general. Ahora bien, si te gustó «Kane & Lynch», prepárate para su segunda parte, porque lo que «Dog Days» te va a traer no sólo va a dejar pequeño a su predecesor, sino que hasta su historia y su acción eran casi de jardín de infancia comparado con lo que se nos viene encima. Así que... ¿tienes 18 años? Si no, mejor pasa la página...

LYNCH ES LA ESTRELLA

«Kane & Lynch 2. Dog Days» va a ser un juego... bueno, diferente. Por muchas razones. Para empezar, un juego en el que eres un criminal violento, sin escrúpulos y un tanto tocado de ala, no es nada normal. Sí, «Kane & Lynch» ya lo era, pero es que en su segunda parte, Lynch, el psicópata, el tarado, el salvaje... ¡será el pro-

La Acción más salvaje vuelve al PC en una segunda parte en la que Lynch, el psicópata, tiene todo el protagonismo

¿A qué se parece?



Stranglehold

■ También con ambientación oriental, plagado de acción y con criminales y polis enfrentados.



Kane & Lynch Dead Men

■ La primera aparición de este par de criminales; misma violencia, distinto escenario.

▸ Los criminales más enloquecidos de la Acción para PC están de vuelta... ¡Se avecina un verano calentito!



▸ ¡Nos vamos a Shangai! Allí la acción... tiene un sabor especial.

¿Sabías que...

...la inspiración para el estilo visual del juego fueron vídeos caseros de You Tube, documentales de sucesos y noticias de telediarios en TV?



▸ Lynch sigue tan loco como siempre... ¡o más! Y, además, será el protagonista principal del nuevo juego.

▸ Además de una brutal campaña individual, el juego tendrá múltiples modos multijugador.

tagonista principal! El guión te llevará hasta la ciudad de Shanghai, poco tiempo después de los hechos del primer juego, con Lynch escondido, perdido casi, en la capital asiática, con novia y todo, y esperando a su antiguo colega para llevar a cabo un trabajito que un tal Glazer le ha encargado. Por supuesto, el trabajo en cuestión conllevará amenazas, extorsiones, tiros, peleas, persecuciones y lindezas por el estilo, en una ciudad que respira vida por los cuatro costados y que ofrecerá un realismo inusitado en los juegos de Acción. Sin embargo, este punto, el realismo del juego, siendo uno de los pilares de «Kane & Lynch 2», no es algo fácil de explicar...

REAL COMO LA TV

Lo que Io Interactive está desarrollando con su nuevo proyecto es un realismo... "sucio", se podría decir. El apartado visual de «Kane & Lynch 2» será la principal prueba de ese apartado. La estética del juego, sus efectos gráficos, su ambientación visual, en suma, se inspira en el realismo televisivo. Imágenes como las de los vídeos caseros subidos a You Tube, secuencias de videoaficionado que ilustran noticias de sucesos en los telediarios, reportajes televisivos, cámara en mano, de los corresponsales de guerra, donde el movimiento continuo, las sacudidas de la cámara, el "ruido" en la imagen, la compresión del vídeo en la que saltan los cuadros, la censura de algunas imágenes pixeladas... todo eso, todo, formará parte de la estética de «Kane & Lynch 2»: la herencia gráfica de la sociedad audiovisual occidental.

¿Te suena raro? Es normal, no es algo que hayas visto antes –salvo, quizá, en títulos como «Manhunt»– y dará a todo el juego un estilo único. Bueno, eso y que la calidad gráfica que alcanzará «Kane & Lynch 2» será ▸▸



¿Que ves como una niebla y filtros en las pantallas? Eso es porque su estilo visual será de lo más original..



Las calles, bares y restaurantes de Shangai no saben lo que les espera con estos dos sueltos por ahí...

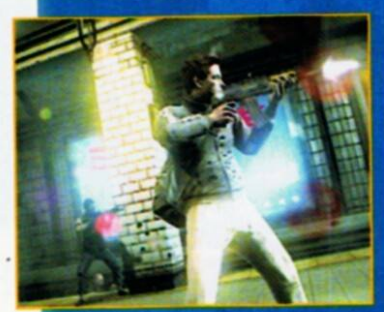


Un inusitado realismo en la estética y la ambientación será uno de los principales pilares del diseño de «Kane & Lynch 2».

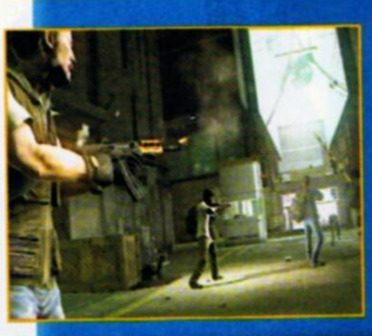
LAS VARIACIONES CRIMINALES



POLICIAS Y LADRONES. Los tres modos multijugador de «Kane & Lynch 2» se cimentan en la misma mecánica de juego, con variaciones según el modo. En Policias y Ladrones, dos equipos se enfrentan. Los ladrones intentarán robar 4 millones y los polis han de recuperar el botín y protegerlo.



ALIANZA FRAGIL. Serás parte del equipo de ladrones encargado de robar los 4 millones en cuatro minutos, evitando a la poli. Pero tus compañeros te pueden traicionar y eliminarte. Si es así, reapareces como policía intentando vengarte y dando caza a tus antiguos compañeros criminales.



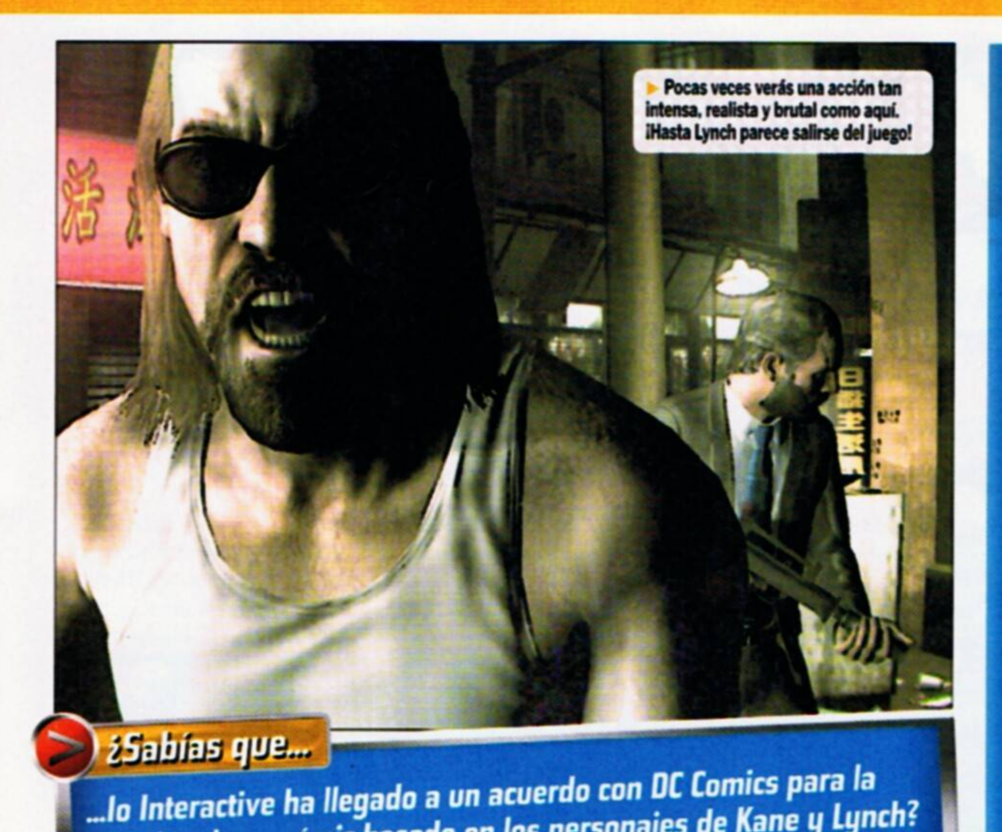
POLI INFILTRADO. El equipo de los ladrones ha de robar los 4 millones, pero aleatoriamente uno de los jugadores es escogido como poli infiltrado, sin que los demás lo sepan, que ha de eliminar a los ladrones, uno a uno. La desconfianza es el eje en torno al que giran los 4 minutos de acción.

►► excepcional, porque todo ese trajín de cámaras que siguen la acción en tercera persona, los efectos gráficos y demás, se verá acompañado por una dirección artística realmente brillante. La primera versión que hemos tenido en nuestras manos –con cuatro misiones disponibles nada más, pero que dan de sí lo bastante como para querer más– así lo atestigua. Shanghai es una ciudad realmente viva, repleta de habitantes que van a lo suyo, llena de anuncios de neón, tráfico, una atmósfera contaminada, ruidos, luces, suciedad, callejuelas en las que no sabes lo que te espera al doblar la esquina... Un escenario tan real como el que puedes ver por la televisión. Ese será uno de los grandes logros del juego.

ACCIÓN BRUTAL

Con Kane y Lynch como protagonistas, como te puedes imaginar, la acción de «Dog Days» será brutal. Tanto o más que la del primer juego, a lo que se sumará ese realismo que te venimos contando y que dará no sólo ese aura cinematográfica al juego, sino una intensidad como no has visto antes. Los tiroteos se beneficiarán del uso de un sistema de coberturas realmente eficaz, en el que cada pequeño obstáculo te servirá de parapeto, que podrás saltar cuando lo creas conveniente, o tras el que agazaparte pero no por ello quedándote indefenso. Algunas de las acciones más espectaculares que Lynch podrá realizar será agarrar, por ejemplo, un bidón de gasolina, lanzarlo a sus enemigos y hacerlo explotar en el aire de un disparo. O hacer reventar bombonas para arrasar parte del escenario... ¡Ah, sí!, lo

La trama se desarrollará en Shangai, una ciudad plagada de vida y en la que en cada rincón se esconde el peligro



Pocas veces verás una acción tan intensa, realista y brutal como aquí. ¡Hasta Lynch parece salirse del juego!

EL EL CORAZÓN DE CHINA...



LA ELECCIÓN DE SHANGAI como escenario de juego fue una de las primeras y más importantes decisiones que se tomó a la hora de afrontar el desarrollo de «Kane & Lynch 2». Escoger Shangai se debió, según los responsables de IO Interactive, aparte de por su exotismo, porque se adaptaba perfectamente al estilo sucio y realista que se quería dar al juego.

"ES UNA CIUDAD LLENA DE VIDA, COLORIDA, SUCIA Y EN LA QUE ES FÁCIL ESCONDERSE..." son las palabras de Karsten Lund, responsable de la campaña individual del juego, para justificar esta decisión. Un escenario casi perfecto para una trama en la que Lynch sale de su "anonimato" tras los eventos del primer juego, juntándose de nuevo con su antiguo compañero.

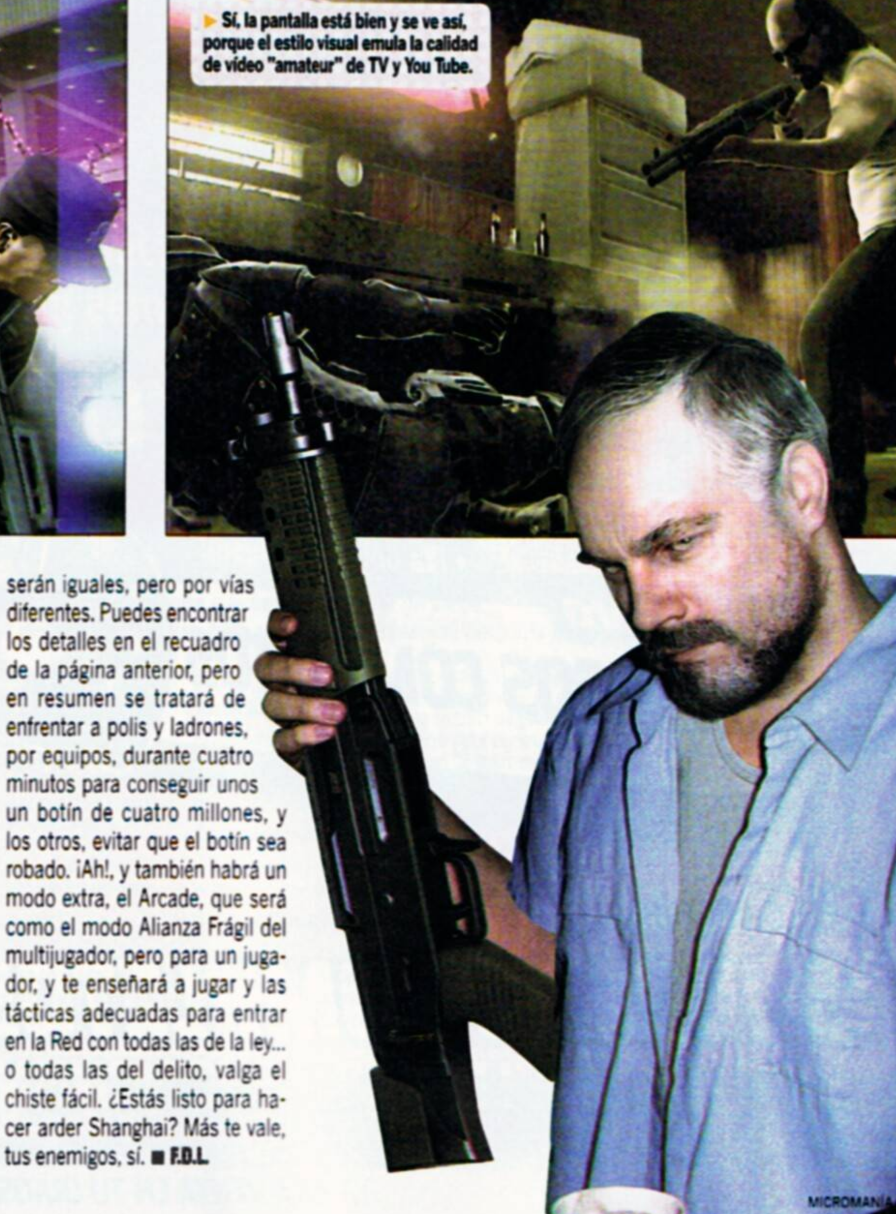
¿Sabías que...

...lo Interactive ha llegado a un acuerdo con DC Comics para la creación de un cómic basado en los personajes de Kane y Lynch?





¿Poli o criminal? En «Kane & Lynch 2» el multijugador te dejará flipado con todas sus posibilidades.



Sí, la pantalla está bien y se ve así, porque el estilo visual emula la calidad de vídeo "amateur" de TV y You Tube.

Tendrá un multijugador con tres modalidades diferentes, en que ladrones y policías se verán las caras a tiro limpio

de arrasar el escenario... Bueno, como puedes imaginar, será una de las secuelas de la brutal, brutal acción del juego. Y es que, por momentos, hasta lo de brutal se quedará corto. Imagina: «Dog Days» arrancará con unos créditos en los que se intercalan escenas de Kane y Lynch siendo torturados –bastante explícitas– y grabados en vídeo. A continuación, un fundido a negro y un letrero que reza: "dos días antes...", que será cuando de comienzo la... sí, brutal, brutal acción del juego. Un arranque no apto para cardíacos, como puedes ver.

¿Y EL MULTIJUGADOR?

Y, por si todo esto te pareciera poco, «Kane & Lynch 2» tendrá, además, un multijugador explosivo. La mecánica de juego, en sus tres modalidades, será, aparentemente, muy similar, pero con diferencia que harán que la jugabilidad sea radicalmente distinta, pues los objetivos a conseguir serán iguales, pero por vías diferentes. Puedes encontrar los detalles en el recuadro de la página anterior, pero en resumen se tratará de enfrentar a polis y ladrones, por equipos, durante cuatro minutos para conseguir unos un botín de cuatro millones, y los otros, evitar que el botín sea robado. ¡Ah!, y también habrá un modo extra, el Arcade, que será como el modo Alianza Frágil del multijugador, pero para un jugador, y te enseñará a jugar y las tácticas adecuadas para entrar en la Red con todas las de la ley... o todas las del delito, valga el chiste fácil. ¿Estás listo para hacer arder Shanghai? Más te vale, tus enemigos, sí. ■ F.D.L.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

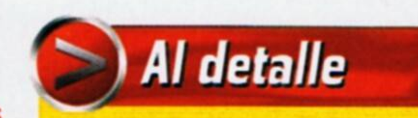
Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.





Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

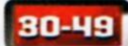
Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

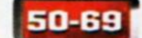
En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.



LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.



MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



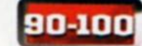
ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.



BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.



MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



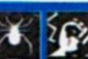
JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3 7 12 16 18

A B C D E F G H I J K L M






A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



Disfruta del rol en estado puro

Drakensang
The River of Time

Hasta los protagonistas de las leyendas más épicas tuvieron una primera aventura. Tú mismo, que has salvado el mundo en innumerables ocasiones, te tienes que enfrentar ahora al desafío de revivir tus primeros pasos como héroe de Aventuria... ¿Estás listo para el desafío?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Rol
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: DTP Ent./FX Interactive
- Distribuidor: FX Interactive Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: **www.fxinteractive.com/p246/** Con un diseño sobrio, pero repleta de contenidos muy útiles

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes controlables:** 4 + seguidores
- **Clases de personaje:** 22
- **Habilidades de combate:** 39
- **Tipos de enemigos:** + de 100
- **Localizaciones principales:** 9
- **Escenarios totales:** +de 85
- **Modo multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5,4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon X700, GeForce 6600 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon 1800XT, GeForce 7800 GT o superior



▲ ¿Qué sería de un juego de rol sin una buena pelea de taberna? Tranquilo: «The River of Time» cumple todos los cánones del género... ¡a la perfección!



▲ Puedes controlar directamente un grupo de hasta cuatro personajes, pero a menudo contarás con aliados que te ayudarán en la batalla.



▲ A medida que ganes experiencia podrás ir perfilando más y más a tu personaje gracias al enorme y completísimo árbol de habilidades disponible.



▲ El continente de Aventuria te espera de nuevo para que te vuelvas a sumergir en una aventura épica que te llevará a ti y a tu grupo de héroes de un extremo a otro del mundo mientras te enfretas a todo tipo de enemigos.



▲ Entre tus personajes y los enemigos los comabates pueden llegar a ser pequeñas batallas. Por suerte la pausa táctica te permitirá organizarte.

Después de mucho tiempo esperándolo los aficionados al rol podemos por fin disfrutar con uno de los juegos que más expectación ha levantado a lo largo de los últimos meses. Hablamos, claro, de «Drakensag. The River of Time», continuación del genial juego de FX que la compañía española, una vez más, se ha encargado de producir y distribuir en nuestro país. Con una jugabilidad a la atura de los clásicos del género, un acabado gráfico impresionante y un precio incontestable «The River of Time» es todo lo que prometía... ¡Y mucho más!

Explora un mundo de fantasía y vive una aventura épica al frente de un grupo de héroes de leyenda

UNA NUEVA AVENTURA

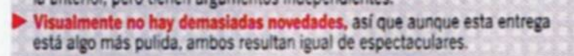
Como la anterior entrega de la serie, «Drakensang. The River of Time» está ambientado en el universo de fantasía del juego de rol de mesa alemán del mismo nombre (más conocido en España por su edición inglesa: "The Dark Eye"). El juego discurre una vez más en el continente de Aventuria y comparte algunos personajes con el original, pero en realidad está ambientado 23 años antes de los sucesos de aquél, o sea que es lo que se ha dado en llamar una "precuela". En cualquier caso, más allá de las similitudes entre ambos juegos, que ayudan a cualquiera que haya jugado el original a sentirse "como en casa", lo cierto es que la historia de esta entrega tiene poco o nada que ver con la anterior, de manera que éste es, a todos los efectos, un juego completamente independiente.

Su historia gira alrededor del primer encuentro de los protagonistas del juego original, cuando tu personaje está via- ▶

La referencia

Drakensang

- **Los dos tienen el mismo sistema de juego** y están basados en el mismo universo.
- **Esta nueva entrega comparte personajes** con la anterior, pero tienen argumentos independientes.
- **Visualmente no hay demasiadas novedades**, así que aunque esta entrega está algo más pulida, ambos resultan igual de espectaculares.







▲ El argumento sigue una trama principal apasionante, pero también hay montones de historias y misiones secudnarias.



▲ Entre los más de 100 tipos de enemigos diferentes, destacan sobre todo un buen puñado de terroríficios jefes finales. ¿Tienes lo que hay que tener para enfrentarte mano a mano con un gigantesco dragón marino? ¡Pues éste no es el peor de todos!



▲ Cada una de las diferentes regiones que puedes visitar cuenta con su propia ambientación, repleta de detalles que las hacen totalmente diferentes entre sí.



▲ El juego utiliza un interfaz realmente sencillo y accesible que cualquier aficionado al rol reconocerá y dominará de inmediato.

LIBERTAD PARA ELEGIR



PUEDES SER LO QUE QUIERAS. En «Drakensag. The River of Time» tienes una enorme variedad de opciones a la hora de crear tu personaje. En total cuentas con 22 profesiones distintas (las 20 del juego original más dos nuevas) repartidas entre cinco razas. Si sumas todas las combinaciones posibles de raza, género y profesión, en total cuentas con nada menos que 38 posibles modelos iniciales.

▸▸ jando por el Gran Río y su barco es asaltado por piratas. Gracias a la ayuda de Ardo, Forgrimm y Cano –los protagonistas del original– consigues sobrevivir al encuentro y estos, impresionados por tu habilidad, te invitan a unirte a su grupo para investigar el aumento en las actividades de los piratas. Vuestras indagaciones os llevarán a recorrer el curso del Gran Río, mientras exploras decenas de localizaciones, montones de escenarios y te enfrentas a todo tipo de aventuras y misiones dentro de una historia tan elaborada y compleja como épica y absorbente.

VARIEDAD TOTAL

Como el original, «Drakensang. The River of Time» reproduce con total fidelidad las reglas del juego de rol de mesa, unas reglas que no tienen nada que envidiar en cuanto a complejidad y opciones a las del mismísimo "Dungeon & Dragons". Esto, que probablemente intimide a los recién llegados al género, entusiasmará sin duda a los más veteranos y es que las posibilidades y variantes que ofrece este título son sencillamente colosales: más de 20 tipos de personaje de 5 razas diferentes, 58 hechizos, 100 tipos de enemigos, 39 habilidades de combate, casi 1000 pnjs... Impresionante, ¿verdad?

Para compensar, su sistema de juego es completamente tradicional, en la línea del de clásicos del género como «Baldur's Gate» y similares, y te permite controlar un



▲ Una de las novedades del juego es una mejora en el sistema de viajes que te permite desplazarte automáticamente entre lugares ya visitados, disminuyendo drásticamente el tiempo que había que "perder" yendo y viniendo de un sitio a otro.



▲ Siguiendo las sugerencias de los aficionados en esta entrega hay muchas más aventuras que transcurrirán de noche ya que de hecho se ha incluido toda una ciudad en la que tendrás que ejercer como miembro de la guardia nocturna.



▲ El acabado gráfico del juego es realmente bueno, sobre todo en lo que se refiere a los modelos de los personajes y a los efectos luminosos.

> Las dimensiones del juego son colosales, tanto por la abundancia de contenidos como por su variedad

grupo de hasta cuatro miembros que puedes ir seleccionando de entre la larga lista de personajes que vas encontrando a lo largo de tus viajes. Además, también puedes añadir temporalmente otros seguidores al grupo, como PNJs que combaten a tu lado, o criaturas invocadas, aunque estos lucharán por su cuenta, sin aceptar tus órdenes.

UN ACABADO DE LUJO

Todo esto, además, viene acompañado de unos gráficos mejorados, que llevan al límite el estupendo motor del original, con montones de espectaculares efectos visuales y una ambientación muy variada y detallada. Añádele encima una traducción y un doblaje impecables –lo que no es moco de pavo si tenemos en cuenta que en esta entrega se le ha puesto "voz" a absolutamente todas las líneas del larguísimo guión– y un precio de 19,95 €, que para un juego de estas dimensiones es una auténtica ganga. Lo que te queda es un juego sencillamente imprescindible para cualquier aficionado al rol... ¿Tu eres uno de ellos? Pues entonces... ¡¿A qué esperas para hacerte con él?! ■ J.P.V

Alternativas

- **Dragon Age. Origins**
  Con un tono mucho más oscuro, es sin duda uno de los mejores juegos de rol del momento.
  ▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 99
- **Mass Effect 2**
  Si te gusta el rol, no te puedes perder este juego, ambientado en un universo de ciencia-ficción.
  ▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 98

ENCUENTRA TU CAMINO

NO PIERDAS EL NORTE. Una herramienta imprescindible en todo juego de rol que se precie es el mapa y «The River of Time» cumple sobradamente en este apartado, combinando un práctico y accesible minimapa, con un completísimo mapa a pantalla completa repleto de información.



APUNTA LO QUE NECESITES. Una de las novedades de este mapa es que además de la gran variedad de datos de todo tipo que te ofrece (misiones cercanas, PNJs, tiendas...) te permite poner tus propias notas en las que podrás escribir todo lo que necesites. ¡Nunca volverá a olvidarte de nada!



Nuestra Opinión

COMO LOS CLÁSICOS DEL ROL. *Vive una aventura genial al frente de un grupo de héroes de leyenda y disfruta de una jugabilidad clásica en de un mundo gigantesco y absorbente. Si te gusta el rol "de toda la vida" no te lo puedes perder.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La enorme variedad de opciones a tu disposición.
- La grandísima cantidad de misiones y personajes a los que enfrentarte.
- La historia te engancha desde el primer momento.

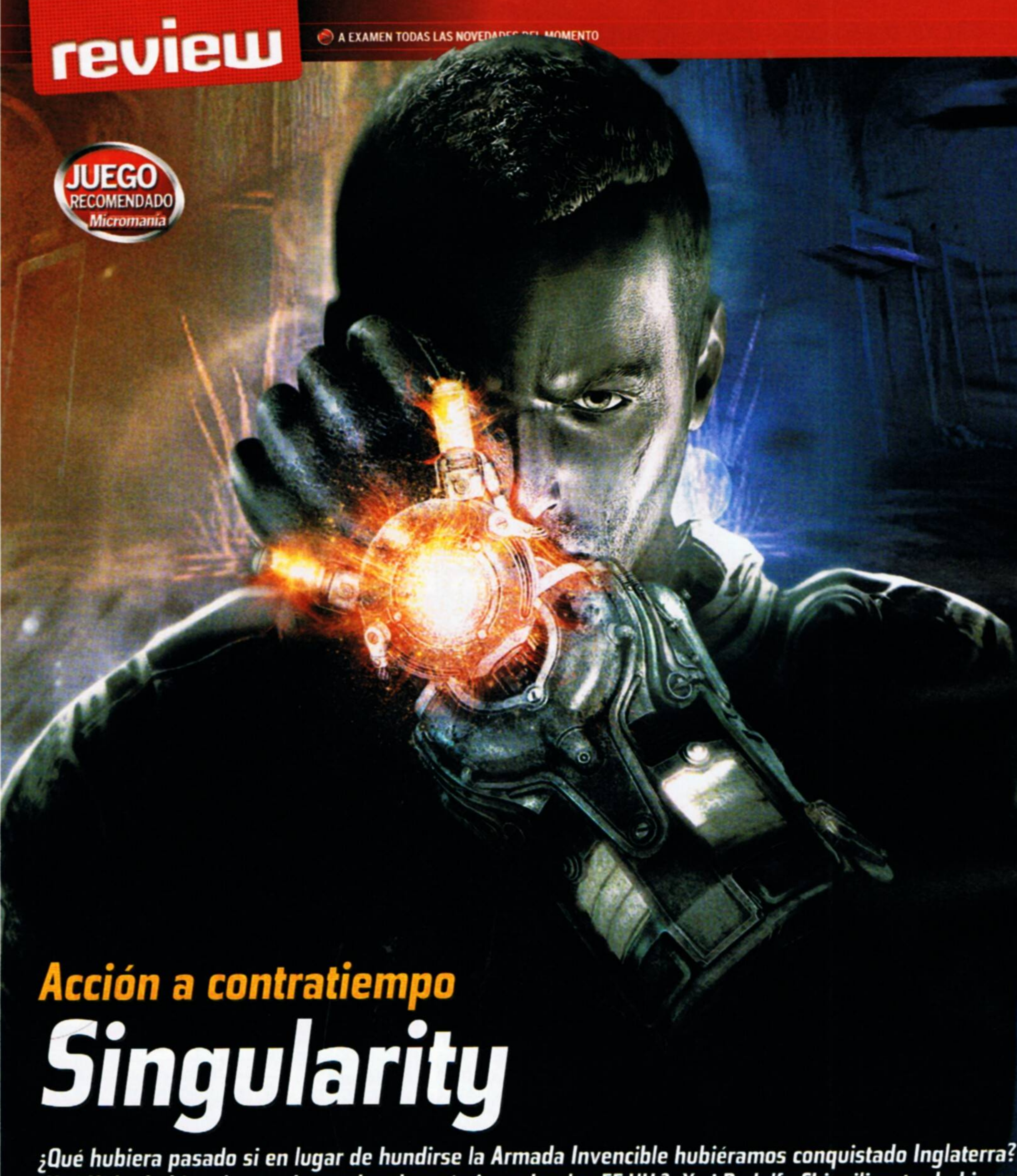
LO QUE NO NOS GUSTA

- Podría haber introducido más novedades con respecto a la anterior entrega.

MODO INDIVIDUAL

▶ ROL DEL BUENO. *Si buscas un juego de rol que te ofrezca abundancia de contenidos y una jugabilidad variada y entretenida, con éste no te puedes equivocar.*





Acción a contratiempo

Singularity

¿Qué hubiera pasado si en lugar de hundirse la Armada Invencible hubiéramos conquistado Inglaterra? ¿Y si Hitler hubiera lanzando una bomba atómica sobre los EE.UU.? ¿Y si Rodolfo Chiquilicuatre hubiera ganado Eurovisión? Pues si no querías cambiar la Historia, no haber salvado a Demichev... ¡so listo!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Raven/Activision
- Distribuidor: Activision Blizzard Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 59,90 €
- Web: **www.singularity-game.com** Información muy básica sobre el juego. Poco interesante.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Numero de fases:** 22
- **Épocas:** 2 (1955, 2010)
- **Armas:** 6 (dos simultáneas)
- **Mejoras:** Armas, Habilidades de héroe y DMT
- **Multijugador:** Sí
- **Modos:** 2 (4 clases)
- **Mapas multijugador:** 14

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E 6850, Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, RadeoCn HD 2900 XT, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Athlon X2 4800+, Dual Core 2,8 GHz
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista/7)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1800, GeForce 8800 GT
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL



▲ La singularidad creada en Katorga 12 arroja oleadas temporales que te permiten "ver" escenas del pasado durante breves momentos.



▲ Algunos de los mutantes más poderosos de Katorga 12 están en desfase temporal, y debes usar los poderes del DMT para acabar con ellos.



▲ Acabas de llegar al puerto en 2010 y ese pedazo de burbuja de tiempo te va a enseñar cómo eran las cosas hace 60 años... ¡ojito, que hay enemigos!



▲ ¡Viajes en el tiempo! ¡Mutantes! ¡Armas! Creemos que Einstein tenía razón, pero los científicos rusos de los años 50 descubrieron el E99 y todo cambió. Con «Singularity» llega la ciencia ficción con aire retro a tu PC.



▲ ¿Eso es una garrapata de Katorga 12? ¡Sí, pero hipervitaminada por los desmanes temporales de la radiación y la singularidad! Apunta bien... ¡que la puñetera es dura!

Lo de salvar el mundo, en los juegos de Acción bélica, es algo poco menos que exigible. Pero, ¿y si en vez de salvar el mundo, sin más, se tratara de salvar la Historia? Ya sabes lo que se dice, que la Historia la escriben los vencedores y, en el caso de «Singularity» es estrictamente real, con una trama que mezcla lo histórico con la ciencia ficción, los viajes en el tiempo y la opción de modificar la Historia con tus decisiones... ¿O no se puede cambiar?

Vive la Acción más sorprendente, viajando en el tiempo, y acaba con la amenaza que ha arrasado Katorga 12

SOBREVOLANDO KATORGA-12

«Singularity» te mete en la piel de Nathaniel Renko, capitán de un equipo de operaciones secretas del ejército USA que se infiltra en el espacio aéreo ruso para descubrir la causa de unas anomalías que han inutilizado un satélite espía al pasar sobre la vertical de una isla que, en los primeros años de la guerra fría, escondía unos laboratorios secretos soviéticos.

Tras un accidente provocado por un pulso electromagnético –pero, ¿qué ha provocado el pulso?– el convoy de Renko se estrella en Katorga-12, la isla que acoge los laboratorios, y la misión de descubrir qué ha pasado comienza.

Un comienzo que, eso sí, resulta lo más flojo del juego. Y es que «Singularity» es un juego engañoso. ¿Por qué? Porque si te fías de los primeros diez, quince minutos de juego, es más que probable que te levantes del PC para hacer cualquier otra cosa y no vuelvas. Pero no lo hagas, sería un error. Pese a que existe un desequilibrio notorio en la ambientación de esos primeros minutos de juego y una falta de acción considerable, ▶▶

La referencia

TimeShift

- **Su premisa para la acción es similar,** aunque la manipulación temporal es inmediata en «TimeShift» y afecta a todo el entorno.
- **La Historia se mezcla con la ciencia ficción** en «Singularity», mientras que «TimeShift» es más original en su ambientación, en un universo paralelo.
- **El multijugador en ambos** es, quizá, el punto más flojo y peor explotado.





▲ Algunas armas de «Singularity» tienen un diseño excepcional. Es una pena no poder llevar más de dos a la vez.



▲ Este simpático amiguito es uno de los "bosses" finales de «Singularity». Como tal, tiene sus puntos flacos. Sólo tienes que evitar los bidones –o, mejor, ¡devolvérselos!–, esquivar unos cuantos ataques y dar en el blanco. O, mejor dicho, en el azul.



▲ Si las balas no bastan, usa los bidones explosivos o las garrafas de combustible. El caso es que los mutantes están ahí para ser masacrados de cualquier modo... o ellos lo harán contigo.



▲ ¡Toma poder del DMT! El Dispositivo de Manipulación Temporal es la obra cumbre de Barisov... y tu mejor arma.

TECNOLOGÍA RETROFUTURISTA



¿ARMAS DEL FUTURO O DEL PASADO? En «Singularity», con el juego que da lo del viaje temporal y las licencias de la ciencia ficción, la frontera entre pasado y presente se muestran borrosas, lo que también afecta a tu arsenal, con armas como el Buscador, que es el perfecto ejemplo: una especie de rifle de francotirador que te permite dirigir la bala, ya en movimiento, "ralentizando" el tiempo.

▶▶ «Singularity» es de esos juegos sorpresa que, si le concedes el tiempo necesario, te engancha sin remedio.

PASADO Y FUTURO

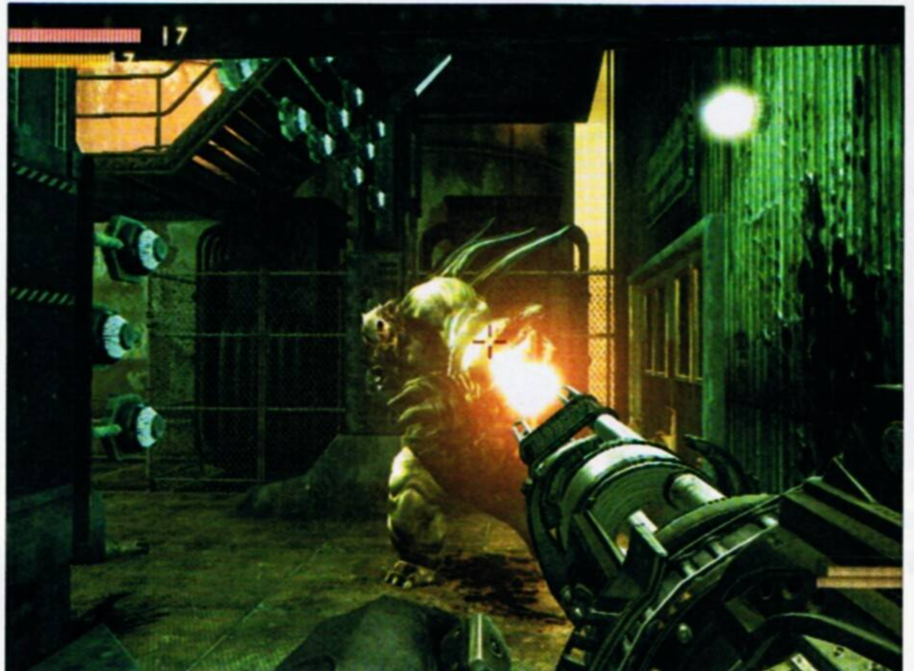
«Singularity» toma como centro de su guión y de su jugabilidad los viajes en el tiempo y la manipulación del mismo –al menos de forma parcial– gracias a un dispositivo, el DMT, inventado por un científico ruso, Barisov, en plena Guerra Fría. El origen del DMT se encuentra en el E99, un elemento químico encontrado en Katorga-12 por la Unión Soviética y gracias al cuál la isla quedó arrasada por un "accidente", que también ha provocado el PEM que provoca el accidente de Renko y su equipo. Y, a partir de aquí, empieza a retorcerse una historia que, sin embargo, mantiene una coherencia absoluta una vez vas avanzando en la trama y vas descubriendo, con pildoritas de información, todo lo que ha pasado en Katorga-12 desde 50 años antes, y en lo que tú también has influido con tu presencia. Y no podemos contar más, que si no te lo reventamos todo.

(RE)HACIENDO HISTORIA

El caso es que «Singularity», pese a limitar la interacción con el entorno a mínimos y la manipulación del tiempo con el DMT a objetos –impregnados de E99, que se supone que es la madre del corde-



▲ La narrativa de «Singularity» es, por momentos, magistral, gracias al uso de las secuencias de "flashback" en tiempo real, en las que gracias a tu habilidad para contemplar el pasado vas encajando todas las piezas del guión.



▲ En «Singularity» la linealidad manda en el desarrollo de la acción, lo que permite incluir algunas secuencias en "script" que aportan intensidad y dramatismo a la historia. Y algunas están protagonizadas por enormes mutantes...

Usa los poderes del DMT para devolver objetos a su estado anterior o envejecerlos a conveniencia

ro–, ofrece un desarrollo más que atractivo de la trama, una acción lineal y dirigida, brillante por momentos, y algunas escenas memorables. No se le puede poner ningún pero, salvo esa rigidez que no te deja experimentar con el entorno y la jugabilidad, a cambio de contarte una buena historia con más sorpresas de las que piensas, como esos tres finales posibles –que, aunque te los veas venir, no dejan de tener su miga–. En definitiva, lo que podríamos denominar Acción de la vieja escuela que, por otro lado, de eso Raven sabe un rato.

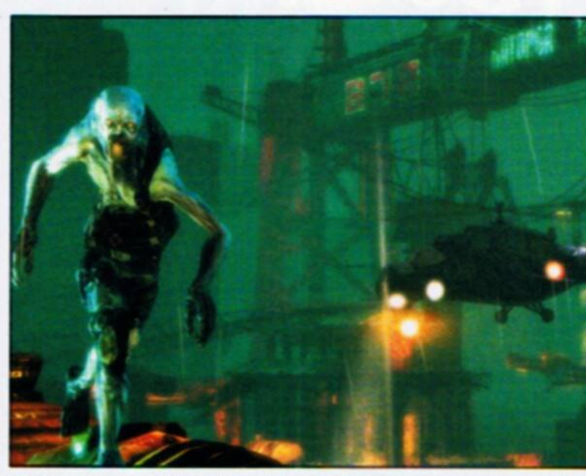
Sí es cierto que da la sensación, en ciertos momentos, de que «Singularity» aspiraba a más en interacción y opciones con la manipulación del tiempo, pero la cosa se empezaba a complicar y acabaron poniendo restricciones.

Así y todo, el juego es estupendo, y si fuera más barato –¡60 eurazos!... se han pasado, sí– y tuviera un multijugador más trabajado y variado podría... sí, haber hecho Historia. ■ F.D.L.

Alternativas

• CoD World at War
Si quieres Acción bélica canónica, nada como esta recreación de la Segunda Guerra Mundial.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 95

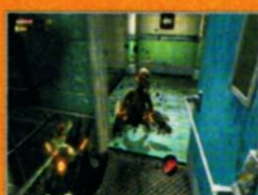
• Wolfenstein
Otra pequeña "paranoia" en la que la guerra, la ciencia y lo sobrenatural se dan la mano.
▶ Más inf. MM 177 ▶ Nota: 90



▲ Hay veces en que todo está en tu contra: los mutantes y las fuerzas de Demichev, que se ha convertido en un tirano global, gracias a tu salvamento.

UNA CUESTIÓN DE TIEMPO





MANEJAR EL TIEMPO DE FORMA LOCAL Y DIRIGIDA. Esa es una de las mayores habilidades del DMT. Eso sí, sólo afecta a objetos, animales o humanos –o mutantes que antes lo fueran– que se encuentren impregnados de E99. Si no, no hay tu tía. Esta limitación de la interacción permite dirigir el desarrollo de la acción en «Singularity» y disfrutar de algunos puzzles realmente atractivos.

ENVEJECE OBJETOS Y RESTAURALOS. O convierte en "momias" instantáneamente a tus enemigos. Son algunas de las posibilidades. Con los objetos, podrás resolver esos puzzles antes mencionados. Si ves que tienes que salir por una puerta de garaje que está bloqueada, puedes coger una vieja caja chafada, colocarla debajo, "rejuvenecerla" y... ¡ale hop!

Nuestra Opinión

DIVERSIÓN ATEMPORAL Y ACCIÓN MUTANTE. *Cambiar la Historia puede provocar efectos terribles... aunque muy divertidos. Disfruta de la Acción viajando en el tiempo y usando poderes y armas para acabar con tus enemigos.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación. Las dos épocas de Katorga-12 están muy logradas.
- La coherencia del conjunto en las líneas temporales. No hay paradojas.
- Manipular objetos con el DMT.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Da la sensación de que podía dar más de sí... ¡y los "muros" invisibles!
- Su precio. Es bueno, pero 60 euros...

MODO INDIVIDUAL

▶ **UN HOMBRE PUEDE CAMBIAR EL MUNDO.** *Una combinación de Acción, ciencia ficción y viajes en el tiempo genial, pero limitada en sus posibilidades.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **INTERESANTE, PERO ESCASO.** *No muchas clases de personaje, no muchos modos de juego, no muchas armas... pero divertido y bien realizado, eso sí.*

¡Más espectacular que nunca!

Pro Cycling Manager 2010

Si te gustan los juegos de ciclismo, pero estás cansado de esas simulaciones en las que los espectadores parecen recortados de una plancha de cartón piedra... entonces estás a punto de llevarte una buena sorpresa.



▲ **Entre la enorme lista de competiciones oficiales incluidas se incluyen las de ciclismo en pista que cuentan, claro, con sus propias reglas.**

Ya está aquí, como cada año, un nuevo «Pro Cycling Manager», el juego por excelencia cuando de ciclismo se trata. Fieles a la tradición, «Pro Cycling Manager Temporada 2010» incluye un excelente y detalladísimo apartado de gestión, pero lo que marca un verdadero punto de inflexión en la serie es el apartado de simulación, que ha sufrido una revolución sin precedentes. Sigue, sigue leyendo y descúbrela.

GESTIÓN Y SIMULACIÓN

Como acabamos de comentar, «Pro Cycling Manager Temporada 2010» tiene dos partes diferenciadas, aunque complementarias: la de gestión y la de simulación. En la primera, como siempre, tu misión es ocuparte de controlar y supervisar todos los aspectos de la organización de un equipo ciclista profesional, intentado sacar el máximo rendimiento de los recursos de los que dispongas. Sueldos, contratos, altas, bajas, entrenamientos, patrocinadores... todo está bajo tu control, aunque, eso sí, puedes elegir entre diversos modos de juego según el tipo de desafío

La referencia

Pro Cycling Manager 2009

- **Los dos tienen un sistema de juego** casi idéntico, que mezcla de gestión y simulación.
- **Ambos cuentan con montones de licencias** de ciclistas y equipos, pero «Temporada 2010» es superior en este aspecto.
- **El apartado de simulación de «Temporada 2010»** es enormemente superior y mucho más espectacular visualmente.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Cyanide/Focus
- Distribuidor: Digital Bros · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.cycling-manager.com Una página con muchos contenidos y una comunidad muy activa

3

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Licencias de equipos:** + de 65
- **Licencias de competiciones:** + de 180
- **Etapas totales:** + de 500
- **Editor:** Sí, de ciclistas, equipos y escenarios
- **Multijugador:** Sí (red local)
- **Nº de jugadores:** 2-20

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, Radeon X700, GeForce 6600 o superior

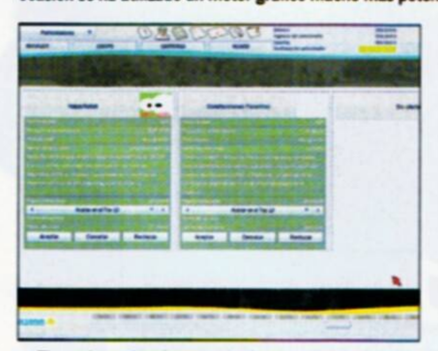
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Dual Core 2,6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon X1900, GeForce 8600GT o superior



▲ La combinación de gestión y simulación es tan acertada como en el resto de entregas de la serie, pero en esta ocasión se ha utilizado un motor gráfico mucho más potente que dejará boquiabiertos a todos los aficionados.



▲ El editor incluido con el juego no es sencillo de manejar, pero si te aplicas puedes obtener unos resultados sencillamente espectaculares.



▲ Tienes la opción de controlar hasta el último detalle de la gestión, tanto deportiva como económica.



▲ Si quieres puedes seguir las etapas en "modo texto", leyendo los eventos que se vayan produciendo.



▲ Durante la carrera puedes seguir en todo momento la evolución de tus corredores para ir dándoles las órdenes adecuadas en función de su estado.

Elige tus ciclistas, forma un equipo de élite y alcanza el éxito en las mejores competiciones del mundo

que quieras afrontar. Así, puedes optar entre enfrentarte a un modo Historia en el que te ocupas de absolutamente todo, jugar una temporada aislada con un equipo de tu elección, participar en una única prueba o incluso correr en etapas aisladas.

En cualquier caso, cuando llega el momento propiamente dicho de "darle al pedal" tienes a tu disposición tres alternativas: Puedes elegir pasar directamente a consultar el resultado de la etapa, que el juego decide en función de las estadísticas y el estado de todos los corredores implicados, puedes seguir una simulación rápida de la carrera en la que, en forma de texto, se te va informando de todo lo que pasa en tiempo real y puedes, por último, entrar en una simulación 3D de la carrera para controlar directamente el comportamiento de tus corredores con un realismo brutal.

REALISMO DE VÉRTIGO

Y es que ésta es sin duda la parte más novedosa y espectacular del juego, pues no en vano se ha recurrido para ella al mismo motor gráfico empleado en juegos como «Oblivion» o «Fallout 3», consiguiendo un acabado visual como no se ha visto nunca en un juego de este tipo. Los paisajes, tanto naturales como urbanos, o los propios ciclistas, están reproducidos con un nivel de realismo que, estamos seguros, te dejará con la boca abierta.

Desde luego si el ciclismo no es lo tuyo no esperes que este juego te haga cambiar de opinión, pero si eres un fan de la serie, ni se te ocurra perderte esta entrega, porque es la mejor de todas, con mucha diferencia. Y, ojo, si eres un manitas encima podrás disfrutar con el alucinante editor incluido que es nada menos que el mismo empleado por los desarrolladores para crear todas los escenarios del juego. ¿Alguien da más? En el campo de las dos ruedas ya os decimos nosotros que no, seguro. ■ J.P.V

Alternativas

- ***Football Manager 2010***
  Dentro de los juegos de gestión deportivos no hay muchos que puedan superar a éste.
  ▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 92
- ***FIFA Manager 10***
  La última entrega de esta saga de managers futbolísticos es tan entretenida como siempre.
  ▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 86

Nuestra Opinión

CICLISMO DE ÉLITE. ***Disfruta del control absoluto sobre un equipo ciclista en un juego de gestión tan detallado como realista. Si te va este deporte este juego te atrapará desde la primera pedalada.***



GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El apartado de simulación es espectacular. ¡Menudos gráficos!
- Incluye una cantidad realmente enorme de ciclistas, equipos y competiciones reales.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El control se vuelve en algunos momentos demasiado complicado y poco amigable.

MODO INDIVIDUAL

▶ **SE ESCAPA DEL PELOTÓN.** *Es con mucha diferencia el mejor juego de ciclismo en el mercado. Por variedad y tecnología es un auténtico líder.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **LANZA TU ATAQUE.** *Un manager no parece muy emocionante en compañía, pero competir entre un "pelotón" de jugadores rivales es todo un desafío.*

Adrenalina sobre dos ruedas

SBK X Superbike World Championship

Enfúndate el mono, revisa los reglajes de tu moto con los mecánicos, estudia el trazado del circuito, practica, disputa los mejores tiempos... o no. O simplemente corre y vive la emoción de las dos ruedas.



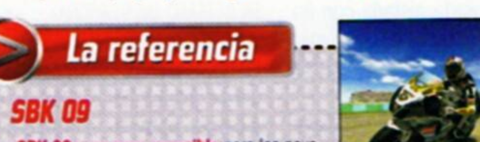
▲ Los mejores pilotos de motociclismo, las mejores máquinas... y catorce de los circuitos más exigentes del mundo para poner a prueba tu pilotaje.

Las carreras de Superbikes tienen un sabor especial para los aficionados al motociclismo puesto que en ellas se compite con motos más o menos modificadas pero siempre en base a modelos reales que cualquiera puede comprar en el mercado. Lo mejor de todo es que son igual de disputadas, emocionantes y espectaculares que las carreras del Campeonato GP de Velocidad. ¡Piden a gritos un juego que te permita emularlas y disfrutarlas a tope! A ello se dedica Milestone, repitiendo propuesta tras su «SBK 09» y empeñados en mejorar la experiencia y llevarte mucho más allá.... montado sobre dos ruedas, claro.

CAMBIA AQUÍ, AJUSTA ALLÁ

Uno de los objetivos centrales de «SBK X» es el de que te sientes, arranques el juego y enseguida encuentre aquello que estés buscando: diversión rápida o exigente, carreras sencillas sin preparativos ni complicaciones adicionales o competiciones en las que debes medir cada paso o decisión que das, trazar una estrategia y dar lo mejor de ti

La referencia



SBK 09

- **«SBK 09» era poco accesible** para los novatos, mientras que el Modo Arcade de «SBK X» lo puede disfrutar cualquier jugador.
- **El Modo Historia de «SBK X»** es un añadido divertido que suma un montón de horas a la vida del juego y que sustituye los Desafíos de «SBK 09».
- **Los dos juegos ofrecen realismo** y mil detalles para los fans del motociclismo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Milestone/Black Bean
- Distribuidor: Black Bean · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *www.sbkthegame.com* Información, vídeos, pantallas, demo... pero sólo en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Competiciones:** 3 (Superbikes, Supersport, Superstock)
- **Pilotos:** +80
- **Escuderías:** 10
- **Circuitos:** 14
- **Estilos de Conducción:** 5
- **Extras:** Sí (Galería)
- **Multijugador:** Sí (16 jugadores)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel 2,4 GHz ó similar
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** NVidia GeForce 6600 o ATI X1600
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core2 Duo ó Athlon 64 X2 ó superior
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** NVidia GeForce serie 8800 o ATI Radeon HD4850
- **Conexión:** ADSL



▲ Las carreras de «SBK X» pueden adaptarse a tu grado de experiencia o tus preferencias: puedes escoger entre un Modo Arcade, un Modo Simulación, un completo Modo Historia, un divertido Modo Multijugador...



▲ «SBK X» te permite crear y personalizar tu piloto, escogiendo entre dieciocho caras, veinte cascos, diez viseras, cinco estilos de conducción... todo a tu elección.



▲ Los pilotos menos expertos tienen ayudas durante las carreras, como un indicador de la mejor trazada.



▲ En los boxes podrás charlar con los mecánicos, estudiar los datos y planificar cambios y mejoras.



▲ El grado de realismo de «SBK X» es muy elevado, con ejemplos como los cambios en el asfalto del circuito en virtud del paso intensivo de los pilotos o la climatología.

Elige entre carreras rápidas arcade o carreras con un realismo extremo y vive a tope la competición de Superbikes

mismo cada segundo de juego. Todas estas intenciones se reparten en «SBK X» entre dos pilares básicos: el Modo Arcade y el Modo Simulación. En el primero podrás optar por Carrera Rápida, Campeonato Rápido, Contrarreloj o Modo Historia, novedad de esta edición que te invita a desarrollar tu carrera profesional a base de superar retos en las tres clases o modalidades: Superstock 1000, World Supersport y Superbike.

En el Modo Simulación todo está estudiado para que los jugadores más avanzados –o dispuestos–se topen con una recreación fiel y repleta de detalles de estas carreras. Además de las mismas opciones del Modo Arcade, aquí se encuentra Fin de Semana de Carreras, Campeonato y Vida Profesional. La emoción es mayor, las exigencias se multiplican y cada carrera está precedida por las visitas a los mecánicos, estudio del trazado, calentamiento, prácticas... tal vez demasiado tedioso para los neófitos, pero es que el Modo Simulación no está hecho para cualquier piloto.

MUY FÁCIL O MUY DIFÍCIL

Pese a que en ambos Modos de «SBK X» te encontrarás con una gran cantidad de opciones no sólo orientadas a personalizar y ajustar las carreras a tus preferencias sino también a adaptarse a tus aptitudes y experiencia previa con el género, la dificultad final podría estar mejor equilibrada. El Modo Arcade, accesible y divertido desde el principio con sus locuras y caballitos, deja ver sus carencias tras unas carreras y será difícil que no te plantees dar el siguiente paso. Y entonces chocas con una simulación atractiva, sí, pero también muy dura cuando optas por un realismo alto. Un término medio entre ambos Modos hubiera completado «SBK 10» que, con todo, cumple con su conjunto de carreras para todos ligeramente ensombrecida por unos gráficos eficaces pero que brillan menos que el resto de la oferta. ■ **T.G.G.**

Alternativas

• Pure
Idéntica velocidad sobre motos de cuatro ruedas en pistas campo a través y con acrobacias.
▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 90

• Burnout Paradise
Carreras en moto o coche de carácter ilegal y en un entorno abierto, espectacular e inmenso.
▶ Más inf. MM 172 ▶ Nota: 88

Nuestra Opinión

MOTOCICLISMO A TU MEDIDA. *Súbete a una moto y compite contra los mejores, pero hazlo como tú quieras: con mayor o menor realismo, en distintas competiciones... seguro que hay una carrera en la que puedes ganar.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La sensación de velocidad es buena.
- Tú escoges el grado de realismo y dificultad, según tus aptitudes y experiencia.
- Es completo, largo y rejugable.
- El Modo Historia es muy divertido.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El Modo Arcade se queda corto.
- Los gráficos no son tan espectaculares como los de otros títulos del género.

MODO INDIVIDUAL
▶ **EMOCIÓN ACCESIBLE O EXIGENTE.** *Tanto si nunca te has subido a una moto como si jamás te has bajado de ellas, «SBK X» reparte emoción sobre su asfalto.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **CARRERAS ABIERTAS A TODOS.** *Hasta 16 pilotos pueden competir escogiendo la dificultad y el grado de simulación que quieran para sus carreras.*

El conflicto que inició todo

Transformers La Guerra por Cybertron



La referencia

Transformers: The Game

- **La acción de «Transformers»** tiene lugar en la Tierra, sin embargo «Transformers: La Guerra por Cybertron» te lleva al planeta natal de estos robots, Cybertron.
- **«Transformers: La Guerra por Cybertron»** y su antecesor están basados en películas.
- **El oprimer «Transformers»** no tiene multijugador. Su continuación, cooperativo y competitivo.

El planeta natal de los Transformers, Cybertron, está sumido en una decisiva y casi eterna batalla que enfrenta a Autobots y Decepticons. Si estos últimos consiguen hacerse con el poder que están buscando, pueden terminar con todo...

Televisión, cómics, cine, juguetes... «Transformers» es un fenómeno que abarca muchas áreas y sus populares personajes han protagonizado innumerables aventuras con mayor o menor fortuna. «La Guerra por Cybertron» es la adaptación de la tercera película de la serie y, al caer en manos de High Moon Studios, parece que los fans van a recibir un juego a la altura de sus deseos. Desde luego, ideas, intenciones y excusas para pasarlo en grande no le faltan. ¿Es suficiente con eso?

EL HOGAR ESTÁ REVUELTO

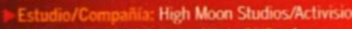
En otras ocasiones hemos visto y jugado con estos personajes en nuestro planeta Tierra, pero esta vez la acción se traslada a un escenario muy sugerente: Cybertron, el planeta de donde son originarios Autobots y Decepticons y donde se ha fraguado su eterna enemistad. En esos combates será donde te invite a participar «Transformers: La Guerra por Cybertron», sumergiéndote en una campaña compuesta por diez misiones en la que, curiosamente, protagonizarás cinco de ellas en cada bando y por tanto jugarás en la piel de buenos y malos.

Al principio de cada capítulo te será posible escoger uno de los personajes disponibles y

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: High Moon Studios/Activision
- Distribuidor: Activision · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 59,90 €
- Web: ***www.transformersgame.com*** Información y vídeos bien presentados y en castellano.



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Capítulos de la Campaña:** 10
- **Niveles dificultad:** 3
- **Extras:** Sí (Diseños, vídeos, personajes, créditos)
- **Modos Multijugador:** 6
- **Clases de Personaje:** 4
- **Personajes Multijugador Cooperativo:** 3

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo E4300 1,8 GHz ó Athlon 64 X2 4000+ 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo E6750 2,6 GHz ó Athlon 64 X2 6000+ 3 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** 320 MB
- **Conexión:** ADSL



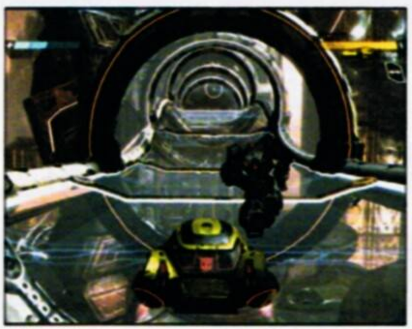
▲ Ya sea como un integrante de los Autobots o como uno de los malvados Decepticons, la batalla por el mundo de Cybertron te deparará toneladas de disparos, combates, enemigos y emociones sin descanso.



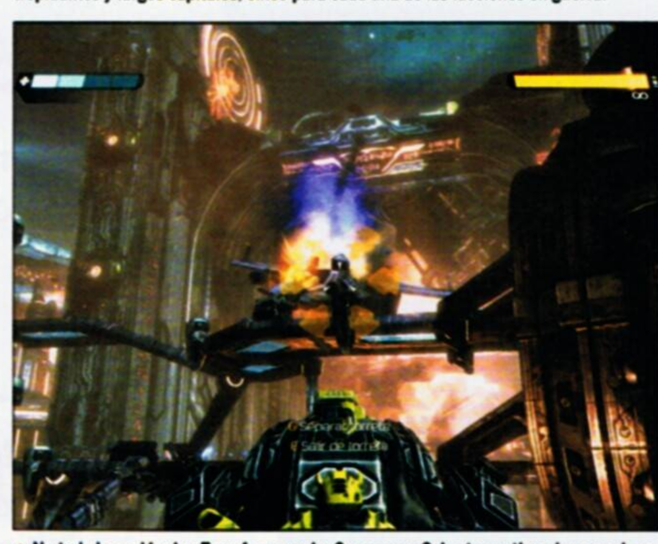
▲ La campaña de «Transformers: La Guerra por Cybertron» está dividida en diez trepidantes y largos capítulos, cinco para cada una de las facciones en guerra.



▲ Optimus Prime, Bumblebee, Megatron... el reparto es toda una gozada para cualquier fan.



▲ En cualquier momento de la acción del juego, sólo pulsando una tecla te transformarás en vehículo.



▲ No toda la acción de «Transformers: La Guerra por Cybertron» tiene lugar a pie o en vehículo. En ocasiones tendrás que valerte de armas como la de estos cañones.

Combate con Autobots y Decepticons por tu planeta natal y déjate conquistar por una acción directa que no da tregua

beneficiarte de sus habilidades especiales, así como de sus capacidades en combates cuerpo a cuerpo y a distancia. Los otros dos te acompañarán y pelearán a tu lado, participando los tres en una acción que no da un segundo de respiro. Tendrás diferentes armas, la opción de transformarte -hay partes de los escenarios en donde será más que aconsejable- y combates contra desafiantes enemigos finales.

LA BATALLA CONTINÚA

Una vez terminada la campaña no creas que hay que dar por finalizada la diversión porque es cuando empieza lo bueno. Si la acción individual o cooperativa junto a otros dos jugadores de la campaña es divertida en su conjunto, los modos multijugador son más que tentadores: desde modalidades ya bien conocidas como Duelo (un simple todos contra todos) o Duelo por Equipos, todos los modos merecen una oportunidad y más de uno merece muchas horas de tu dedicación y las obtendrá: Disputa de Poder, Conquista, Código de Poder, Cuenta Atrás para la Extinción o el modo Escalada, en el que te enfrentas junto a otros jugadores a oleadas incesantes de enemigos, cada vez más complicadas de exterminar pese a las ventajas que vas obteniendo con tus logros. Cuatro clases de personaje y la recompensa del Modo Prime terminan de perfilar un apartado Multijugador que es, sin duda, lo mejor del juego.

«Transformers: La Guerra por Cybertron» opta por la acción directa, rápida y sin concesiones. La ventaja es que eso lo hace endiabladamente divertido, pero también limitado, especialmente por la escasa variedad de enemigos y escenarios. De todos modos, sumando el muy notable apartado técnico del juego, la jugabilidad que regala desde el principio y los fantásticos modos multijugador, la visita al planeta Cybertron está más que justificada. ■ **T.G.G.**

Alternativas

• Bioshock 2
Retorno a la ciudad sumergida de Rapture: esta vez se cambian los papeles y tú eres un Big Daddy.
▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 94

• Terminator Salvation
Acción futurista y cinematográfica en la que te enfrentas a distintos tipos de robots y máquinas.
▶ Más inf. MM 174 ▶ Nota: 89

Nuestra Opinión

***ROBOTS A TODO RITMO.* Combate con Optimus Prime, Megatron o alguno de sus compañeros a través de una campaña que regala acción de la buena a cada segundo o enganchándote a sus divertidos modos multijugador.**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Acción rápida, espectacular y fácil de disfrutar te guste o no la serie.
- Jugar la Campaña con los distintos puntos de vista de uno y otro bando.
- Los adictivos modos multijugador.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La IA de enemigos y aliados, mejorable.
- Los escenarios no son muy variados.
- No hay gran variación de enemigos.

MODO INDIVIDUAL
▶ ***UN REGALO PARA FANS.* Disfruta de una alta jugabilidad apoyada en una acción sólida pero reiterativa y en un trasfondo que da mucho juego.**



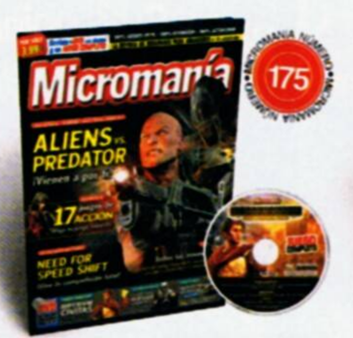
MODO MULTIJUGADOR



▶ ***COMPLETO Y VARIADO.* Modos cooperativos o competitivos, individuales o por equipos, con opciones de personalización... difícil resistirse.**

Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



En este nº: Aliens vs. Predator (Reportaje) • Batman Arkham Asylum (Preview) • Need for Speed SHIFT (Reportaje) • Prototype (Review) • ArmA II (Review) • Juegos de Acción (Reportaje)

Y en el DVD: IMPERIVM CIVITAS (JUEGO COMPLETO), REPORTAJE E3 2009 Y 4 DEMOS.



En este nº: Napoleón Total War (Reportaje) • Borderlands (Preview) • Risen (Preview) • StarCraft II (Reportaje) • Anno 1404 (Review) • Trine (Review) • Juegos de Rol (Reportaje)

Y en el DVD: PARADISE (JUEGO COMPLETO) Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Sparta II. Las Conquistas de Alejandro Magno (Reportaje) • Resident Evil 5 (Preview) • Warhammer 40.000 Dawn of War II. Chaos Rising (Reportaje) • Wolfenstein (Review)

Y en el DVD: BROTHERS IN ARMS (JUEGO COMPLETO) Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: James Cameron's Avatar (Reportaje) • Venetica (Preview) • Batman. Arkham Asylum (Review) • Need for Speed SHIFT (Review) • R.U.S.E. (Reportaje) • Juegos de Guerra (Reportaje)

Y en el DVD: TZAR ANTHOLOGY Y RUNES OF MAGIC (2 JUEGOS COMPLETOS) Y 2 DEMOS.



En este nº: Mass Effect 2 (Reportaje) • Left 4 Dead 2 (Preview) • Modern Warfare 2 (Review) • Imperivm Online. Las Victorias de César Augusto (Reportaje) • Dragon Age. Origins (Review)

Y en el DVD: SPLINTER CELL. CHAOS THEORY Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Splinter Cell Conviction (Reportaje) • Napoleón Total War (Preview) • Aliens vs Predator (Preview) • Imperivm Online (Review) • Left 4 Dead 2 (Review) • Brink (Reportaje)

Y en el DVD: RUNAWAY, PLANET 51 ONLINE Y DOFUS 2.0 Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Prince of Persia. Las Arenas Olvidadas (Reportaje) • El Rey Arturo (Reportaje) • BioShock 2 (Preview) • Dark Void (Review) • Los Mejores Juegos de 2009 (Reportaje)

Y en el DVD: THE GUILD 2, LEVEL R Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Sid Meier's Civilization V (Reportaje) • Metro 2033 (Preview) • Mass Effect 2 (Review) • Juegos de Rol y Acción (Reportaje) • Supreme Commander 2 (Reportaje)

Y en el DVD: BLAZING ANGELS, SQUADRONS OF WII Y 6 DEMOS JUGABLES.



En este nº: El Rey Arturo (Review) • StarCraft II (Reportaje) • Fallout New Vegas (Reportaje) • Just Cause 2 (Preview) • Juegos de Ciencia Ficción (Reportaje) • Aliens vs Predator (Review)

Y en el DVD: TOM CLANCY'S GHOST RECON Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Mafia II (Reportaje) • R.U.S.E. (Preview) • Battlefield Bad Company 2 (Review) • Juegos de Estrategia por turnos (Reportaje) • Metro 2033 (Review) • The Witcher 2 (Reportaje)

Y en el DVD: SPELLFORCE 2 GOLD EDITION Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Drakensang The River of Time (Reportaje) • HobbyPremios 2010 (reportaje) • StarCraft II Wings of Liberty (Reportaje) • Splinter Cell Conviction (Review)

Y en el DVD: COLECCIÓN COMMAND & CONQUER Y PDF MICROMANIA 1ª ÉPOCA



En este nº: Shogun 2 Total War (Reportaje) • Los juegos del E3 2010 (Reportaje) • World of Warcraft Cataclysm (Reportaje) • Prince of Persia Las Arenas Olvidadas (Review)

Y en el DVD: RAINBOW SIX LOCKDOWN, 4 DEMOS JUGABLES Y PDF MICROMANIA.

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

• Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
• Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 €
(gastos de envío incluidos)



ESPECIAL
Todo lo que debes saber para jugar online
JUEGOS ONLINE
¡Déjate hechizar por el Rol japonés!
Final Fantasy XIV
• Estilo oriental con fantasía clásica
• Profundidad argumental única
• La libertad de decisión será total
ACTUALIDAD
TERA
Conoce las claves de uno de
los juegos online gratuitos m
espectaculares del momento
¡Frogster nos lo traerá en 20
NOVEDADES
Atlantica Onlin
Tras su éxito oriental, llega a
Europa la versión en Castella
mezclando Rol y Estrategia,
en un juego gratuito.
COMUNIDAD
World of Warcraft
Entérate de las posibilidades
del chat que introduce el últi
parche. Serán decisivas en
«Cataclysm» y para Battle.ne
LO MÁS HOT
Final Fantasy XIV
Así será la nueva entrega de
la famosa serie japonesa, co
su cautivadora ambientación
profundidad argumental.

Descubre el innovador reino fantástico de «TERA»

¡Rol online de la nueva generación!

Es raro el juego que no se presenta como innovador, pero en el caso de «TERA» la cosa va en serio: un "Free2Play" de lujo, con Rol y verdadera acción directa.



▲ Con unos gráficos y un diseño de criaturas espectacular, el juego se "occidentaliza" para presentar una evolución más centrada en misiones del tipo de las de «Aion» o «World of WarCraft».

➲ Rol Online/Acción ➲ Bluehole/Frogster ➲ 2011

El título «TERA» es en realidad el pegadizo diminutivo adoptado por Frogster para designar a este proyecto, bautizado originalmente como «The Exiled Realm of Arborea». Del desarrollo se encarga el estudio coreano Bluehole, que no te sonará de nada... hasta que te digamos que cuenta con algunos de los creadores de «Lineage 2». Esto ya es toda una carta de presentación. El vídeo de presentación en la web oficial deja algo más que buen sabor de boca y nos augura un juegazo. En él, mezclando cinemáticas y escenas reales de juego, ya se ve que efectivamente los gráficos de «TERA» juego están en lo más alto del panorama actual; pero es al ver su sistema de combate cuando empezamos a creernos que estamos frente al primer MMO verdaderamente de Acción. Abandonando la clásica selección de enemigos, aquí tendrás que apuntar manualmente y seguir a tu objetivo según se desarrolle la acción: saltar, correr, procurar que no te tumben.. ¡Frenético! Además, parece que la IA de tus enemigos también supera con creces lo visto hasta ahora. Te enfrentarás a criaturas fabulosas dispuestas a utilizar toda suerte de ataques especiales para hacerte picadillo. Búscalo en las páginas oficiales ***www.tera-online.com*** y ***www.tera-europe.com***. También encontrarás mucha información en la web de la comunidad hispana que ya lo espera: ***www.terahispano.com***



▲ El juego contará con seis razas: Aman, Castanics, Baraka, High Elves, Humans y Popori, en combinación con ocho clases jugables.

«TERA» ofrecerá un control directo sobre tu héroe con un sistema de combate dinámico único en un MMO

Online

- ▲ SOE, que nos ha sorprendido al lanzar un sitio web de su esperado «DC Universe Online» en Castellano en *www.dcuniverseonline.com*
- ▲ FROGSTER ONLINE GAMING, que recupera el MMO de acción «Mythos» para lanzarlo totalmente renovado.
- ▲ CCP, que regalará puntos de habilidad y una nave a los jugadores de «Eve Online» tras detener el juego para reubicar el servidor.

Offline

- ▼ «W.A.R.» que con el cambio de servidores de GOA a E.A. Mythic ha recibido un motón de quejas por el mal servicio de asistencia prestado.
- ▼ «VANGUARD: SAGA OF HEROES» que al fin ha desvelado sus planes de dejar un único servidor de juego tras negarlo reiteradamente.
- ▼ BLIZZARD, por el lío montado al exigir la identidad real de los usuarios en sus servidores, para luego recular.

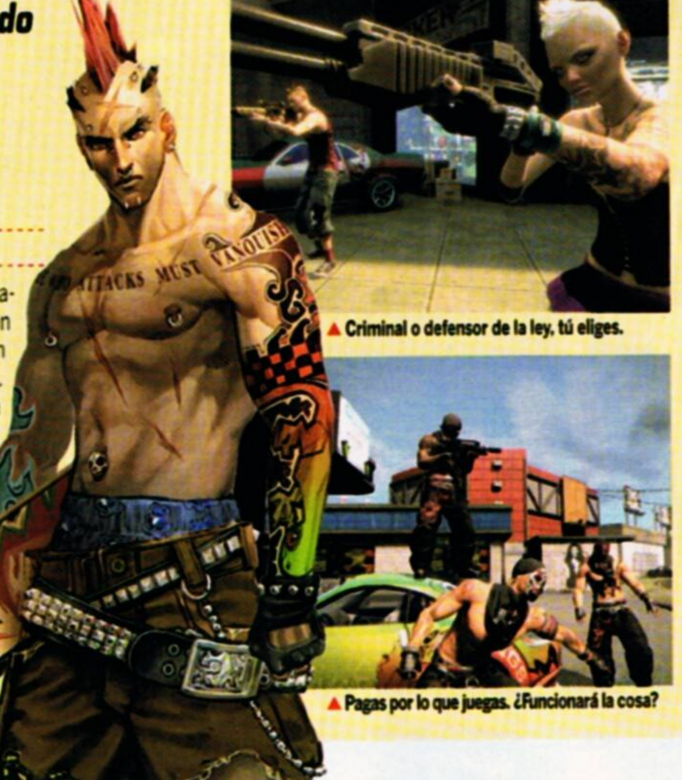
El sistema de cuotas, a fondo

El tiempo es oro en «APB»

➲ ACTUALIDAD ➲ LOS COSTES DE «APB»

¡«APB» ya está disponible! El juego de criminales y polis ya está a la venta por 49.99€, con más de 50 horas de juego y un sistema sin micropagos ni DLC de pago por contenido... ¿Cómo funciona? Lo que utiliza «APB» es un sistema de cuota mensual fraccionable en horas. Es decir, puedes pagar 4,49 € por 200 puntos RTW (20 horas de juego) u 8,99 € por 400 puntos RTW (30 días de juego sin límite). Las actualizaciones de contenido serán gratuitas, pero no las futuras expansiones, que se lanzarán en las tiendas.





▲ Criminal o defensor de la ley, tú eliges.

▲ Pagas por lo que juegas. ¿Funcionará la cosa?





Vídeo de «Battlestar Galactica Online»

¡Apaga la tele!

Acción/Rol · SyFy/UPC/Bigpoint · Otoño 2010

Si recuerdas la serie de los 70 es que eres todo un veterano... Pero si no, tal vez has visto el remake de la NBC Universal que ha sido televisado recientemente en canales de pago. El caso es que "Galactica", ha sido una de las series de ciencia-ficción más seguida en la tele y, de la mano de Bigpoint, pronto dará el salto al mundo de los videojuegos siguiendo la corriente de los mundos online gratuitos. ¿La novedad?: que será jugable desde el navegador. ¿Humanos o Cylon? ¿Hombre o máquina? En Youtube puedes ver el trailer... Ah, y atento a **www.bgo.bigpoint.com**

▲ «TERA» promete además profundizar mucho en los aspectos económicos, políticos y sociales del juego.

¡Y NO TE PIERDAS!



«Mythos» será un "free2play"

EL PROYECTO DE JUEGO DE ROL ONLINE «MYTHOS» producido por Bill Roper, pero jamás lanzado, reaparece para ser lanzado próximamente en Europa, ahora como juego online gratuito de la mano de la compañía Frogster. Si quieres inscribirte para estar al día de su lanzamiento visita la web oficial en *www.mythos-europe.com*

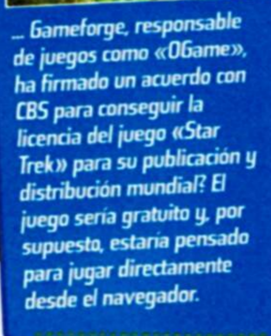
¡El Big Bang!

¡Orkos, Eldars y Marines en un universo persistente!

Warhammer 40K
Dark Millennium Online

Rol online · Vigil Games/THQ · 2011

¡El universo de "Warhammer 40K" se pasa al Rol online, qué grande! Según Danny Bilson, vicepresidente de una de las divisiones de juegos de THQ, no hay duda de que será un juegazo. Y no sólo está convencido de que será un juego fuera de serie sino que añade que él, como fanático de «World of WarCraft», dará el salto a «Warhammer 40.000» en cuanto se lance. Encima le basta un millón de jugadores estables para que el proyecto sea un éxito, ¡casi nada! Desde luego la franquicia tiene tirón, aunque habrá que esperar a la próxima Gamescon alemana para tener más información sobre el juego. **www.darkmillenniumonline.com**



¿SABÍAS QUE...?



... Gameforge, responsable de juegos como «OGame», ha firmado un acuerdo con CBS para conseguir la licencia del juego «Star Trek» para su publicación y distribución mundial? El juego sería gratuito y, por supuesto, estaría pensado para jugar directamente desde el navegador.

Más información: ogame.com.es

lo que hay QUE SABER



Mascotas y monturas. El parche 3.0.2 de «Runes of Magic» además de añadir una nueva mazmorra introduce la posibilidad de que los jugadores críen sus mascotas y utilicen monturas... ¡para dos jugadores!

Precio desvelado. Tras muchos rumores SOE ha confirmado que su esperadísimo «DC Universe Online», cuyo lanzamiento está previsto para noviembre, costará 49.99$ y tendrá una cuota mensual de 14.99$.



Fuera cuotas. Ahora es «Global Agenda» el título que elimina las suscripciones para afrontar la pérdida de jugadores y opta por un sistema de contenidos de pago: el juego y las futuras expansiones.

Nuevos mapas. Ya están disponibles los nuevos mapas del modo Aventura de «Avalon Heroes» y con ellos numerosos retos para los jugadores que tendrán que jugar juntos para conseguir superarlos.



En Steam y gratuito. Así se ha lanzado el nuevo juego de la NASA «Moonbase Alpha», precursor de su próximo MMO, que nos permite meternos en la piel de un astronauta y viajar a un asentamiento lunar.

Fecha confirmada. Según ha anunciado Square-Enix, el lanzamiento del esperado «Final Fantasy XIV» será en septiembre, el día 22 para los que hayan reservado la Edición de Coleccionista y el 30 para el resto.

¡Viaje fantástico por la historia!

Atlantica Online

¿Qué fue de la Ciudad Perdida, la Atlántida? Pues, según parece, llegaron a ser muy prósperos pero, ¿por qué desaparecieron? Y es que la cosa tenía truco... Uno muy sucio, que está causando problemas a la humanidad. Vas a tener que viajar a remotos lugares y a través del tiempo para deshacer el entuerto.





▲ El sistema de mercenarios de «Atantica Online» te permite reclutar a 18 personajes y 8 de ellos podrán luchar contigo en una batalla y progresar.

● Estudio/Compañía: Ndoors ● Subscripción/Cuotas: Sí/No ● Gratuito/Micropagos: Sí/Sí

La leyenda de la Atlántida y su avanzada sociedad utópica nos advierte de que la ciudad sucumbió misteriosamente. ¿Tal vez presa de su propia ambición? Así es como te lo cuenta «Atlantica Online». Los atlantes descubrieron el poder mágico de un material, el oriharukon, y guardaron celosamente su secreto. Borraron del mapa a otras civilizaciones y cuando la cosa se les fue de las manos desaparecieron, pero nos dejaron como regalito restos del preciado pero peligroso material.

¡ES TU DESTINO!

Ahora, tú, como descendiente de los Atlantes, te embarcas en un viaje para descubrir la perdida Atlántida, a través de tiempos pasados. Mientras tanto lucharás contra monstruos generados por el poder del oriharukon.

Viaja a un mundo de lugares y épocas remotas para combatir a monstruosas criaturas y al mal legado por los Atlantes

Las batallas se desarrollan por turnos y el desarrollo de Atlántica Online favorece la colaboración de los jugadores para crear grupos. Es muy divertido, engancha y, además, está traducido al Castellano.

Infomanía

- Género: Rol MMO
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Fantástica
- Micropagos/Crédito: Sí/Sí
- Lanzamiento: Beta española disponible
- Página Web: es.playatlantica.com

LAS CLAVES



- **ROL ONLINE Y TOQUES DE ESTRATEGIA** en tiempo real en un mundo de fantasía con variadas localizaciones.
- **CON LA FIGURA DEL MENTOR**, la sabiduría compartida y los clanes favorece la cooperación entre jugadores.
- **PUEDES RECLUTAR MERCENARIOS** y también contempla el combate PvP en emocionantes duelos.
- **EL SISTEMA DE GOBIERNO** hace posible tomar el control hasta una ciudad.

PUNTUACIÓN

▸ *TE ENGANCHA.* ***Su mezcla de Rol y Estrategia divierte. Casi te olvidas de comprar extras mediante micropagos.***

Martial Empires

● Estudio/Compañía: Gamigo ● Subscripción/Cuotas: Sí/No ● Micropagos: Sí

Las puertas de Nehas por fin están abiertas para cualquier jugador que quiera medir sus fuerzas contra cualquier rival en «Martial Empires». Tras completar la fase de beta cerrada el juego ya está disponible en Europa, en beta abierta, y en inglés. Aunque utiliza los fundamentos básicos de los juegos de Rol online, «Martial Empires» se centra en la acción y, particularmente, en los combates PvP y PvE. Eso sí, sirviéndose de una fenomenal calidad gráfica que hace de éste uno de los "free2play" más espectaculares.

EMPIEZA YA

Al crear un personaje puedes elegir entre tres clases con varias opciones de diversificación. Luego, tras pasar por los tutoriales, ya te puedes lanzar al combate en las "quests" para jugar tú solo o en grupo.

Aquí, casi todo se resuelve a tortas, así que si querías crear un guerrero no hay mejor lugar para evolucionar y hacerse grande





▲ Una vez creas a tus héroes, los tutoriales te permiten empezar a jugar enseguida. De ahí hasta que domines los combos en el PvP pasará tiempo...

Infomanía

- Género: Rol/Acción
- idioma: Inglés
- Ambientación: Fantasía
- Mazmorras/Clanes: Sí/Sí
- Facciones/Clases: 2/3
- Minijuegos/gremios: Sí/Sí
- Combate: PvP, PvE y P&PvE
- Página web: martialempires.gamigo.com

LAS CLAVES



- TIENE EL DESARROLLO DE UN JUEGO DE ROL pero se centra en la acción de los combates PvE y PvP. Permite desarrollar combos.
- LA REALIZACIÓN TÉCNICA destaca por la calidad de sus gráficos, respecto a otros juegos gratuitos.
- INCLUYE MINIJUEGOS divertidos, accesibles desde el principio, sin micropagos.
- SU SISTEMA DE GREMIOS contempla diversos modos de entretenimiento.

PUNTUACIÓN

▸ *HAZTE INVENCIBLE.* ***Desarrolla tus habilidades de combate en duelos, para convertirte en un maestro con la espada.***





▲ Los dispositivos de alta tecnología permiten realizar ataques coordinados y a distancia, pero el encuentro cuerpo a cuerpo también está asegurado.

BlackLight Tango Down

● Estudio/Cía: Zombie Studios/Ignition Ent. ● Suscripción/cuotas: Sí (15 €)/No

Después de su reciente debut en en PS3 y Xbox 360 «BlackLight: Tango Down» por fin está disponible para PC. Es el primer título de una ambiciosa franquicia que pretende convertirse en una referencia de la Acción online. ¡Hay una película, un cómic y hasta una novela de BlackLight en marcha!

¿A QUÉ TE ENFRENTAS?

Pero, antes de todo eso, lo que tenemos entre manos es un "shooter" tradicional, con puntos de conquista y todo lo habitual, a excepción de la tecnología futurista que te permite emplear y, sobre todo, del sistema de personalización de armas, con múltiples combinaciones. En cuanto al contenido, ofrece 12 mapas multijugador en 7 modos de juego. Además, hay cuatro niveles que puedes jugar en modo co-operativo o tú solo. Emoción no le falta.

Elige un bando y combate con infinidad de armas en el juego con la acción futurista más directa y vertiginosa de la Red

Infomanía

- Género: Acción
- Ambientación: Futurista
- Modos multijugador: 7 (cooperativo y batallas)
- Modo individual: Minicampaña con 4 niveles
- Escenarios/Clanes: 12/Sí
- Vehículos/armas: No/miles
- Web: playtangodown.com

LAS CLAVES



- ACCIÓN FUTURISTA EN PRIMERA PERSONA, diseñado para jugar online, con emocionantes batallas y desafíos tácticos.
- INCLUYE 7 MODOS de juego en 12 mapas, aunque está previsto nuevo contenido.
- INCLUYE UNA MINICAMPAÑA co cuatro nieveles que también puedes jugar en cooperativo.
- INGENTES POSIBILIDADES de personalización en armas y equipo futurista.

PUNTUACIÓN

▸ *UN SHOOTER DE VÉRTIGO.* ***Emocionantes combates online, con profundidad táctica y buen equilibrio entre los bandos.***

La Comunidad Online

¿Juegas en Internet o más bien es que tienes una doble vida? Entonces eres uno de los millones que habitan los mundos digitales de Rol, Estrategia, Acción... Antes de que vuelvas, dejanos hablarte de lo que pasa por allí.

EL PERSONAJE



Mupakors

Me puedes encontrar en «Perfect World International».

Soy un Elfo Alado y un arquero, la única clase especialista en ataques a distancia que no utiliza la magia.

Mi profesión, sastre, y aunque me cuesta conseguir algunos materiales espero avanzar lo suficiente para crear toda clase de armaduras.

Actualmente mi nivel es 10

Todavía no pertenezco a ningún clan pero no descarto la posibilidad.

Mi objetivo es poder avanzar a mi ritmo. El juego lo conocí gracias a esta sección y me encanta, pero no puedo dedicarle mucho tiempo cada día.



¡MÁNDANOS A TU HÉROE!

Si quieres presentarnos a uno de tus personajes en un juego online, envíanos una imagen donde podamos verlo, con todos sus datos.

En la Red

«Mafia Wars»



Por si el rumor ha llegado a tus oídos, has de saber que no existe nada confirmado respecto a una película basada en el popular juego de Zynga para Facebook, «Mafia Wars». Dicho esto, si formas parte de esta red social, no te lo pienses más y hazte un hueco como gánster del hampa. Ya han jugado más de 25 millones de usuarios y también está disponible para otras plataformas, como MySpace o iPhone.



Con "El Sagrario Rubí" el mundo empieza a prepararse para el cataclismo que da nombre a la próxima expansión de «WoW».



Las nuevas opciones del chat favorecen mucho las conversaciones privadas entre jugadores, que ahora resultan más fluidas.

Conoce mejor a tus amigos

World of Warcraft

ROL · COMUNIDAD · ACTUALIZACIÓN 3.5.5 TE PREPARA PARA BATTLE.NET



Con la llegada del parche 3.5.5, Blizzard, además de introducir "El Sagrario Rubí", una nueva mazmorra para bandas de 10 y 25 jugadores, realiza cambios importantes en la interfa.

Mejor comunicación

A partir de ahora, los jugadores pueden separar en diferentes ventanas los tipos de chat (Comercio, General, Grupo, etc..) y mantener en una ventana aparte las conversaciones con otros jugadores (Susurrar) que se iluminarán cada vez que se reciba un nuevo mensaje. Lo más interesante de las nuevas opciones está en la "Lista de amigos", un nuevo icono que aparece en la parte superior izquierda del cuadro de chat y que permite añadir cuentas de Battle.net (ID real). ¿Para qué sirve? Para estar conectado con cualquier jugador aunque esté en otro juego compatible con esta función. Además de mostrar los verdaderos nombres de tus amigos de ID real también permitirá enviar un mensaje a todos a la vez, o ver y agregar a los amigos de tus amigos. Como en una red social, al añadir a un amigo se sumarán a tu lista de manera inmediata todos sus personajes, incluso los que cree en próximos lanzamientos de Blizzard. ¡Una auténtica red que hará que te olvides del Alt+Tab!

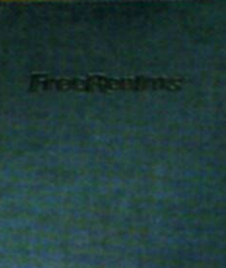
¡Juegos en realidad!

¡No te quedes a oscuras!

Tal vez no sea muy apropiada para una cena romántica, pero esta vela de nigromante hecha a mano es el regalo perfecto para cualquier fan de Guild Wars que quiera iluminar su camino hacia la Ascensión. Pertenece a una edición limitada, mide ocho centímetros de alto y va embalada en una caja para que te llegue en perfecto estado. Su precio es de 24.99€ y podrás encontrarla en la Tienda de Artículos de NCsoft, en *eu.plaync.com/es/store/merchandise*

¡Libera tu memoria!

¿Has completado tantas misiones, fulminado a tantos Robgoblins y derrotado a tantos oponentes en duelos de cartas que has perdido la cuenta? No dejes que eso te vuelva a pasar y apunta en el diario de «Free Realms» todos tus progresos en el juego. El diario tiene un precio de 19,99 $ (unos 16 €), está grabado con el logotipo del juego en relieve e incluye dos cintas para que marques las páginas importantes. Búscalo en la tienda de Sony Online, en la web *store.station.sony.com*



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Mundo en expansión

«Going Rogue»: límite entre el Bien y el Mal

➲ Rol ➲ Comunidad ➲ NCSoft ➲ Exp. City of Heroes ➲ 2010

El próximo 17 de agosto los habitantes de Paragon City y Rogue Isles puede que vean cómo cambian sus vecinos ya que la segunda expansión de «City of Heroes», bajo el título de «Going Rogue», permitirá a los jugadores cambiar de bando entre héroes y villanos. Pero si todavía no lo tienes claro, no te preocupes, puedes comenzar en el universo alternativo de Praetoria, que incluye múltiples zonas, personajes y misiones nuevas, y cambiar tu alineamiento entre héroes y villanos según las decisiones morales que tomes a lo largo de una serie de misiones especiales. De todas formas ve preparándoe porque, además de añadir muchísimo contenido al juego, a partir de esta expansión, los héroes podrán recorrer las Rogue Isles y los villanos acceder a Paragon City. Ya no habrá ningún santuario ni lugar seguro. Los encuentros están asegurados. Un buen momento sin duda para visitar este divertidísimo mundo de superhéroes que ha ganado mucho con los años y que está disponible también para Mac. Tienes 14 días de prueba gratis: **eu.cityofheroes.com/en**

➲ Más información: **goingrogue.cityofheroes.com/en**





¿Nos vemos?

Verano bélico

Las cosas en la Tierra Media se complican y la presencia de fuerzas malignas se siente en el aire; y es que este verano promete no ser tranquilo para los jugadores de «El Señor de los Anillos Online» que se enfrentarán a todo tipo de retos. Fines de semana de angustia, ataques de Nhorrglob Troll y, por supuesto, ¡el Festival de verano! *www.lotro-europe.com*

El desafío

Hermandades de foto

➲ Rol ➲ Comunidad ➲ «World of WarCraft»

Desde el pasado 28 de junio está en marcha un excepcional concurso destinado a todas las hermandades de «World of Warcraft». Para participar, lo único que tienen que hacer es dirigirse a su rincón favorito del juego, hacer una captura de pantalla y enviarla. Las 100 instantáneas más espectaculares de cada semana tendrán como premio diez días de acceso a la beta de «Cataclysm», la esperada expansión de «World of WarCraft» cuyo lanzamiento se aproxima. ¿A qué esperas? **www.wow-europe.com**



Lo más cotizado



Blackened Vanguard Crate «Everquest II»

Se trata de una formidable armadura especialmente forjada en el corazón de la batalla. No echarás nada de menos para ir protegido desde los pies hasta la cabeza: coraza, botas, brazaletes, guantes, casco... Puedes conseguirlo en la tienda oficial en la pestaña "Equipment" al precio de 1000 SC.



Oficiales Rigelian «Star Trek Online»

Desbloquea esta opción desde la tienda de Cryptic (cuesta 160 Cryptic Points) y podrás crear un oficial Rigelian de la Federación para que te acompañe en tus aventuras, para todos los personajes de tu cuenta en «Star Trek Online». Comienza con "Spirit Walk" y tres características adicionales más.



Kaibab Cur «Fallen Earth»

Su precio es de 10 $, pero seguro que cuando lo tengas coincidirás en que el perro, al menos éste, es el mejor amigo del hombre. No sólo te acompañará en tus largas aventuras en las tierras devastadas sino que te ofrece cuatro ranuras de almacenamiento extra para tus cosas.

¡A qué estamo jugando!

1 Aion Online



Que tras la anunciada fusión de servidores habilitado un sistema de transferencia de per najes gratuito que permite hacer seis camb para poder encontrar el que mejor se adap nuestras necesidades.

2 Cabal Online



Un mundo que acaba de cumplir cuatro a y lo ha celebrado por todo lo alto revitalizar muchísimo el juego. Torneos entre jugador packs de aniversario, experiencia bonificad todo tipo de concursos. ¡Felicidades!

3 Karos Online



La última actualización introdujo los asal a castillos. Cada semana diferentes clanes juego luchan por controlar el Castillo de Ber no queremos perdérnoslo.

4 La Prisión Online



Que acaba de estrenar un sistema de pr gresión de personajes con el cual los jugador con cuentas de juego activas acumulan un ni cada semana, aun sin tener que conectarse

¡Entra en su mundo y vive la magia oriental!

Final Fantasy XIV

Un nuevo «Final Fantasy» está de camino, construido de nuevo sobre un mundo online repleto de leyendas de magia y espada. Square Enix nos promete niveles de una amplitud de opciones y una profundidad inéditas.



▲ ¡Crea un héroe y elige tu propio senda! **¿Será la disciplina del acero, la de la magia, la de la tierra o la de la habilidad? Luego, tus armas y herramientas hablarán por ti.**

Después de trece entregas en diversas plataformas, la serie «Final Fantasy» es capaz de movilizar millones de fans de PC y PlayStation que, desde la undécima, pueden compartir un mismo mundo online. Los caminos por los que discurre «Final Fantasy» en los últimos años han llevado a la serie a evolucionar en uno de los juegos de Rol online más vivos, animado por historias de gran profundidad que hacen especiales a sus "quests" respecto a otros juegos, apasionantes incluso para jugarlas en solitario. En «Final Fantasy XIV» esta fórmula se mantiene, aunque no sin importantes novedades, y dentro del nuevo reino de Eorzea.

Seguirá fiel a un estilo de juego, que en lo narrativo se inspira en las leyendas orientales, mientras que en lo artístico toma la fantasía medieval de toda la vida para crear una ambientación cautivadora. Todo ello con una calidad técnica impecable.

La libertad para tomar decisiones, definir tu héroe y para actuar ha sido la prioridad en el diseño de «Final Fantasy XIV» –digamos como un «Fable» online– y su principal atractivo. Pero esta entrega también promete destacar por su sistema llamado "Armería" –o The Armory– con el que las armas incluyen en el estilo de juego y en el desarrollo de tu personaje. Además, contendrá un sistema de teletransporte para atravesar Erozea de un punto a otro instantáneamente. Sólo nos queda permanecer atentos a su lanzamiento. ¡¡Va a merecer la pena!!

Prepárate para un mundo de fantasía único, con unas "quests" online apasionantes y una libertad que te hará sentir el peso o el acierto de tus decisiones. ¿No es genial?



▲ ¿Aún no conoces «Final Fantasy»? Si todavía piensas que se trata de un extraño juego oriental que sólo gusta a "otakus" para jugar en PlayStation, cuidado, que te puedes perder un juegazo con la profundidad argumental que le falta a muchos MMORPG.



▲ El sistema de combate será tan dinámico y amplio como en las últimas entregas de «Final Fantasy», pero con una variable determinante, la del arsenal. Las armas condicionarán el desarrollo de tu personaje y las tácticas para luchar.



▲ ¡Descubre los secretos de Hydaelyn! El mundo que alberga el reino de Eorzea está repleto de seres fantásticos y aventuras.



▲ Siente la llamada... que te impulsará a buscar aventura y gloria en solitario, y a buscar aliados para afrontar otros retos.

LA CUENTA ATRÁ

Los juegos online crecen y no dejan de anunciarse nuevos títulos para el futuro ¡Toma nota de los más prometedores!

Ha empezado para:



Land of Chaos

AGOSTO 2010 ROL/ACCIÓN (GRATUITO) BURDA:IC/ALAPLAYA
Desde el 27 de Mayo, y previo registro, ya puedes acceder a l beta cerrada de este más que prometedor juego de fantasía c combina el Rol online con la Acción táctica en tiempo real.

Martial Empires

VERANO 2010 ACCIÓN / ROL (GRATUITO) GAMIGO
Ya está en marcha la fase de beta abierta. El último paso ante de que podamos disfrutar de sus emocionantes luchas PvP.

En los próximos meses:



Black Prophecy

VERANO 2010 ACCIÓN (GRATUITO) REAKKTOR MEDIA / GAMIGO
Promete ofrecernos los combates de naves espaciales más espectaculares que jamás hemos visto en PC.

World of Warcraft. Cataclysm

OTOÑO 2010 ROL ACTIVISION BLIZZARD
Sólo por el bullicio de sus foros y los cambios anunciados no cabe duda de que «Cataclysm» será uno de los bombazos del año. Pero, ¿cuándo no lo ha sido una expansión de «WoW»?

Aún hay que esperar para:



The Secret World

FINALES DE 2010 ROL/ACCIÓN FUNCOM
Tras rejuvenecer a «Age of Conan» con su última expansión, Funcom está volcada en este proyecto, repleto de misterios y criaturas sobrenaturales, ocultas en un mundo contemporáne

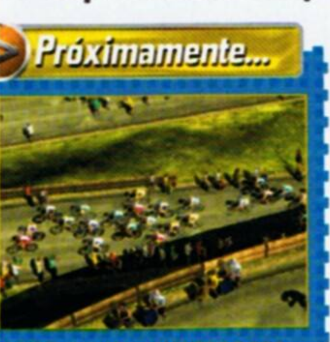
Stars Wars. The Old Republic

MARZO DE 2011 ROL/ACCIÓN BIOWARE/LUCASARTS/EA
BioWare por fin ha emprendido su salto al Rol online y lo hace lo grande, con un mundo del universo Star Wars.

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



PROCYCLING MANAGER 2009
Ciclistas a tus órdenes

Cualquier amante del ciclismo verá cumplido su sueño de manejar un equipo ciclista y participar en numerosas pruebas deportivas, incluyendo por primera vez la Vuelta a España. Digital Bros lo ha rebajado y ahora cuesta 19,99 euros.



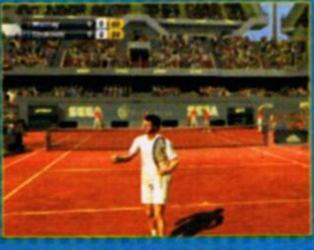
SONIC & SEGA ALL STAR RACING
Carreras de celebridades

En este título de SEGA no faltan ni las carreras más rápidas y divertidas ni los personajes más célebres de la mítica compañía. Si antes era una compra recomendable, con su nuevo precio de 19,99 euros es una compra obligada.



LAS CRUZADAS
Regresan los cruzados

Anteriormente conocido como «Crusaders: Thy Kingdom Come», FX Interactive nos devuelve este juego de estrategia en el que se enfrentan ejércitos multitudinarios y lo presenta de nuevo con un precio rebajado hasta los 9,95 euros.



VIRTUA TENNIS 2009
El rey de la raqueta

El juego de SEGA es el simulador tenístico por excelencia, y esta edición 2009 viene con numerosas novedades para atraer a todo tipo de jugadores a la pista. Por si fuera poco, el precio también es otro de los cambios: 19,95 euros.

BioShock 2

Rapture te llama

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Vuelve a Rapture convertido en el Big Daddy original y descubre los secretos que aún esconde. Aunque la jugabilidad se mantiene en el equilibrio entre armas y plásmidos, «BioShock 2» deja lugar a la innovación en su diseño de acción y el combate, al ser ahora tú un Big Daddy, se vuelve más táctico. Quitando algún bug excepcional y un multijugador cuyo buen diseño se ve lastrado por el sistema que lo soporta –Games for Windows Live– «BioShock 2» no sólo resulta ser una continuación genial sino una nueva obra de arte.



▲ ¡Quieto ahí, la Little Sister ya no es tuya! Mira que se cabrean cuando les atacas para quitarles a las niñas... pero no hay más remedio.



AHORA DECIMOS

No hay vuelta de hoja: por su magistral diseño artístico, su trasfondo fascinante y una jugabilidad sobresaliente, resulta fácil elogiar «BioShock 2». Las nuevas armas, los nuevos poderes y los constantes cambios que transforman la historia convierten la nueva experiencia en brillante.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Acción/Rol
- PVP Rec.: 24,99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 182 (Marzo 2010)
- Estudio/Cía.: 2K/Digital Extremes
- Distribuidor: Take 2
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.bioshock2.game.com/es

LA ANTIGUA NOTA — 94

▶ EL ENCANTO DE RAPTURE. Un juego sensacional aunque el guión no llega a alcanzar la excelencia del original y la dificultad es algo mayor.

LA NUEVA NOTA — 96

▶ TIENES QUE VOLVER. Luchar contra un juego que ha dejado el listón tan alto es duro, pero lo hace dignamente gracias a sus propias virtudes.



▲ Regresa a Rapture diez años después para descubrir que las cosas están ahora más revueltas aún, con las Big Sisters liándola parda.



▲ Cuidar de las Little Sisters mientras éstas extraen el Adam te obliga a plantear un combate mucho más táctico que en el primer «BioShock».

Football Manager 2010

Esta vez las decisiones son tuyas

ANTES DECÍAMOS

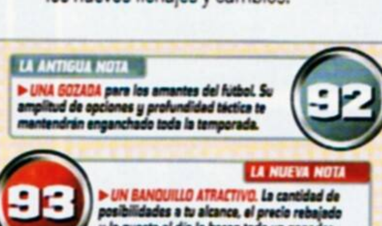
Ponte al frente de tu equipo, diseña sus tácticas en los partidos y conviértelo en el mejor del mundo. Ambicioso, ¿no? Se trata de todo un mundo de posibilidades futbolísticas con una profundidad táctica y estratégica sin igual. Las nuevas mejoras que se han incorporado lo hacen más fácil de jugar, aunque es inevitable sentirse intimidado por la gran cantidad de datos y el sinfín de decisiones que debemos tomar... Pero poco a poco todo cobra sentido y sin darte cuenta acabas enganchado a una de las experiencias más absorbentes y completas del panorama futbolero actual.

AHORA DECIMOS

Todos los juegos de manager son exigentes, es una característica inevitablemente ligada a la profundidad que demanda el aficionado. Por suerte, «Football Manager 2010» ha reducido mucho esa exigencia al tiempo que ha aumentado aún más la profundidad y cantidad de opciones y control sobre la gestión. La inversión de tiempo y esfuerzo merecerá la pena a cualquier jugador que sepa lo que quiere y qué clase de juego es puesto que la recompensa es enorme, reforzada además con la bajada de precio y las actualizaciones que incluyen los nuevos fichajes y cambios.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3
- Género: Manager deportivo
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 180 (Enero 2010)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Sports Int./SEGA
- Distribuidor: SEGA
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.footballmanager.com



LA ANTIGUA NOTA
92
▶ UNA GOZADA para los amantes del fútbol. Su amplitud de opciones y profundidad táctica te mantendrán enganchado toda la temporada.

LA NUEVA NOTA
93
▶ UN BANQUILLO ATRACTIVO. La cantidad de posibilidades a tu alcance, el precio rebajado y la puesta al día le hacen todo un ganador.



▲ Se han añadido mejoras para que los partidos se vean más realistas, como sus nueve tipos de cámara.



▲ Con el nuevo sistema de tácticas puedes cambiar la forma de jugar de tu equipo mientras tiene lugar el partido.

Mini Ninjas

Pequeños pero matones



▲ Viaja a una versión fantástica del Japón feudal y enfréntate a los ejércitos de un malvado hechicero que ha convertido a los animales del bosque en guerrero

ANTES DECÍAMOS

Disfruta de un fantástico juego de acción y aventura controlando a los ninjas más divertidos que hayas visto. «Mini Ninjas» combina los elementos clásicos de los juegos de plataformas en tercera persona con ideas frescas y originales. A la exploración, búsqueda de secretos, saltos y combates característicos se une la posibilidad de usar armas, objetos y poderes Ninja. Además de su aplastante jugabilidad, «Mini Ninjas» logra una ambientación genial que combina a partes iguales todo el encanto del Japón medieval con un gran sentido del humor. Si buscas un juego divertido y que te enganche no te vas a equivocar.

AHORA DECIMOS

Simple como el mecanismo de un chupete pero eficaz como el mejor, es difícil superar la fórmula de «Mini Ninjas»: simpatía visual, humor y acción muy variada y bien construida, llena de escenarios, enemigos, personajes, armas, poderes... desde el primer minuto de juego te engancha y lo más probable es que no te suelte hasta que hayas llegado a su final, lo que en realidad no importa porque el camino es tan divertido que merece la pena recorrerlo. Por si fuera poco, Koch Media ha puesto su precio en una cifra igual de vistosa que el Japón del propio juego: 9,95 euros.





▲ Algunos enemigos finales son enormes pero descuida que tienen sus puntos débiles.





▲ A medida que progreses en la aventura irás mejorando tus habilidades como ninja.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7
- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,99 €
- Comentado: MM 177 (Oct. 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: IO Interactive/Eidos
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.minininjas.com

LA ANTIGUA NOTA
92
▶ SENCILLAMENTE GENIAL. Un apasionante juego con un acabado impecable, una jugabilidad brutal y una ambientación alucinante.

LA NUEVA NOTA
94
▶ JAPÓN TE ESPERA... y nunca ha sido tan divertido. Precio espectacular, calidad por todos sus poros y los ninjas más simpáticos de la historia.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39,99€
Lego Indiana Jones II	19,99€
Prototype	19,99€
Wolfenstein	24,99€
X-Men Orígenes Lobezno	19,99€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Crysis	9,95€
Crysis Warhead	9,95€
Dead Space	9,95€
FIFA 2010	19,95€
FIFA Manager 09	9,95€
Half-Life 2 The Orange Box	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Left 4 Dead 2	19,95€
Mass Effect	9,95€
Mass Effect 2	19,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
Warhammer Online. AoR	9,95€
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Overclocked	9,95€
The Abbey	19,95€
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95€
Drakensang	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,99€
Mini Ninjas	9,99€
SBK 09	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Halo 2	19,99€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
Sacred 2. Fallen Angel	9,95€
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99€
Vancouver Winter Olympics	19,95€
Virtua Tennis 2009	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
NBA 2K10	19,99€
Stronghold Collection	29,95€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Terminator Salvation	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Las dos entradas del mes –el rol clásico de «Drakensang II» y la acción de «Singularity»– remueven varios puestos de la lista. El único que aguanta la embestida es «Splinter Cell Conviction», que repite puesto.

1 Drakensang. The River of Time (N)



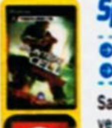

- Rol - Radon Labs/FX Interactive
- FX Interactive - 19,95 €

Muchas horas de Rol confeccionado a base de los mejores ingredientes del género y una atractiva historia que parte 23 años antes de los sucesos narrados en «Drakensang». Entusiasma con facilidad a los más roleros y le sobran cualidades para enganchar a cualquier neófito.

- Comentado en Micromanía 187
- Puntuación: 92



2 Splinter Cell Conviction (=)



- Acción - Ubisoft
- Ubisoft - 59,95 €

Sam Fisher regresa por libre para vengar la muerte de su hija. A este Sam tan salvaje nadie lo detiene y el juego ofrece una campaña adicional en modo cooperativo.

- Comentado en Micromanía 185
- Puntuación: 92





3 Singularity (N)



- Acción - Raven/Activision
- Activision Blizzard - 59,90 €

Una estupenda ración de Acción que te hará manipular el Tiempo y viajar una y otra vez hacia delante y atrás. Original, muy divertido y con una ambientación especialmente lograda.

- Comentado en Micromanía 187
- Puntuación: 90

8 Napoleon Total War (=)

- Estrategia - Creative Assembly
- SEGA - 39,95 €

Las batallas históricas mejor ambientadas y más espectaculares de toda la serie te esperan para que emules al emperador francés y vivas en su piel la épica de la guerra.

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 96





9 Mass Effect 2 (↑)



- Rol/Acción - BioWare/EA
- Electronic Arts - 19,95 €

La nueva obra maestra de BioWare recoge al comandante Shephard y lo lleva mucho más allá con un guión increíble, unos gráficos soberbios y una jugabilidad galáctica.

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 98

10 Battlefield Bad Company 2 (↓)



- Rol/Acción - BioWare/EA
- Electronic Arts - 49,95 €

Las batallas multijugador más espectaculares vuelven al PC con un nuevo y espectacular «Battlefield» ambientado en la guerra moderna.

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 90





11 Dragon Age Origins (↓)



- Rol - BioWare/EA
- Electronic Arts - 49,95 €

BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 99

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia
Empire: Total War

The Creative Assembly - SEGA - 49,95 €

La Estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 - Puntuación: 95



Acción
Call of Duty. Modern Warfare 2



Infinity Ward - Activision Blizzard - 59,99 €

La Acción más intensa, realista y espectacular del momento. Sus opciones multijugador compensan su, eso sí, cortísima campaña individual.



Comentado en MM 179 - Puntuación: 95



Aventura
Fahrenheit

Quantic Dream - Atari - 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 - Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Pro Evolution Soccer 2010 (+3)	Deportivo	Konami
3. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
4. Los Sims 3: Diseño y Tecnología (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Runaway a Twist of Fate (+12)	Aventura	Digital Bros
6. WoW Battle Chest (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
7. Los Sims 2 (+7)	Estrategia	Electronic Arts
8. El Rey Arturo (+16)	Estrategia/Rol	FX Interactive
9. Los Sims 3: Trotamundos (+12)	Estrategia	Electronic Arts
10. Battlefield 2. Complete Collection (+16)	Acción	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a mayo de 2010.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 3 Ambitions (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Sniper: Ghost Warrior (+16)	Acción	City Interactive
4. Battlefield: Bad Company 2 (+16)	Acción	Electronic Arts
5. All Points Bulletin (+18)	Acción	Electronic Arts
6. The Sims 3. World Adventures (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
8. Command & Conquer 4 (+16)	Estrategia	Electronic Arts
9. ArmA II: Operation Arrowhead (+18)	Acción	Bohemia Interactive
10. Call of Duty Modern Warfare 2 (+18)	Acción	Activision Blizzard

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de julio de 2010.

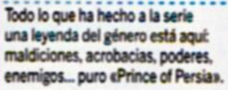
Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts
2. Starcraft Battle Chest	Estrategia	Activision Blizzard
3. Microsoft Flight Sim X Gold Edition	Simulación	Microsoft
4. Mass Effect 2	Rol	Electronic Arts
5. WoW Wrath of the Lich King	Rol	Activision Blizzard
6. Age of Empires Collectors Edition	Estrategia	Microsoft
7. Crysis	Acción	Electronic Arts
8. Guild Wars Eye of the North	Rol Online	NCsoft
9. Dragon Age Origins	Rol	Electronic Arts
10. The Sims 3 High End Loft Stuff	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de julio de 2010.



4

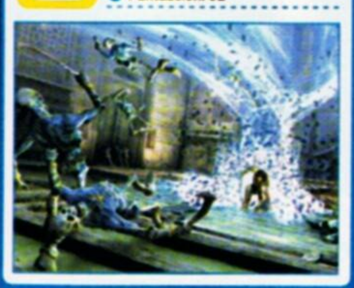


Prince of Persia Las Arenas Olvidadas

- Acción/Aventura · Ubisoft
- Ubisoft · 59,95 €

Todo lo que ha hecho a la serie una leyenda del género está aquí: maldiciones, acrobacias, poderes, enemigos... puro «Prince of Persia».

- Comentado en Micromanía 186
- Puntuación: 92





5

Metro 2033

- Acción · 4A Games
- THQ · 49,95 €

La ambientación, la tecnología, la calidad gráfica, la historia... todo se alía en «Metro 2033» para convertirlo en un imprescindible de tu colección. Disfrutarás pasando miedo.

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 95



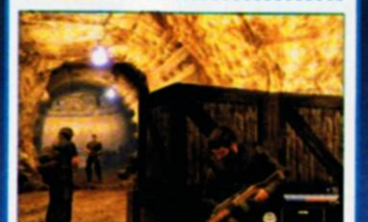
6

Alpha Protocol

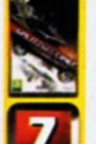
- Rol/Acción · Obsidian/SEGA
- SEGA · 49,95 €

Obsidian demuestra que sigue teniendo cosas interesantes que aportar al género. Su desarrollo argumental abierto lo convierte en una apasionante historia interactiva.

- Comentado en Micromanía 186
- Puntuación: 88







7

Split/Second Velocity

- Velocidad · Black Rock/Disney · Namco Bandai · 39,95 €

Descarga montañas de adrenalina gracias a una ración de los volantazos más extremos del momento, salpicados de explosiones y destrucción por toneladas.

- Comentado en Micromanía 186
- Puntuación: 93





12

GTA Episodes from Liberty City

- Acción · Rockstar
- Take 2 · 29,95 €

Dos historias para ampliar las excelencias del diseño y jugabilidad de «GTA IV», en un pack único que además no necesita el original.

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 93





18

El Rey Arturo

- Estrategia/Rol · Neocore
- FX · 19,95 €

El primer juego que recoge fielmente todas las leyendas artúricas se aprovecha con acierto de ellas para ofrecer una combinación de Estrategia, gestión, Rol y Aventura.

- Comentado en Micromanía 183
- Puntuación: 95



14

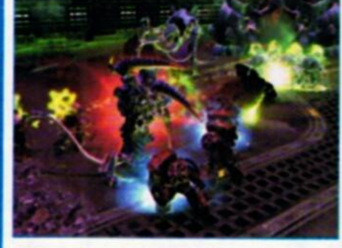
Call of Duty Modern Warfare 2

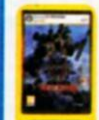
- Acción · Infinity Ward
- Activision Blizzard · 59,99 €

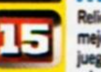
Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de suponer.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 95









15

Dawn of War II Chaos Rising

- Estrategia · Relic/Vigil
- THQ · 34,95 €

Relic ha vuelto a hacer lo imposible: mejorar «Dawn of War II». El mejor juego de la serie hasta la fecha y además repleto de novedades.

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 97

Rol

Dragon Age. Origins

BioWare · Electronic Arts · 49,95 €

El Rol tiene un nuevo clásico desde el mismo instante de su lanzamiento. Jugabilidad, un guión brutal y una calidad gráfica espectacular. ¡Genial!

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99



Velocidad

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 94



Simulación

Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95 €

Una simulación ejemplar que traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino con un elevado grado de inmersión y un realismo muy asequible.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 10

Deportivo · EA Sports · 29,95 €

El fútbol más divertido, jugable y completo del momento. Elige la liga que más te guste, tu equipo favorito y lánzate a conquistar mil campeonatos.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 91



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Un mes más «Dawn of War II. Chaos Rising» se hace fuerte y mantiene el primer puesto. La única novedad es el regreso de un título que ya pasó por la lista, «Imperivm Online».



1 =
Warhammer 40000
Dawn of War II Chaos Rising
34% de las votaciones
MM 184 · Puntuación: 97
Vigil/Relic
THQ



2 ↑
Napoleon Total War
27% de las votaciones
MM 182 · Puntuación: 96
The Creative Assembly
SEGA





3 ↓
The Settlers 7 Los Caminos del Reino
21% de las votaciones
MM 185 · Puntuación: 92
Blue Byte/Ubisoft
Ubisoft

4 ↑
El Rey Arturo
15% de las votaciones
MM 183 · Puntuación: 95
Neocore Games
FX Interactive

5 N
Imperivm Online
3% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 92
Haemimont Games
FX Interactive

Acción

El carisma del «Prince of Persia. Las Arenas Olvidadas» le envía directo al segundo puesto, mientras que en la quinta posición entra «LEGO Harry Potter Años 1-4».



1 ↑
GTA: Episodes From Liberty City
27% de las votaciones
MM 184 · Puntuación: 93
Rockstar
Take 2



2 N
Prince of Persia Las Arenas Olvidadas
25% de las votaciones
MM 186 · Puntuación: 92
Ubisoft
Ubisoft



3 ↓
Tom Clancy's Splinter Cell Conviction
21% de las votaciones
MM 185 · Puntuación: 92
Ubisoft Montreal/Ubisoft
Ubisoft

4 ↓
Call of Duty Modern Warfare 2
18% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 95
Infinity Ward/Activision
Activision Blizzard

5 N
Lego Harry Potter Años 1-4
9% de las votaciones
MM 187 · Puntuación: 90
Traveller's Tales
Warner Bros. Interactive

Aventura

El podio se mantiene intacto salvo por la subida de «The Abbey. La Abadía» al tercer puesto. Al tiempo, regresa a la lista a través del quinto puesto el oscuro «Overclocked».



1 =
Runaway A Twist of Fate
29% de las votaciones
MM 183 · Puntuación: 92
Pendulo Studios
Digital Bros.



2 =
Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
24% de las votaciones
MM 177 · Puntuación: 92
Frogwares/Focus-Home
FX Interactive



3 ↑
The Abbey. La Abadía
20% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware

4 ↓
A Vampire Story
17% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware

5 N
Overclocked
10% de las votaciones
No comentado
House of Tales/Anaconda
Friendware

Rol

«Drakensang» recupera una posición en el codiciado podio del Rol desplazando hacia el cuarto a «Torchlight». Y dos puestos más abajo retorna «Divinity 2 Ego Draconis».



1 =
Mass Effect 2
39% de las votaciones
MM 182 · Puntuación: 98
BioWare/EA
Electronic Arts



2 =
Dragon Age Origins
27% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 99
BioWare/Electronics Arts
Electronic Arts



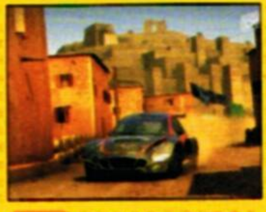
3 ↑
Drakensang
19% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 96
Radon Labs/dtp
FX Interactive

4 ↓
Torchlight
11% de las votaciones
MM 185 · Puntuación: 94
Runic Games/JoWood
Digital Bros

5 N
Divinity 2 Ego Draconis
4% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 92
Larian Studios/dtp
Koch Media

Velocidad

Dos títulos refrescan este mes la lista de la Velocidad: «Split/Second Velocity» y «Blur», ocupando entre ambos los puestos segundo y cuarto, respectivamente.



1 ↑
Colin McRae DiRT 2
28% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 94
Codemasters
Warner Bros.



2 N
Split/Second Velocity
26% de las votaciones
MM 186 · Puntuación: 93
Black Rock/Disney Interactive
Namco Bandai



3 ↓
Need for Speed SHIFT
25% de las votaciones
MM 176 · Puntuación: 94
Slightly Mad/Black Box/EA
Electronic Arts

4 N
Blur
11% de las votaciones
MM 186 · Puntuación: 90
Bizarre Creations/Activision
Activision Blizzard

5 ↓
SBK 09
10% de las votaciones
MM 176 · Puntuación: 84
Milestone/BlackBean
Koch Media

El espontáneo

"¿Habrá un Especial Aniversario Micromanía 50 años? Porque este me ha encantado, ¡He alucinado leyendo las páginas en PDF de los números antiguos!"

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Mándanos tu foto, tu nombre y una frase a lacomunidad@micromania.es



Borja Campoamor

Simulación

«Los Sims 3» dejan bien claro que dominan el cotarro ocupando dos posiciones en la lista. En realidad casi tres, puesto que vuelve a entrar en lista ¡Los Sims 2 Megaluxe!





1 Silent Hunter 5 (=)
- 36% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft





2 Los Sims 3 Triunfadores (N)
- 31% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts





3 Los Sims 3 Trotamundos (↓)
- 18% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



4 X-Plane 9 (↑)
- 9% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware



5 Los Sims 2 Megaluxe (N)
- 6% de las votaciones
- MM 117 · Puntuación: 94
- Maxis/EA
- Electronic Arts



Deportivos

Las tres posiciones del podio se mantienen intactas y el Tour de Francia devuelve a la actualidad «Pro Cycling Manager 2009», que ocupa un quinto puesto.





1 FIFA 10 (=)
- 29% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts





2 NBA 2K10 (=)
- 21% de las votaciones
- MM 181 · Puntuación: 90
- 2K Sports
- Take Two





3 Pro Evolution Soccer 2010 (=)
- 18% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami





4 Pro Cycling Manager 2009 (N)
- 16% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 87
- Cyanide Studio
- Digital Bros





5 FIFA 09 (N)
- 16% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 95
- EA Sports
- Electronic Arts



Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 StarCraft	2 WarCraft III	3 Age of Empires III
43% de las votaciones	30% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 90	Comentado en MM 130
Puntuación: 90	Puntuación: 92	Puntuación: 94
Blizzard	Blizzard	Ensemble

Acción



1 Max Payne	2 Far Cry	3 Half-Life
40% de las votaciones	34% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 110	Comentado en MM 61
Puntuación: 86	Puntuación: 97	Puntuación: 91
Remedy Entertainment	Ubisoft	Valve

Aventura

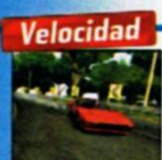


1 Monkey Island	2 Sam & Max	3 Grim Fandango
53% de las votaciones	31% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 42	Comentado en MM 70	Comentado en MM 47
Puntuación: 85	Puntuación: 94	Puntuación: 92
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol

1 Diablo II	2 Ultima VII	3 Baldur's Gate
43% de las votaciones	36% de las votaciones	21% de las votaciones
Coment. en MM 67	Coment. en MM 63	Coment. en MM 49
Puntuación: 85	Puntuación: 97	Puntuación: 93
Blizzard	Origin	Bioware

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 Need for Speed	3 TOCA 2
35% de las votaciones	33% de las votaciones	32% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 111
Puntuación: 96	Puntuación: 88	Puntuación: 90
Eden Games	EA Games	Codemasters

Simulación



1 Silent Hunter 4	2 Silent Hunter II	3 Flight Sim. 2002
64% de las votaciones	26% de las votaciones	10% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 84	Comentado en MM 83
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 88
Ubisoft/Ubisoft	SSi/Ubisoft	Microsoft

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Sensible Soccer	3 FIFA 2003
44% de las votaciones	34% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 80
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 71
SEGA	Sensible Software	EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

Micromanía

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.



BATTLE OF THE IMMORTALS

Cuatro recompensas



Hay cuatro recompensas que puedes conseguir en este juego de Rol online gratuito y del modo más sencillo: tan sólo necesitas estar una cantidad de tiempo determinada conectado y… ¡hecho! Aquí tienes las recompensas y el tiempo necesario para hacerte con ellas.

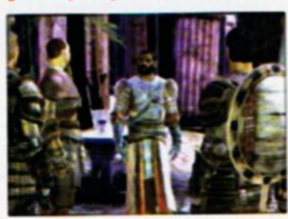
- **Bendición divina:** 5 minutos.
- **Huevo de mascota Koala Inmortal:** 15 minutos.
- **Capa magnífica:** 30 minutos.
- **Bolsa con cinco slots extra:** 45 minutos.



DRAGON AGE: ORIGINS EL DESPERTAR

Poder y experiencia

Esta expansión te enfrenta a tantas dificultades que seguro que agradeces un poco de ayuda: edita el acceso directo que arranca el juego y añade en la línea de comandos el parámetro "-enabledeveloperconsole". A partir de ahora podrás activar la consola con la tecla **[º]**. La verás con un símbolo de línea de comandos en la parte superior de tu pantalla. Puede que tengas que borrar para ir al principio con la tecla **[Backspace]**. Teclea ahora:



- **runscript addxp [número]:** Obtienes [número] puntos de experiencia.
- **runscript zz_money [número]:** Obtienes [número] de cobre.
- **runscript pc_immortal:** No puedes morir.
- **runscript zz_addparty [nombre PNJ]:** Añade a tu grupo a [nombre PNJ].
- **runscript zz_addparty:** Rompe el límite de miembros del grupo.
- **runscript addtalent [número]:** Añade a tu personaje el talento [número].
- **runscript healplayer:** Cura a tu personaje o grupo.
- **runscript killallhostiles:** Elimina a todos los enemigos de un área.



GRAND THEF AUTO IV THE LOST AND DAMNED

Ayudas y vehículos

Todos estos códigos valen para el juego original y las expansiones aparecidas hasta la fecha. Introduce cada uno de ellos en el teléfono móvil de Niko y benefíciate de las ventajas o los vehículos que añadirán a tu partida.



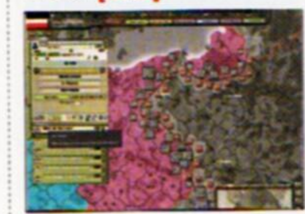
- **Salud y armadura:** 3625550100
- **Salud, armadura y munición:** 4825550100
- **Disminuye el nivel de búsqueda de Niko:** 2675550100
- **Aumenta el nivel de búsqueda de Niko:** 2675550150
- **Cambiar el clima:** 4685550100
- **Pack de armas 1:** 4865550100
- **Pack de armas 2:** 4865550150
- **Información sobre la canción que suena:** 9485550100
- **Cognoscenti:** 2275550142
- **Comet:** 2275550175
- **FBI Buffalo:** 2275550100
- **Jetmax:** 9385550100
- **Sanchez:** 6255550150
- **Slamvan:** 8265550100
- **SuperGT:** 2275550168
- **Turismo:** 2275550147
- **NRG-900:** 6255550100
- **Annihilator:** 3595550100



HEARTS OF IRON SEMPER FI

Más apoyos en el frente

Hace unos meses te ofrecimos una serie de códigos muy ventajosos para el juego original y con el lanzamiento de su expansión los volvemos a recuperar, añadiendo unos cuantos más. Utilízalos activando la consola de juego con la tecla **[º]**, tecleando cada código y pulsando a continuación **[Enter]**.



- **amoney:** 1.000 de dinero.
- **supplies:** 1.000 de suministros.
- **crudeoil:** 1.000 de petróleo.
- **fuel:** 1.000 de fuel.
- **rarematerials:** 1.000 de materiales raros.
- **metal:** 1.000 de metal.
- **nukes:** 10 bombas nucleares.

EL TRUCO DEL MES

LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4

Dieciocho hechizos

Antes de poder disfrutar de todos los hechizos gracias a estos códigos que te listamos debes desbloquear el Caldero Chorreante y entrar en el pueblo mágico. Ve al Callejón Diagon y busca la Tienda de Componentes del Sabihondo. Sube las escaleras, encuentra al vendedor y ahora sí, introduce estos códigos:

- EVE9VV7: Accio
- CD4JLX: Engorgio Skullus
- UWDJ4Y: Stupefy
- YZNRF6: Trip Jinx
- ND2L7W: Flipendo
- YEB9Q9: Incarcerous
- ERA9DR: Glacius
- H8FTHL: Herbifors
- QFB6NR: Anteoculatia
- 6DNR6L: Calvorio
- 9GJ442: Colovaria
- UW8LRH: Redactum Skullus
- 2M2XJ6: Locomotor Mortis
- KWWQ44: Tarentallegra
- MYN3NB: Entomorphis
- 2UCA3M: Rictusempra
- JK6QRM: Multicorfors
- U6EE8X: Slugulus Eructo

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

PATRICIAN III

Cazando piratas

Una vez estableces tus rutas comerciales y comienzas a ganar dinero podrás dedicarte a otras tareas igual de divertidas en este juego. Por ejemplo, la caza de piratas, que aumentará tu prestigio y llenará tus arcas con el dinero de los barcos y mercancías capturados.

Si te quieres preparar para la caza lo mejor es que utilices carabelas mejoradas al límite, con la mayor cantidad de marineros posibles y armadas con catapultas y cañones. Usa un capitán con la "Habilidad de navegación" máxima y haz escalas en los puertos cada cuatro o cinco días para aumentar la moral de tu tripulación.

El mejor lugar para encontrar piratas es un punto a medio camino entre Aalborg y Malmo. Procura que tus convoyes de barcos no sobrepasen las ocho naves para que te queden huecos libres cuando captures navíos.





- **energy:** 1.000 de energía.
- **addofficers:** 100 oficiales.
- **noneutrality:** Sin neutralidad.
- **debug fow:** Elimina la niebla de guerra.
- **debug yesmen:** La IA acepta tus propuestas diplomáticas.



JUST CAUSE 2
Sitios curiosos

El inmenso entorno en el que tiene lugar la acción de este juego oculta muchas sorpresas y homenajes curiosos. Ya te contamos cómo podías encontrarte la mismísima playa de la serie "Perdidos" pero hay más curiosidades que te enunciamos ahora, indicándote las coordenadas donde se encuentran para que las localices fácilmente.



- **Tiburón de pega (X-12665 Y-22595):** Nadando por esta zona verás una aleta de tiburón rondando. Si te acercas te llevarás la sorpresa de ver que en realidad es una aleta metálica con un motor.
- **Isla de carreras (X=9170 Y=11413):** Aquí encontrarás una pequeña isla que tiene coches muy rápidos y carreteras apropiadas para hacer carreras.
- **Globo (X:7392, Y:16151):** Puedes disparar los sacos de arena, subirte a el y controlar la dirección desplazándote por la canasta. Cerca hay una pieza de armadura.
- **"Soy leyenda" (X: 18207 Y:21543):** Aquí verás una mesa y una silla que componen una escena homenaje al film, en concreto el momento en el que Will Smith está buscando supervivientes.



MASS EFFECT 2
Legion baila



Una curiosidad divertida del juego: acércate a Legión en su cuarto y resáltalo pero no hables con él. Verás cómo se arranca con el baile de "El Robot", una tradición de sus antepasados...

MONKEY ISLAND 2 SPECIAL EDITION: LECHUCK'S REVENGE
Logros Steam



Los coleccionistas de logros están de suerte porque la nueva versión de esta mítica aventura tiene doce logros en Steam. Mira cuáles son y empieza a obtenerlos:

- **Inhalador de helio:** Haz que Guybrush aspire helio.
- **Llama al 112:** Llama a la ayuda de LucasArts cuando estés en la jungla de la Isla Dinky.
- **Cinco minutos después...:** Deja que Guybrush muera.
- **Vieja escuela:** Activa el modo clásico al menos una vez.
- **El embargo de Largo completada:** Completa la parte 1 del juego.
- **Cuatro trozos de mapa completada:** Completa la parte 2 del juego.
- **Fortaleza de LeChuck completada:** Completa la parte 3 del juego.
- **Juego completado:** Completa el juego.
- **Librepensador:** Completa el juego usando menos de 10 pistas.
- **Amo del Monkey:** Completa el juego sin ninguna pista.
- **Diablo veloz:** Completa el juego en menos de tres horas.
- **Apagando las luces:** Completa el juego usando la luz cinco veces o menos.

N

NBA 2K10
Un equipo más



Varios son los equipos ocultos que se pueden desbloquear en este juego. Hace unos números te indicamos cómo obtener casi todos pero se nos quedó uno en el tintero, que ahora te desvelamos al tiempo que repasamos el resto. Los códigos se introducen en el menú de Opciones.

- **Otnresla:** Desbloquea el equipo NBA All-Star Jerseys.
- **2kchina:** Desbloquea la selección 2K China.
- **2ksports:** Desbloquea la selección 2K Sports.
- **nba2k:** Desbloquea el equipo de desarrollo de NBA 2K.
- **vcteam:** Desbloquea el equipo VC.
- **payrespect:** Desbloquea el balón ABA.

S

SNIPER GHOST WARRIOR
Rocas refugio



Cuando estés jugando en el modo Sigilo permanece atento a algunas rocas que te cruzarás en tu camino, ya que en ocasiones puedes refugiarte en ellas y no ser visto y a la vez desde allí es posible disparar a tus enemigos sin que ellos te acierten. Esta situación sólo se da en algunas rocas, pero no dejes de aprovecharla porque te será de mucha ayuda.

SONIC & SEGA ALL STARS RACING
Nueva música



Ya te hemos ofrecido corredores y circuitos extra que se pueden desbloquear en este juego de carreras de SEGA, pero aún hay más contenido del que agradecen los fans de la legendaria compañía nipona. En esta ocasión te mencionamos parte de la lista de músicas que obtendrás pagando el precio indicado para cada tema:

- **Bossa Nova of Briny Air (Billy Hatcher):** 2.500
- **Metal Scratchin' (Sonic the Hedgehog):** 2.500
- **Carnaval (Samba de Amigo):** 2.500
- **Back 2 Back (Sonic the Hedgehog):** 2.500
- **Into the Dark (House of the Dead):** 2.500
- **Party Game 1 (Super Monkeyball)):** 2.500
- **Sneakman (Toronto Mix) (Jet Set Radio Future):** 2.500
- **Party Game 2 (Super Monkeyball)):** 3.000
- **Bum Bum (Samba de Amigo):** 3.000

EL TRUCO DEL LECTOR
SINGULARITY
Tres finales



El interesante argumento de este título desemboca en tres finales diferentes según cuáles sean tus últimos pasos. Si tienes presentes los tres podrás elegir y disfrutar de las tres historias.

- Final 1: Desarma a Demichev, utiliza el TMD en el portal y acaba con el Renko del pasado.
- Final 2: Desarma a Demichev y detén al doctor Barisov.
- Final 3: Desarma a Demichev y elimina a los dos, Renko y el doctor Barisov.

Albert Jarosa

T

TOY STORY 3
Dos nuevas armas



Añade dos armas más al juego que no están inicialmente disponibles en la tienda del Modo Historia. Sólo necesitas dinero y completar el correspondiente requisito:

- **Pistola UFO:** Completa Blow up the Dam y paga 2.000.
- **Cañón Vacas:** Completa Get Cows to Higher Ground y paga 2.500.

TRANSFORMERS LA GUERRA POR CYBERTRON
Reparto completo



Tal vez seas fan de estos personajes y hayas echado en falta a alguno en el reparto. Hay solución: el juego esconde a dos personajes que desbloquearás completando la campaña:

- **Arcee:** completa la campaña Autobot.
- **Slipstream:** completa la campaña Decepticon.

Micromanía

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exczlusiva.



Juegos de Velocidad

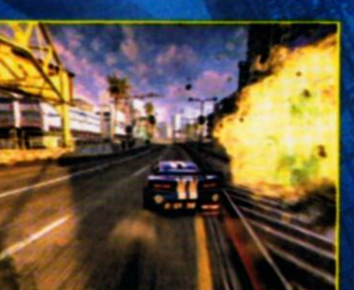
¡ROMPE LOS LÍMITES!

Si tu colonia huele a goma quemada mezclada con gasolina, si aprendiste a conducir antes que a montar en bici, si los únicos dados que tienes son de peluche... no te engañes, lo tuyo es la velocidad ¡y estos son tus juegos!

¡PISA A FONDO!

¿Qué prefieres: conducción realista o arcade? ¿Derrapes arriesgados o metralletas en el capó? Sea lo que sea, está aquí....







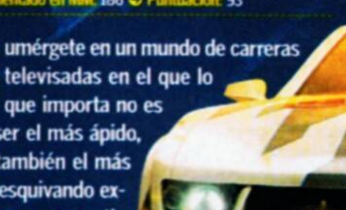
Split/Second Velocity

➲ Estudio/Compañía: Black Rock/Disney Interactive
➲ Distribuidor: Namco Bandai ➲ Año: 2010
➲ Comentado en MM: 186 ➲ Puntuación: 93

Infomanía

➲ Estilo: Arcade ➲ Idioma: Castellano
➲ Escenarios: 12 circuitos urbanos/arcade
➲ Licencias oficiales: No
➲ Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
➲ Precio: 39,95 €
➲ Web: www.splitsecondvelocity.es

Sumérgete en un mundo de carreras televisadas en el que lo que importa no es sólo ser el más ápido, sino también el más hábil esquivando explosiones y proyectiles. Con una adictiva jugabilidad arcade y un ritmo de juego frenético es un título que no te deberías perder.



Race Driver GRID

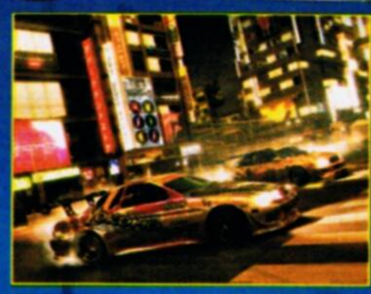


➲ Estudio/Compañía: Codemasters
➲ Distribuidor: Atari ➲ Año: 2008
➲ Comentado MM: 162 ➲ Puntuación MM: 96

La legendaria serie de velocidad «TOCA Race Driver» vuelve a nuestros PCs con una entrega que supera a todas las anteriores gracias a un realismo alucinante, una enorme variedad de contenidos y, lo más importante, una soberbia IA que todavía está por superar y que a menudo consigue hacerte olvidar que estás compitiendo contra una máquina.

Infomanía

➲ Estilo: Simulación ➲ Idioma: Castellano
➲ Escenarios: 16 pistas de carreras
➲ Licencias oficiales: Sí
➲ Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
➲ Precio: 29,95 € (Racing Megapack)
➲ Web: www.racedrivergrid.com





Blur

➲ Estudio/Compañía: Bizarre Creations/Activision
➲ Distribuidor: Activision Blizzard ➲ Año: 2010
➲ Comentado MM: 186 ➲ Puntuación MM: 90

Combina la velocidad más directa y divertida con toda la emoción arcade de disparos, explosiones y choques y tendrás una idea de lo que puede dar de sí este estupendo juego. Añádele un acabado gráfico espectacular y un modo multijugador completísimo, con montones de opciones sociales, y lo que te queda es, sin ningún lugar a dudas, uno de los juegos de carreras más divertidos del momento.

Infomanía

➲ Estilo: Arcade ➲ Idioma: Castellano
➲ Escenarios: circuitos urbanos/arcade
➲ Licencias oficiales: Sí
➲ Multijugador: Sí (2-20 jugadores)
➲ Precio: 59,95 €
➲ Web: www.bizarrecreations.com/games/blur





Dentro del "cajón de sastre" del género de la Velocidad se dan cita muchos títulos que en realidad son bastante diferentes entre sí, aunque, por supuesto, la idea central es siempre ponerte a los mandos de un vehículo –coche o moto– y correr más que tus oponentes.

ARCADE O SIMULACIÓN

La primera y más importante división cuando de juegos de Velocidad se trata es la que se basa en su realismo. Así, si el juego reproduce fielmente lo que sería el comportamiento físico de un coche real (que se sale en las curvas a velocidades altas, que se vuelve incontrolable si no tomamos precauciones...) nos encontramos ante una simulación. Si por el contrario la conducción es mucho más sencilla de lo que sería en un coche de verdad, si coges las curvas como si fueras sobre raíles y tu coche salta por los aires al pasar la menor rampa sin ninguna ▶▶

CONDUCE... ¡Y PELEA!

Hay todo un género de juegos en los que la velocidad y la acción se dan la mano. Hablamos, claro, de los mundos abiertos, estilo «GTA», en los que tienes la opción de conducir a tus anchas por ciudades enormes, protagonizando espectaculares persecuciones.

GTA IV. El último juego de la serie que inventó el género te ofrece unos escenarios gigantescos para que conduzcas a tus anchas.

EL PADRINO II. Otro gran juego al estilo «GTA» con el atractivo añadido de que puedes ponerte al volante de los inconfunbles automóviles de los años 50.





NFS SHIFT

- Estudio/Compañía: Slightly Mad/Black Box
- Distribuidor: Electronic Arts
- Año: 2009 Comentado MM: 178
- Puntuación MM: 94

La serie «NFS» parece haber encontrado su fórmula en la alternancia entre los títulos de carreras "de competición" y los de persecuciones urbanas delante de la policía... «SHIFT» pertenece al primer grupo y dentro de él ofrece una combinación genial de realismo y jugabilidad al enfrentarte a siete tipos de pruebas diferentes en unos circuitos alucinantes repartidos por todo el mundo. Por supuesto, hay una serie de características que son imprescindibles en cualquier título de la serie y que también están presentes en «SHIFT», incluyendo la posibilidad de conducir algunos de los coches más exclusivos del mundo o la de tunear esos mismos coches hasta ajustarlos a tu estilo de pilotaje. ¿Eres fan de «NFS»? Pues aquí está... ¡en estado puro!



Infomanía

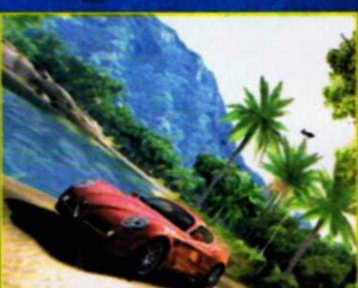
- Estilo: Simulación Idioma: Castellano
- Escenarios: 12 pistas de carreras
- Licencias oficiales: Sí
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 19,95 €
- Web: shift.needforspeed.com

Test Drive Unlimited

- Estudio/Compañía: Eden Games/Atari
- Distribuidor: Namco Bandai Año: 2007
- Comentado MM: 147 Puntuación MM: 95

Aunque ya tiene unos años, este original juego de carreras sigue totalmente vigente, pues la idea en la que se basa –recorrer con tu coche una gigantesca isla virtual con total libertad, desafiando en tiempo real a otros jugadores como si de un juego de Rol online se tratase– todavía no ha sido superada o, siquiera, igualada. Si te va la velocidad y buscas una experiencia diferente este juego te atrapará.





Infomanía

- Estilo: Simulación/Arcade
- Idioma: Castellano Licencias ofic.: Sí
- Escenarios: Mundo abierto (1600 kms)
- Multijugador: Sí (en servidores persistentes)
- Precio: 19,95 €
- Web: www.testdriveunlimited.com

Colin McRae DiRT 2

- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Warner Bros Año: 2010
- Comentado MM: 180 Punt. MM: 94

La última entrega de la serie por excelencia cuando de carreras de rallies se trata, te ofrece una de las mejores y más completas experiencias que puedes encontrar dentro del género de la velocidad. Con unos gráficos espectaculares, un realismo brutal, un modo online capaz de engancharte durante meses y una IA sencillamente sobrecogedora, «DiRT 2» es uno de esos juegos que no debe faltar en la estantería de cualquier aficionado.





Infomanía

- Estilo: Simulación Idioma: Castellano
- Escenarios: Urbanos/off-road/circuitos
- Licencias oficiales: Sí
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 49,95 €
- Web: www.dirt2game.com



CONDUCCION TEMERARIA

Si cuando tienes el volante en las manos lo que te apetece no es correr sin más, sino protagonizar las maniobras más arrriesgadas, lo tuyo son juegos como estos:

TRACKMANIA UNITED FOREVER El juego de "stunts" por excelencia te permite no sólo hacer las acrobacias más espectaculares sino hasta crear tus propios circuitos.

PURE Ponte a los mandos de un potente quad y lánzate "a tumba abierta" por los escenarios off-road más impresionantes haciendo todo tipo de cabriolas.

▸▸ consecuencia negativa, entonces es que estás probando un juego arcade.

Ojo, que esta división no está asociada necesariamente con la ambientación del juego, y aunque lógicamente es más habitual que el juego oficial del Campeonato de Fórmula 1 ofrezca una simulación extremadamente realista, también es perfectamente posible que te encuentres con un juego de persecuciones policiales en el que la conducción sea tremendamente compleja, o por el contrario, con juegos de rallies, con circuitos y coches reales, pero en el que lo que prima es la diversión por encima de todo lo demás.

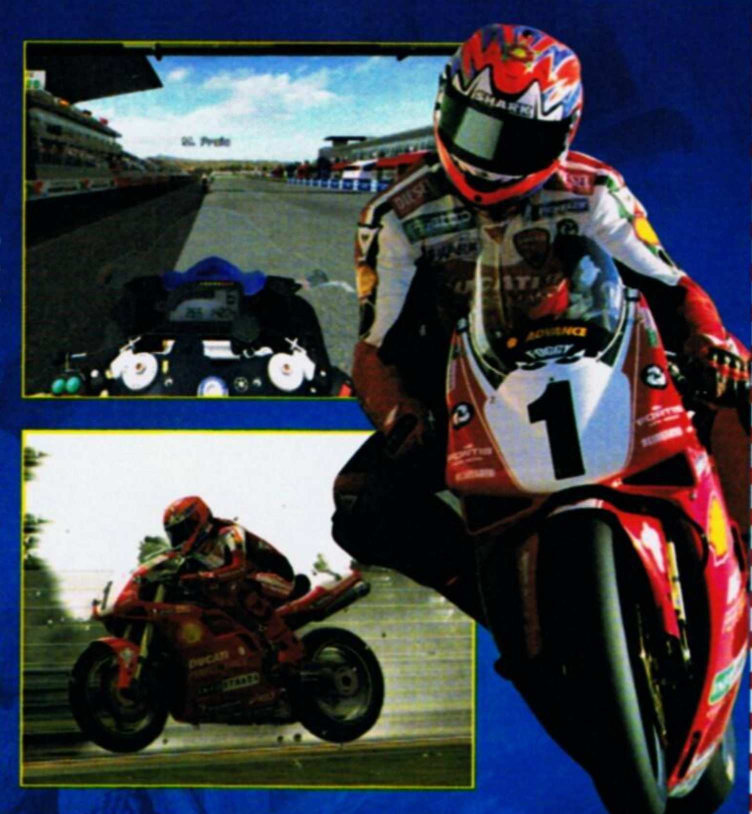
REALISMO AL MÁXIMO

Partiendo de esta clasificación, hay que decir que el panorama actual es uno de los más variados de los últimos tiempos. Así, si eres un piloto veterano y lo que te va es el realismo en la conducción, el cambio de marchas manual, apurar las curvas y hasta llevar la cuenta de las revoluciones de tu

SBK X

➲ Estudio/Cía.: Milestone/Black Bean
➲ Distribuidor: Black Bean ➲ Año: 2010
➲ Comentado MM: 187 ➲ Puntuación MM: 86

Aunque el Campeonato de Superbikes no cuenta con demasiados aficionados en nuestro país –en especial si lo comparamos con los campeonatos del Mundial de Motociclismo– lo cierto es que la jugabilidad y, sobe todo, la variedad de opciones de este estupendo título suple con creces esta falta de popularidad. Y es que tanto si lo tuyo es el realimos extremo como si lo que te va es el pilotaje más arcade, la abundancia de modos de juego de «SBK X» te permitirá disfrutar de una partida justo a tu medida.



Infomanía

➲ Estilo: Simulación ➲ Idioma: Castellano
➲ Escenarios: 14 pistas ➲ Licencias ofic.: Sí
➲ Multijugador: Sí (2-16) ➲ Precio: 19,95 €
➲ Web: www.sbkthegame.com

Burnout Paradise The Ultimate Box

➲ Estudio/Compañía: Criterion Games/EA
➲ Distribuidor: Electronic Arts ➲ Año: 2009
➲ Comentado MM: 172 ➲ Puntuación MM: 88

Tras conseguir un éxito más que notorio en sus versiones de consola, la popular serie «Burnout» llega por fin al PC y lo hace, además, por todo lo alto, con un impresionante pack que incluye además del juego propiamente dicho, sus tres expansiones: «Cagney», «Bikes» y «Party Pack». Con una enorme ciudad de más de 100 km2 para que la recorras con total libertad y un divertidísimo modo online que ofrece montones de posibilidades, «Burnout Paradise» es una estupenda alternativa si buscas diversión al volante sin complicaciones.



Infomanía

➲ Estilo: Arcade ➲ Idioma: Castellano
➲ Escenarios: Mundo abierto (100 km²)
➲ Licencias ofic.: Sí ➲ Multijugador: Sí (2-16)
➲ Precio: 19,95 € ➲ Web: burnout.ea.com

Desde la simulación más realista hasta la conducción más arcade, el mercado ofrece juegos de velocidad para todos los gustos y colores

motor, tienes a tu disposición juegos tan espectaculares como el fantástico «Race Driver GRID», continuación de la legendaria serie «TOCA Race Driver», que en esta entrega supera todos los registros en cuanto a calidad y realismo. O «NFS SHIFT», la última incursión en el mundo de las competiciones oficiales de la serie «NFS» que combina un impresionante acabado gráfico con una jugabilidad brutal.

Igualmente buenos, pero explorando otros aspectos de la velocidad, puedes encontrar el genial «Colin McRae DiRT 2», centrado en el apasionante mundo de las carreras de rallies, o el reciente «SBK X World Championship», que reproduce con enorme detalle el Campeonato del Mundo de Superbikes.

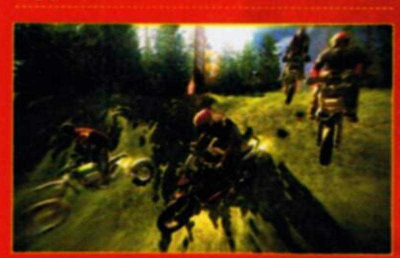
DIVERSIÓN ANTE TODO

Por otro lado, si lo que buscas es disfrutar de la velocidad a través de una ▸▸

Y ADEMÁS

Fuel

➲ Estudio/Compañía: Asobo/Codemasters ➲ Distrib.: Warner Bros ➲ Año: 2009 ➲ Precio: 29,95 € (Racing Megapack) ➲ Comentado MM: 176 ➲ Punt. MM: 90



Compite en carreras extremas en las que todo vale, pilotando todo tipo de coches y motos a través de un mapa tan grande como genialmenten ambientado.

Pure

➲ Estudio/Compañía: Black Rock/Disney Interactive
➲ Distrib.: Disney Int. ➲ Año: 2008 ➲ Precio: 39,95 €
➲ Comentado MM: 165 ➲ Puntuación MM: 90



Recorre el mundo entero con tu quad compitiendo en las pistas off-road más alucinantes y espectaculares. Saltos, acrobacias, locuras... ¡Agárrate fuerte!

SuperStars Racing V8

➲ Estudio/Compañía: CD Projekt/Atari ➲ Distrib.: Atari
➲ Año: 2007 ➲ Precio: 48,95 €
➲ No comentado en MM



Elige entre algunos de los mejores coches del mundo equipados con los impresionantes motores V8 y participa en una competición tan variada como divertida.

Level R

➲ Estudio/Compañía: Invictus/Gamepot
➲ Distrib.: Gamigo ➲ Año: 2006 ➲ Precio: Gratuito
➲ No comentado en MM



Entra en Internet, crea tu cuenta y disfruta en pocos minutos junto a miles de jugadores de este original y apasionante juego de velocidad online gratuito.



ELIGE TU JUEGO DE VELOCIDAD

	SPLIT/SECOND VELOCITY	RACE DRIVER GRID	BLUR	NEED FOR SPEED SHIFT	TEST DRIVE UNLIMITED	COLIN MCRAE DIRT 2	SBK X	BURNOUT PARADISE THE ULTIMATE BOX
AÑO	2010	2008	2010	2009	2007	2010	2010	2009
PRECIO	39,95 €	29,95 € (Racing Megapack)	59,95 €	19,95 €	19,95 €	49,95 €	39,95 €	19,95 €
PEGI	7+ (Violencia y PEGI Online)	17+ (Violencia)	7+ (Violencia y PEGI Online)	3+ (PEGI Online)	3+	12+ (PEGI Online)	3+ (PEGI Online)	7+ (Violencia y PEGI Online)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Diseny Interactive/Namco Bandai	Codemasters/Atari	Bizarre Creations/ Activision Blizzard	Black Box/Electronic Arts	Eden Games/Atari	Codemasters/Warner Bros	Milestone/Black Bean	Criterion Games/ Electronic Arts
PÁGINA WEB	www.splitsecondvelocity.es	www.racedrivergrid.com	www.bizarrecreations.com/ games/blur	www.needforspeed.es	www.testdriveunlimited.com	www.dirt2game.com	www.sbkthegame.com	burnout.ea.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium D a 3 GHz, 2,5 GB de RAM, 6,6 GB de disco duro, tarjeta gráfica 256 MB DirectX 9.0c	Pentium 4 a 3 GHz, 1 GB de RAM, 12,5 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB DirectX 9.0c	Core 2 Duo 3,4 GHz, 1 GB de RAM, 14 GB de disco duro, tarjeta gráfica 256 MB, Radeon 1600 XT, GeForce 6600 GT o superior	Core 2 a 1,66 GHz GHz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta gráfica 256 MB, Radeon 1800 XT, GeForce 7800 GT o superior	Pentium 4 a 2,4 GHz, 512 MB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta gráfica 256 MB DirectX 9.0c	Pentium D a 3 GHz, 1 GB de RAM, 12,5 GB de disco duro, tarjeta gráfica Radeon X1550, GeForce 6800 o superior	Pentium 4 a 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 3 GB de disco duro, tarjeta gráfica Radeon X1600, GeForce 6600 o superior	Pentium 4 a 3,2 GHz, 1 GB de RAM, 4 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB DirectX 9
IDIOMA	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
ESTILO DE JUEGO	Arcade	Simulación	Arcade	Simulación	Simulación/Arcade	Arcade	Simulación/Arcade	Arcade
AMBIENTACIÓN	Carreras explosivas	Competiciones en 12 categorías	Carreras/combates urbanos	Carreras de competición	Conducción libre en una isla abierta	Competiciones de rally	Campeonato de Superbikes	Paradaise City
PILOTAJE	Arcade	Deportivo	Arcade	Simulación	Simulación/Arcade	Deportivo	Simulación/Arcade	Arcade
CONTROL CON TECLADO	Sí, óptimo	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, óptimo	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, pero se recomienda volante y pedales	Sí, óptimo	Sí, pero se recomienda volante y pedales
MODOS DE JUEGO	6 + modo Temporada	3	2	7	3	5	3	3
ESCENARIOS	Circuitos urbanos cerrados	Pistas de carreras	Circuitos urbanos cerrados	Pistas de careras urbanas	1600 km de carreteras simulando Hawaii	Circuitos de rally de asfalto y tierra	Circuitos oficiales	100 km² de superficie
Nº DE CIRCUITOS	12	16	10	18	–	15	14	–
Nº DE COCHES	25	43	55	67	125	35	10	75
MOTOS SÍ/NO	No	No	No	No	Sí	No	Sí, exclusivamente	Sí
LICENCIAS OFICIALES	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No
TUNING	No	No	Sí	Sí	Sí	Sí	No	Sí
DEFORMACIONES	No	Sí	Sí	No	No	Sí	Sí	Sí
MULTIJUGADOR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
MODOS MULTIJUGADOR	6	2	5	2	–	1	3	1
Nº DE JUGADORES	2-8	2-8	2-20	2-8	No aplicable	2-8	2-16	2-8
VALORACIÓN (1-10)								
GRÁFICOS	9	8	8	9	8	10	7	8
SONIDO	8	9	8	8	7	8	8	7
JUGABILIDAD	8	8	10	9	9	8	8	8
CALIDAD/PRECIO	8	8	[illegible]	9	9	8	7	8



NUESTROS FAVORITOS

Todos estos juegos son excelentes pero si de verdad nos obligas a quedarnos con sólo tres de ellos, estos serían nuestros elegidos:

- **NEED FOR SPEED SHIFT. Su calidad técnica y la variedad de contenidos lo convierten en un juego imprescindible para los aficionados al género.**
- **SPLIT/SECOND VELOCITY. Si lo que buscas es difrutar de la conducción más divertida y sin complicaciones no puedes perderte este fantástico juego de clara orientación arcade.**
- **COLIN MCRAE DIRT 2. No sabrás de lo que se siente al ponerse al volante de un coche de rallies hasta que no pruebes la última entrega de esta legendaria serie de simuladores.**

▸▸ aproximación más sencilla, pero también más divertida, lo que buscas son juegos como «Split/Second Velocity», con sus impresionantes circuitos urbanos, repletos de explosiones, edificios que se derrumban o hasta ¡aviones que se estrellan en medio de la pista! Otra propuesta igualmente emocionante es la que ofrece «Blur» un trepidante juego de carreras en el que no sólo tienes que ser hábil con el volante, sino también recogiendo y usando una larga lista de potenciadores, desde misiles y minas, hasta escudos personales y "acelerones". Vamos, nada que ver con un cambio rápido de ruedas en el Circuito de Montecarlo...

Y todo esto, sin comentar opciones todavía más variadas, como la experiencia online de «Test Drive Unlimted» o las locuras acrobáticas de «Pure». Y es que, como puedes ver, el género de la velocidad tiene mucho, y muy bueno, que ofrecerte. Así que, dinos: ¿Has decidido ya cómo quieres que sea tu carrera? Pues arranca, pisa a fondo y... ¡diviértete a toda velocidad!. ■ **J.P.V.**

Y PARA EL FUTURO...

Si todavía no tienes el carné de conducir, ya te puedes ir dando prisa en sacártelo, porque los juegos de velocidad que se preparan no podrían ser más prometedores...







Need for Speed Hot Pursuit

➲ Estudio/Cía: Criterion ➲ Distribuidor: Electronic Arts
➲ Lanzamiento: Finales 2010

Infomanía

➲ Estilo: Arcade
➲ Escenarios: Circuitos urbanos
➲ Web: www.needforspeed.com

Con este juego EA retomará la serie «Hot Pursuit», una de las más populares dentro de la saga «NFS». En él podrás elegir tu bando, entre policías y delincuentes, y participar en las persecuciones más espectaculares al volante de algunos de los coches más exclusivos y potentes del mundo.



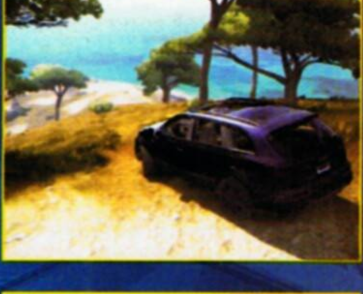
Test Drive Unlimited 2

➲ Estudio/Cía: Eden Games ➲ Distribuidor: Namco Bandai ➲ Lanzamiento: Otoño 2010

La continuación del genial juego de Eden Games promete llevar el concepto de "carreras multijugador" hasta un nuevo nivel, ofreciéndote un gigantesco mundo online completamente abierto y persistente para que lo recorras a tu gusto y te enfrentes en cualquier momento con cualquiera de los otros usuarios conectados. Otras novedades destacadas serán la inclusión de daños en los vehículos, efectos climáticos y hasta de un ciclo día/noche.

Infomanía

➲ Estilo: Arcade
➲ Escenarios: Mundo abierto persistente
➲ Web: www.testdriveunlimited2.com





Need for Speed World

➲ Estudio/Cía: BlackBox/EA ➲ Distribuidor: EA
➲ Lanzamiento: Julio 2010

Siguiendo la estela del popular «Test Drive Unlimited», «NFS World» promete ofrece un apasionante mundo persistente online masivo para que, al volante de tu coche, lo puedas explorar a tu antojo compitiendo contra los miles de usuarios potenciales. Añádele a este planteamiento toda la jugabilidad y la calidad tradicionales de los juegos «NFS» y seguro que comprendes por qué este juego es esperado con tanto interés por tantos jugadores.

Infomanía

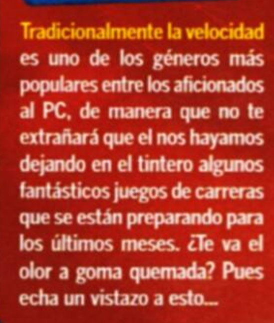
➲ Estilo: Arcade
➲ Escenarios: Mundo abierto persistente
➲ Web: www.needforspeed.com



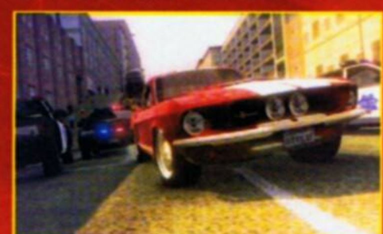


Y ADEMÁS

Tradicionalmente la velocidad es uno de los géneros más populares entre los aficionados al PC, de manera que no te extrañará que el nos hayamos dejando en el tintero algunos fantásticos juegos de carreras que se están preparando para los últimos meses. ¿Te va el olor a goma quemada? Pues echa un vistazo a esto...



Driver San Francisco

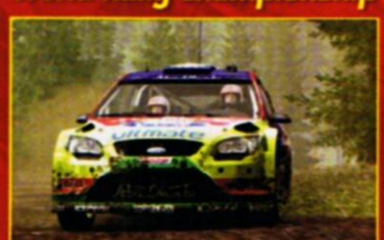


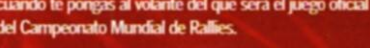
▲ Vuelve a ponerte en la piel de Tanner e infiltrate en una banda de criminales de San Francisco para acabar con tu viejo enemigo, Jericho.

F1 2010

▲ ¡La Fórmula 1 por fin vuelve al PC!, y nosotros no podríamos estar más impacientes. Claro, que después de ver la pinta de este juego lo raro sería no estarlo.

World Rally Championship





▲ Prepárate para saber lo que es conducir al límite cuando te pongas al volante del que será el juego oficial del Campeonato Mundial de Rallies.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate con nosotros, cura tus heridas y recobra el aliento para lo que te espera, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Más munición

¡Eres un demonio!

DESCARGAS MAPA / MOD «PAINKILLER RESURRECTION» / «HALF-LIFE 2»



"The Tower of Power" es un mapa cooperativo para «Painkiller Resurrection» en el que puedes encarnar a un feroz demonio y luchar contra otros rivales para convertirte en uno de los generales del mismísimo Lucifer. Sólo tienes que crear una partida multijugador y añadir el mapa en cuestión.

"Obsidian Conflict" es un mod cooperativo para «Half-Life 2» que expande la historia original del juego con un estilo más orientado a la resolución de rompecabezas que a los combates con el enemigo. El mod incluye nuevas armas, un sistema de inventario, personajes no jugadores nuevos y hasta un sistema de camuflaje, entre otras cosas.

- store.steampowered.com/news/3931
- www.obsidianconflict.net

¡Esto es la guerra!

ACTUALIDAD «RED ORCHESTRA: OSTFRONT 41-45»

Aparecido originalmente como un mod para «UT 2004» y transformado después en un juego independiente, «Red Orchestra: Ostfront 41-45» se ha convertido en uno de los títulos d más populares en la Red. Ahora, acaba de aparecer el la red Steam el mod "Darkest Hour: Europe 44-45" para «Red Ochestra» y si lo tuyo es la Acción bélica no debes dejarlo pasar.

Juega en las batallas más decisivas

En "Darkest Hour" puedes participar en el desembarco de Normandía, en la Operación Market-Garden, en la Batalla de las Ardenas y en otros célebres choques de la Segunda Guerra Mundial como soldado aliado. El mod incluye en total once mapas. Todos ellos han sido diseñados para recrear fielmente los campos de batalla en los que se inspiran y las operaciones que se llevaron a cabo.



▲ El mod "Darkest Hour: Europe 44-45" recrea algunos de los combates más importantes de la Segunda Guerra Mundial.



▲ Además de los 11 mapas, el mod incluye vehículos, armas y nuevas características.

Además, "Darkest Hour" viene con mejoras y también cuenta con un montón de añadidos que amplían el contenido del juego original. Así, podrás emplear veinte armas nuevas –como el fusil de asalto alemán FG42 o las ametralladoras Thompson americanas–, nuevos uniformes, más de una docena de nuevos vehículos y nuevas características, como un sistema de daños a los vehículos, la posibilidad de saltar en paracaídas y de pedir apoyo aéreo por radio. El juego original está disponible por 5€ en la red de Steam. ¿Vas a probarlo?

LO ENCONTRARÁS EN:
store.steampowered.com/app/1280

Sigue jugando

¿Hora y lugar, Sam?

DESCARGAS «S.C. CONVICTION»

Ya tenemos aquí el primer contenido descargable para «Splinter Cell Conviction». Se trata de un pack de cuatro espectaculares mapas para el modo multijugador "Deniable Ops". Los mapas recrean varios muelles de San Francisco, un cementerio de Nueva Orleans, una cárcel de Portland y un laboratorio de Salt Lake City. Si juegas online, puedes adquirirlos por 6,70 €.

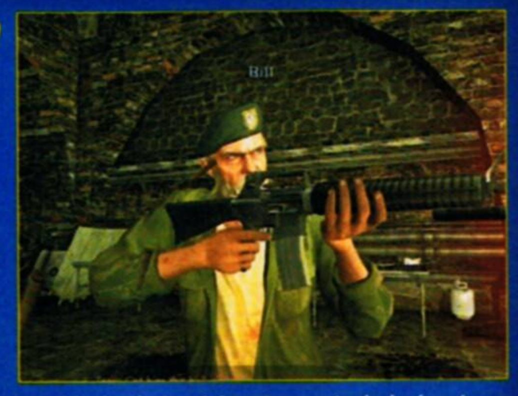
Más información:
store.steampowered.com/app/33372

¡Corre! No podrás esconderte

DESCARGAS MOD «LEFT 4 DEAD»

La oleada "zombi" es más que una moda en los juegos de Acción.. No hay más que ver la cantidad de mods que han salido para «Left 4 Dead» a los que ahora se les une "I Hate Mountains". Desarrollado por unos aficionados franceses, nos brinda una terrorífica campaña que cuenta con cinco mapas diferentes y todos ellos transcurren en entornos naturales, donde hay pocos edificios en los que esconderse... Todo un reto para los que empleábamos este truquillo. ¡Ah!, ¿que tú también? Afortunadamente, existen varios caminos alternativos para poder completar cada mapa, cada uno con peligros y desafíos diferentes que modifican sustancialmente la forma de jugar. Una gran noticia para aquellos que se cansan pronto de los mapas... ¡Hale, a correr!

Lo encontrarás en: *www.ihatemountains.com*



▲ La falta de cobertura de los entornos naturales hará que te enfrentes a los zombis al descubierto... ¡Vigila tu espalda!

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Historias de Hollywood

ACTUALIDAD » LAS NUEVAS AVENTURAS

Hace cinco años, cuando TellTale se dio a conocer, nadie podía sospechar que, apostando por el género de la Aventura, acabaría convirtiéndose en una de las compañías mas influyentes y de más éxito del momento. Dedicarse exclusivamente a un género casi abandonado no podía tener ningún futuro, incluso vendiendo sus capítulos por Internet. Ahora, después de vender cinco millones de capítulos, otras compañías de diversos ámbitos se disputan por designar a TellTale como desarrolladora para sus propios juegos. Al final ha sido la cinematográfica Universal la que se ha llevado el gato al agua.

Franquicias míticas

En la pasada feria E3 Telltale anunció un acuerdo con Universal para convertir en series episódicas dos de sus sagas más conocidas: "Regreso al Futuro" y "Jurassic Park" nada menos. Los primeros rumores apuntan a que no seguirán fielmente las películas, sino que podrían contar historias paralelas. Igualmente, en la nota de prensa se menciona la intención "de explorar nuevos géneros", lo que sugiere que alguno de estos juegos podrían contener elementos de acción, de rol u otras variantes. Seguiremos atentos a las noticias sobre estos dos alucinantes proyectos. ¡Prometen convertirse en aventuras espectaculares!



OPINIÓN A: **lacomunidad.micromania.es**

Curiosidades

¿Qué mejorarías?

ACTUALIDAD » JUEGOS DE ACCIÓN

No importa lo mucho que nos gusten los juegos de Acción, siempre hay algo que echas de menos. Pues bien, ahora tienes la oportunidad de dar a conocer tus preferencias con el manifiesto que han preparado los chicos del portal *fragworld.org*. Han elaborado una lista de cosas que les gustarían ver en un juego de acción, y piensan entregársela a todas las compañías que puedan.

Más info.: ***www.fragworld.org/frag/news/opinion-editorials***

Curiosidades

Una tarta terrorífica

COMUNIDAD » «LEFT 4 DEAD 2»



***No es la primera vez que vemos una tarta inspirada en "sangrientos sucesos"* de «Left 4 Dead», pero ésta se lleva la palma. No sólo reproduce los miembros magullados de un zombi, sino también el botiquín con el que se curan los personajes del juego. Aunque nos queda la duda de saber con qué está hecha. Vale, la sangre es fresa pero, ¿y lo demás? ¡A ver quién se atreve a probarla!**

Lo encontrarás: ***www.resistanceandliberation.com***

La guerra del sonido

DESCARGAS
«COD: MODERN WARFARE 2»



***La espectacularidad de «Modern Warfare 2»* se debe en buena medida a la excepcional música del juego, con temas compuestos por Hans Zimmer, un peso pesado de Hollywood. Si a ti también te encantan, ahora tienes la oportunidad de comprar la banda sonora por tan sólo 12 €. ¡La acción de «Call of Duty» continúa en tu MP3!**

Más información:
www.amazon.com
www.modernwarfare2.com

Ahora no, ahora sí

The Silver Lining en marcha

ACTUALIDAD » AVENTURAS GRATUITAS



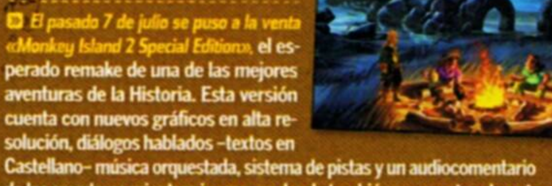
***Tras años de bandazos parece que al fin «The Silver Lining»*, la continuación no oficial de la mítica saga «King's Quest», verá la luz el día 10 de julio, mediante capítulos gratuitos. Vivendi, dueña de los derechos de Sierra Online -creadores del juego original-, dio el permiso para distribuir «The Silver Lining» con la condición de no usar el nombre «King's Quest». Pero hace unos meses Activision Blizzard, nuevos dueños de Vivendi, se echaron atrás, y prohibieron la publicación. Ahora, debido a la airada respuesta de los fans, ha permitido la presentación en sociedad de «The Silver Lining», que ya debería estar disponible en cuando leas estas líneas. Es gratuito, así que... ¡a descargarlo!**

Más información: ***www.tsl-game.com***

El remake más esperado

Monkey Island 2 Special Edition

AVENTURAS DESCARGABLES
NOVEDADES



El pasado 7 de julio se puso a la venta «Monkey Island 2 Special Edition», el esperado remake de una de las mejores aventuras de la Historia. Esta versión cuenta con nuevos gráficos en alta resolución, diálogos hablados –textos en Castellano– música orquestada, sistema de pistas y un audiocomentario de los creadores mientras juegas, en donde también se muestran bocetos y otras curiosidades. Además pulsando F10 saltas de la versión nueva a la clásica, con los gráficos en VGA. Está disponible para descarga digital.

Acceso a la tienda: ***www.bigfishgames.es***

¡Última hora!

Black Mirror III anunciado

ACTUALIDAD » FUTURAS AVENTURAS

Hace apenas tres meses que se puso a la venta en nuestro país la segunda parte, pero DTP Entertainment no se ha dormido en los laureles y ya ha presentado «Black Mirror III», la última entrega de una saga que ha ganado prestigio gracias a su cuidada ambientación y sus elaborados desafíos. En esta tercera parte volvemos a controlar a Darren Michaels, encarcelado por un misterioso incendio de un castillo, del que no sabe nada. Como te puedes imaginar, tendrás que investigar lo sucedido y descubrir quién está detrás de todo. El juego saldrá a la venta a finales de año.

Más información: *www.dtp-entertainment.com/en*



▲ Prepárate para vivir otra aventura de terror con una ambientación inquietante y unos cuantos sustos...

En boxes

¡¡Queremos conducir!!

Ya hay fecha y va quedando menos para el lanzamiento de «F1 2010». Después del verano, hacia finales de Septiembre, los semáforos se pondrán en verde. No podemos estar más impacientes, pero para ir matando el gusanillo al menos podemos permanecer atentos al diario de desarrollo de Codemasters, que nos ha ofrecido nuevas entregas. Hemos visto cómo reproducirá la meteorología cambiante de los grandes premios y más recientemente el exhaustivo detalle empleado en la recreación de cada monoplaza. En el último vídeo, los coches ya lucen el aspecto de la temporada 2010 y vaya pinta. ¡No te lo pierdas!

Con el que nos va a tocar esperar un poco más es con «Driver: San Francisco». Apenas unas semanas después del anuncio oficial de la nueva entrega, –notición teniendo en cuenta que pretende volver a ser el «Driver» de sus orígenes– hemos sabido que el juego ya no saldrá este año sino que se retrasa hasta 2011. ¡Pues empezamos bien! Pero mira, ahí tienes a la selección, que empezó patinando y nos ha hecho campeones, ;-)

Más info.: *www.formula1-game.com y en www.driver-game.com*

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

El WRC arranca de nuevo en PC

ACTUALIDAD » «WORLD RALLY CHAMPIONSHIP»

Los que pilotamos coches de carreras en PC, vamos a recordar el presente 2010 como uno de los años más prolíficos en juegos, con nuevas entregas de títulos de velocidad basados en las grandes licencias de competición y en series clásicas. El Campeonato Mundial de Rally tampoco nos va a faltar. A cargo de su desarrollo están los especialistas de Milestone y Black Bean, responsables de la fenomenal serie «SBK».

¡La temporada arranca en París!

El lanzamiento de «WRC» está previsto para este otoño. Sirviéndose de la licencia oficial del campeonato, contendrá todos los equipos, lugares, pilotos, copilotos y principales vehículos de este año. El eje principal del juego será el modo de "carrera personal", aunque estará dotado de diversos modos de desafío y competición online. La simulación física, los reglajes avanzados y el pilotaje realista también está asegurado. ¡Genial!

MÁS INFORMACIÓN: blackbeangames.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

¡Que nadie se quede sin jugar!

DESCARGAS » DEMO DE «MASS EFFECT 2»

La aparición de la demo de «Mass Effect 2» ha sido toda una sorpresa, sobre todo porque llega cuatro meses después del lanzamiento del juego. Los que compraron «Mass Effect 2» siguen enfrascados con el contenido descargable... ¿Pero podrá captar la atención de nuevos jugadores que no estuvieran ya interesados? Si tú eres uno de aquellos jugadores que en su día dejaron pasar «Mass Effect 2» no puedes perdértela.

Oportunidad única

Si al lanzamiento de la demo le sumamos el hecho de que el precio del juego en PC se ha rebajado hasta los 19,95 € –además de las ofertas por el primer «Mass Effect»–, si tienes un PC y te quedas sin explorar la galaxia es porque quieres. Para decidirte, ahora cuentas con la demo, que incluye dos de las primeras misiones y otra extra... ¡Hora y media de juego! Y además, los logros conseguidos podrás "llevártelos" con tu personaje en el juego completo. ¿Se puede pedir más?



LO ENCONTRARÁS EN: masseffect.bioware.com

El Oráculo

¡Mira, Dragon Age II!

ACTUALIDAD » VÍDEO DE PRESENTACIÓN

Contábamos con una segunda entrega de «Dragon Age» pero su anuncio oficial a la estela del E3 no deja de ser un notición. En la web oficial ya nos relevan algunas de las pinceladas del juego en el que jugarás, únicamente, como humano "Spartan", según se dice. Y para ir abriendo boca, el día 17 de Agosto nos anuncian un trailer. ¡¡No te lo pierdas!!

Lo encontrarás en: *dragonage.bioware.com*

Sigue jugando

Diablo II puesto al día

¿Crees que «Diablo II» ya no tiene secretos para ti? Pues de eso nada, ya puedes volver a instalarlo. El parche v1.13c, tanto para «Diablo II», como para «Lord of Destruction» añade nuevos desafíos, un secreto y corrige un montón de fallos. ¡Toma excusa para volver a jugártelo!

Lo encontrarás en: *us.blizzard.com/es-mx/games/d2*

Repostaje en vuelo



Promesas de Storm of War

¿Cuanto tiempo llevamos esperando «Battle of Britain: Storm of War»? Demasiado, eso seguro. Por muy de cerca que sigas los pasos de Oleg Maddox, tú también habrás perdido la cuenta. El juego iba a salir, definitivamente, para el aniversario de la Batalla de Inglaterra. Ya no será posible, pero, desde luego, le queda muy poco... Para ir abriendo boca no te pierdas el set de imágenes publicado en los foros del Escuadrón 69. ¡¡Son alucinantes!!

Y si quieres algo con lo que echar a volar visita la web de «Rise of Flight» ya que la versión de evaluación ha sido ampliada a 14 días.

Info BoB: www.escuadron69.net

Demo RoF: riseofflight.com/en/profile/tryof

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Todo un mundo ferroviario

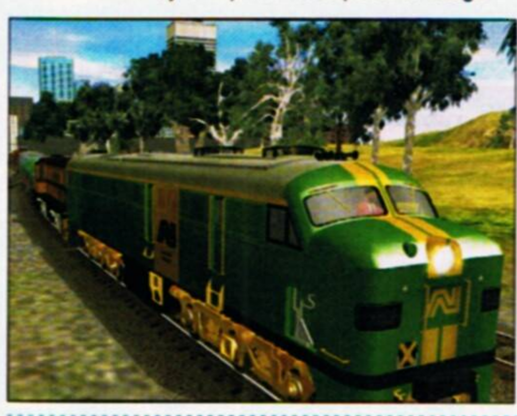
ACTUALIDAD » «TRAINZ 2010»

En un género tan amplio como lo es la simulación, si hay algo que compartimos sus entusiastas es el desafío de enfrentarnos a una recreación fidedigna de la realidad, tanto si se trata de dirigir un submarino, pilotar un avión o, como en el caso de «Trainz 2010», conducir todo tipo de trenes con todo el rigor de las operaciones ferroviarias, y con una amplitud de variantes que abrumaría a cualquier jugador no aficionado a este género tan peculiar.

Construye, conduce y gestiona

La serie «Trainz Simulator 2010: Engineers Edition» nos llega con una nueva entrega que supera todo lo anterior y añade un completísimo editor. Con respecto a entregas anteriores, destaca la mejora de un interfaz editable que facilita mucho tanto las operaciones ferroviarias –con nueve rutas nuevas– como el uso del editor para construir líneas. Además, es compatible con todo el contenido de «Trainz 2009». También incorpora una serie de tutoriales que abordan distintos aspectos (conducción, ingeniería) desde los niveles básicos.

No obstante, si por algo «Trainz 2010» resulta un juego único es por esa combinación que permite crear una línea ferroviaria, planificando y definiendo cada detalle para luego poder conducir un tren dentro de la misma. Incluye trenes de vapor, diesel, eléctricos e incluso tranvías. Puedes reproducir la estación de tu barrio o pueblo y luego ponerte a los mandos de la locomotora... ¡Ah!, y lo mejor: nunca se ponen en huelga.



MÁS INFORMACIÓN: www.friendware.info

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

¡Tú también puedes ser campeón!

DESCARGAS » MOD » «FIFA 2010» Y «PES 2010»



Hemos ganado... ¡La Copa del Mundo es nuestra! Seguimos emocionados y no es para menos. ¿Qué te parecería emular la hazaña en tu ordenador? Pues, aunque en PC no existe el juego oficial del mundial, si tienes «FIFA 2010» o «Pro Evolution Soccer 2010» puedes vivir toda la euforia de la Copa Mundial de Sudáfrica gracias a dos mods hechos por los aficionados.

Con el Jabulani y las vuvuzelas

Ambos mods recrean con fidelidad todos los pormenores de la cita mundialista. Veremos salir a las mismas alineaciones, saltaremos al terreno de juego en estadios que son un calco exacto de sus homólogos reales, disfrutaremos de las caras de los protagonistas, jugaremos con ese balón que tantos botes daba en el Mundial auténtico, escucharemos las órdenes y quejas de los entrenadores y hasta nos quedaremos medio sordos con el sonido de las vuvucelas. Más no se puede pedir. Bueno, sí, que el juego oficial del Mundial que ha sacado EA Sports salga también para PC, pero en fin, gracias al buen hacer de varios aficionados, también nosotros podremos disfrutar de la Copa del Mundo con todo lujo de detalles. De hecho, es tan alto el nivel de detalle de los mods, que algunas personas lo utilizaron al principio del Mundial para pronosticar cómo acabaría el campeonato. Aunque a muchos les salió que ganaría Brasil. Por favor...

Encontrarás el mod de «FIFA 2010» en: http://thenewfusionweb.com.ar/2010/07/copa-del-mundo-sudafrica-2010-mod-para.html

Encontrarás el mod de «PES 2010» en: www.todotegusta.com/2010/07/parche-mundial-sudafrica-2010-pes-2010

Lo que dice el respetable

Enfréntate en la Red



Ya tenemos un nuevo parche para «FIFA Manager 10» que, además de solucionar fallos, añade varias mejoras importantes, como nuevas ligas y jugadores, animaciones del motor 3D, añadidos para el editor de estadios y, lo mejor de todo, un modo online completo y gratuito, para que un máximo de ocho jugadores puedan competir entre sí en la misma liga. ¿Quién es mejor entrenador?

Mas información: fm10.de/publish/de/home/news/news.html

La prórroga

Mejoras futboleras

Los chicos de "pesoccerworld.com" se han propuesto que «PES 2010» sea el juego de fútbol más completo. No hay más que ver el parche que acaban de lanzar, que añade un montón de equipos, mejoras gráficas y le da un mejor aspecto a los menús y logos. ¡Enhorabuena, chicos!

Lo encontrarás en: www.pesoccerworld.com/foro/viewtopic.php?f=189&t=101556

¡Nuevos frentes!

Llegan suministros

DESCARGAS ACTUALIZACIÓN «MEN OF WAR»



Para los jugadores de «Men of War» acaba de salir el parche v1.17.5. Es altamente recomendable, porque corrige numerosos fallos, sobre todo los relacionados con el emplazamiento y desactivación de minas. Además, reajusta varios parámetros para mejorar la jugabilidad. Y, por si todo esto fuera poco, trae nueve mapas de regalo.

Lo encontrarás en: *www.gamershell.com/download_57974.shtml*

Nuevos mapas

DESCARGAS MAPAS «COMPANY OF HEROES»



Y seguimos con la Segunda Guerra Mundial. La comunidad de «Company of Heroes» es de las más activas en cuanto a creación de contenidos. El paquete de mapas más popular que circula por la red es éste, denominado «SGA map pack», que lleva ya la friolera de 50.000 descargas en algunos servidores. Contiene nueve variados mapas para batallas multijugador.

Más información en: *www.filefront.com/7324313 SGA-Map-Pack*

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Un día "D" alternativo

JUEGOS EXPANSIÓN «HEARTS OF IRON 3»

El 6 de junio de 1944 tuvo una importancia decisiva en la Segunda Guerra Mundial. Fue el famoso "día D", en el que tuvo lugar el desembarco de Normandía. Por eso los chicos de Paradox decidieron lanzar justamente el pasado 6 de junio la primera expansión, titulada «Semper Fi», para el inconmensurable juego de Estrategia «Hearts of Iron III», quizá el juego del género más profundo y riguroso que se haya desarrollado sobre la Segunda Guerra Mundial.

Inteligencia y realismo

Como muchos ya sabéis, la serie «Hearts of Iron» se caracteriza por su interfaz basada casi exclusivamente en menús, a pesar de lo mucho que ha mejorado desde la primera entrega. En todo caso, es una franquicia de Estrategia que deja al margen la espectacularidad gráfica para centrarse en el rigor histórico y un control casi absoluto de todos los parámetros en juego. «Hearts of Iron 3: Semper Fi» no es una excepción. Las novedades no son visuales, sino jugables. La más importante es la mejora de la Inteligencia Artificial. Si antes la computadora era astuta, ahora te costará sangre sudor y lágrimas derrotarla.



▲ «Semper Fi» es la primera expansión para «Hearts of Iron 3». Sus novedades principales son la mejora de la IA y del rigor histórico.



▲ Requiere de mucha dedicación para disfrutar y comprender de tantas variables.

Para equilibrar la balanza y que la victoria no sea imposible, se ha mejorado también la comunicación con los aliados. Puedes pedirles tropas, convencerles de que ataquen determinados objetivos, etc. En cuanto al rigor histórico, se han introducido cientos de eventos nuevos, para conseguir que cada partida sea como vivir una Segunda Guerra Mundial alternativa y, no obstante, verosímil.

Para mariscales condecorados

En definitiva, «Semper Fi» es una expansión que, al razonable precio de 19,99 € mediante descarga online, encantará a los entusiastas de la Estrategia más precisa y exigente, la de «Hearts of Iron 3», si es eso lo que buscas y tienes suficiente paciencia para disfrutarla.

MÁS INFORMACIÓN: *www.heartsofirongame.com*

¡Sigue Jugando!

DLC para tu Reino

DESCARGAS «THE SETTLERS 7»

¿Has completado tu campaña en «The Settlers 7: Los Caminos del Reino»? Tanto si estás a punto de culminar el juego como si buscas nuevos desafíos, atento al primer contenido descargable que ya está disponible. Incluye algunos retos y tres mapas multijugador. Lo tienes por 3,99 €.

Más info.: *shop.ubi.com/promo/67023700*

Alcalde por un día

DESCARGAS «LIN CITY»

En 1985 un joven llamado Will Wright programó un juego llamado «SimCity», que consistía en gestionar una ciudad. ¡Qué simple!, ¿verdad? Pues en aquel entonces Will no podía sospechar que su invento se convertiría en el modelo a seguir para cientos de juegos: «Caesar», «Pharaoh», «Children of the Nile», «City Life», «Imperivum Civitas» y «Tropical» son sólo algunos ejemplos. Los aficionados, por su parte, también han pasado el último cuarto de siglo creando sus propias interpretaciones "amateur" del concepto «SimCity». Una de las mejores es «Lin City NG», que es la versión tridimensional de un proyecto en constante evolución. Está en español, es totalmente gratuito y aporta algunas ideas originales.

Lo encontrarás en: *lincity-ng.uptodown.com*



▲ Un grupo de aficionados al subgénero «SimCity» lleva años desarrollando este interesante homenaje al clásico de Will Wright.

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Left 4 Dead 2

Salidas Inesperadas

Supongo que ya estaréis cansados de que os pidan soluciones para este tipo de errores, pero ¿sabéis cómo solucionar el problema de salida de escritorio de «Left 4 Dead 2»? Cada vez que intento jugar se sale al escritorio de Windows y, la verdad, no sé exactamente qué hacer. ■ Calin



No hay problema, para eso estamos. Si cumples con los requisitos del juego existe una solución que ha resultado de gran utilidad para muchos jugadores. Cierra Steam, ve a la carpeta donde esté instalado el programa Steam, entra en el directorio Steamapps y borra los archivos "left 4 dead 2 client.ncf" y "left 4 dead 2 common.ncf". Luego reinicia Steam, vuelve a instalar el juego y listo.

AVENTURA

Puzzle Agent

Al estilo del «Profesor Layton»

Probé en casa de un amigo un juego del Profesor Layton en una Nintendo DS y me gustó mucho. El caso es que yo no tengo consola... ¿Sabéis si hay algún juego parecido para PC? Me refiero a que tenga un argumento como las aventuras, pero en el que los puzzles sean retos mentales, de esos que te hacen pensar. ■ Javier C.



Pues precisamente el pasado mes de julio salió «Puzzle Agent», un juego que se comercializa sólo en formato descargable en servicios como Steam. Su desarrollo es muy similar al de los juegos del profesor Layton, pero con una historia mucho más trabajada. Seguro que te gustará.

DEPORTIVOS

NBA 2K10

¿Próxima temporada?



Llevo un tiempo jugando a este maravilloso juego y ahora me he encontrado con un problema. El modo "My Player" no me deja avanzar a la siguiente temporada. Llego hasta 2011, pero no puedo continuar hasta la que corresponde a 2012. Me muevo por los menús y hago entrenamientos, pero ahí me quedo, no consigo avanzar. ¿Es que acaso el juego se acaba en 2011? ■ Edu.

No, no se acaba en esa fecha, lo que pasa es que te has topado con un pequeño error del juego, que no te deja avanzar cuando se acaba una temporada. Para solucionarlo, instala el parche oficial 1.1 que salió hace ya unos meses y podrás empezar la siguiente temporada. Lo encontrarás en la dirección: ***nba-2k.com/nba-2k10-pc-official-patches-released***

¡Marines a mí!

Dawn of War Chaos Rising

Fuentes fiables

Tengo pensado comprarme «Dawn of War II: Chaos Rising» pero me han comentado que es una expansión y necesitaría tener instalado «Dawn of War II». Además, no sé cuanto dura. ¿Es bastante largo? ■ Lucas Serra.

¡Ay, esas dudas! Las dudas surgen por no elegir bien las fuentes de información. ¡Tienes que elegir Micromanía, hombre! En el número de mayo publicamos una review de «Chaos Rising» en la que contábamos, entre otras cosas, que se trata de una expansión autojugable, es decir, que no requiere el juego original «Dawn of War II». El modo individual se queda un poco corto, pero el multijugador te garantiza suficiente diversión, no lo dudes.

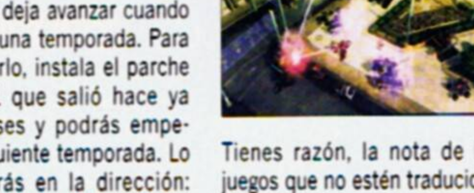


ESTRATEGIA

C&C 4

Do you speak english?

Quisiera saber si hay algún sitio en el que pueda ver las misiones del juego «Command & Conquer 4», porque los que no sabemos inglés vamos por ahí dando palos de ciego. Yo bajaría la nota a todos los juegos que no estén traducidos. ■ Luis



Tienes razón, la nota de los juegos que no estén traducidos al Castellano debe ser menor... Y de hecho, es un factor que siempre tenemos en cuenta. En cuanto a la ayuda que nos pides para «C&C4», es tan reciente que de momento no hay ninguna guía traducida que analice en detalle cada misión. Pero sí la hay en inglés, y puedes utilizar el traductor de Google para leerla. Ve a la página ***translate.google.com***, y en el recuadro introduce esta dirección: ***uk.guides.ign.com/guides/3684*** La traducción no es "perfesta", pero se entiende.

Humor

Por Ventura y Nieto

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de los datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

DRAKENSANG THE RIVER OF TIME
El favorito de la redacción

Con el termómetro batiendo records ahí fuera y con los juegos que nos han llegado este mes, hemos tenido muy poco tiempo de tomar el Sol. Pero no nos ha importado. «Singularity» ha sido una sorpresa y «SBK X» ha provocado algún que otro pique entre nosotros. Pero el juego que más horas nos ha ocupado ha sido esta fenomenal nueva entrega de «Drakensang», apasionante, profunda y con una ambientación que por momentos nos ha hecho olvidar el calor.

Con respecto al mes pasado, vuestros votos han coincidido con nuestro favorito, la nueva entrega de «Prince of Persia».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



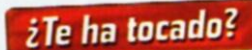
Hace 10 años

El Rol que ya triunfaba...

Desde luego, no se puede decir que asumiéramos un gran riesgo en el número 68 de Micromanía. BioWare nos presentaba la segunda entrega de una de sus series de mayor éxito, con todo el oficio que la compañía había demostrado ya en el ámbito del Rol, sin pensar en lo que nos quedaba por ver... Y cómo no, «Baldur's Gate II» resultó ser un juegazo de principio a fin.

El Rol inspirado en la fantasía fue uno de los temas más reiterados en aquel número, pero tan sólo reflejaba la actualidad del momento y las apuestas de las compañías. Juegos como «Diablo II», «Icewind Dale», «Everquest» y «Blade» de los que hablábamos en diversas secciones, se servían de la tradicional combinación de Rol y fantasía que tanto tiempo lleva funcionando hasta hoy. Había otros títulos memorables totalmente alejados, como el mundo persistente de «La Prisión» aún en funcionamiento, o el fenomenal «Shogun: Total War» que inauguraba la celebérrima saga de Estrategia.

¿Te ha tocado?



A continuación publicamos los ganadores de los concursos de BioShock 2 del número 185 y Medion del 184 de Micromanía.

BIOSHOCK 2

JUEGO BIOSHOCK 2 + LIBRO DE ARTE

Fco. José Ramos Izquierdo	Alicante	Jesús José Jato	Lugo
José Luis Bolufer Navarro	Alicante	Jaime Kavanagh	Madrid
David Martos Carrasco	Almería	Luis Alberto De Loma Ontalba	Madrid
Diego Rodríguez Alonso	Asturias	José Luis Sánchez Aparicio	Madrid
Marc Pons Cantarero	Barcelona	Antonio Casado	Málaga
José María Vintro	Barcelona	Mayte Flores González	Murcia
Daniel Martínez Sánchez	Bizkaia	Oscar Rivera Rojo	Orense
Mario Tuñón Casanova	Cádiz	Víctor Manuel Padin Dios	Pontevedra
Saúl Sainz Berbil	Cantabria	Fernando García Martínez	Sevilla
Juan Antonio Peris Romero	Castellón	Jorge Esquinas Pereira	Toledo
Ignacio Erauskín Sierra	Guipúzcoa	Guillermo Yuste Iranzo	Valencia
Mikel Arenillas Busto	Guipúzcoa	Rubén Cea Pérez	Valencia
David Montoro Castilla	Jaén	Miguel Salvador González	Valladolid
Neftalí Martínez Gallardo	La Rioja	Manuel Cendoya Morillo	Zamora
Samuel Silvera Pulido	Las Palmas de Gran Canaria	Raúl Celador Martínez	Zaragoza

MEDION

PC MEDION 7345		PC MEDION 7346	
Miguel González Pobo	Cantabria	Mariano González Moreno	Madrid

Lenguas de trapo

«THE NEXT BIG THING» no es ningún remake del juego «Hollywood Monsters».
Péndulo Studios, desmintiendo las primeras informaciones sobre su nuevo juego.

"PRINCE OF PERSIA" SE INSPIRA EN UN TIPO DE PELÍCULA PASADO DE MODA. Es romántica, aventurera y con un coste de producción que sólo se puede permitir alguien de la talla de Jerry Bruckheimer. Es auténtica con respecto al propio juego, pero al mismo tiempo es más épica de lo que habría imaginado. Me encanta, y espero que a los jugadores también.
Jordan Mechner, creador del juego, opinando sobre la película.

ESTA INVESTIGACIÓN HA SIDO UN PRIMER PASO, pero todavía queda mucho por hacer para que llegue el día en que los médicos puedan prescribir videojuegos igual que recetan antidepresivos. Lo que se ha demostrado es que el uso moderado de videojuegos mejora el estado de ánimo y ayuda a combatir el estrés.
Dra. Carmen Russionello, hablando de un reciente estudio sobre videojuegos y salud

«THE AGENCY: COVERT OPS» NO ES COMO LOS OTROS JUEGOS DE FACEBOOK, porque tiene un aspecto gráfico muy superior y porque tiene una trama argumental muy sólida. Sin duda, se convertirá en un referente para los juegos de redes sociales.
John Smedley, Presidente de Sony Online Entertainment

LOS JUGADORES NO PODRÁN VER TODO LO QUE TIENE «ALPHA PROTOCOL» EN UNA SOLA PARTIDA. Debido a la naturaleza de las relaciones causales que impregnan todas las facetas del juego hay situaciones, personajes y resultados que, simplemente, no se podrán ver a menos que vuelvas a jugarlo todo desde el principio y de una manera diferente.
Matt Hickman, Productor Asociado de «Alpha Protocol»

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Mountain Studio 3D

Alto rendimiento para jugar a tope

PORTÁTIL DE ALTO RENDIMIENTO **Precio: (Studio 3Di7M) 1.480 € +IVA**
Más información: Mountain ***www.mountain.es***

La serie Portable WS de Mountain, ofrece una completa gama de portátiles de altas prestaciones, con lo último en procesadores y GPU, en configuraciones personalizables y con **precios que van desde los 965 a los 1699 €**. Uno de ellos es el modelo **Studio 3D i7M**, que además de sus posibilidades para un uso profesional, resulta idóneo para los entusiastas que buscan disfrutar de los juegos al máximo en un equipo portátil.

El Studio 3D i7M consta de un procesador Intel **Corei7 720-QM** que da nombre al portátil, con cuatro núcleos a 1,60 GHz y 6 MB de caché L3. Opera junto a **4 GB** de memoria RAM DD3 a 1333 MHz en configuración de **triple canal**, confiriendo al portátil una potencia de proceso altísima. El resto del equipamiento está al mismo nivel, destacando especialmente una **GPU Nvidia GeForce GTX285M con 1 GB DDR3**, capaz de procesar gráficos en con los efectos más avanzados. Entre las opciones de personalización, existe también la opción de sustituir esta GPU por la más avanzada GTX480M compatible con DirectX 11.

Pero siguiendo con la configuración de partida, el Studio 3D i7M dispone de una **pantalla LED de 17,3 pulgadas** en formato panorámico 16:9 para que los juegos y las películas luzcan a lo grande, acorde con la potencia de la GPU y en resolución FullHD (1920x1080).

El disco duro tiene una capacidad de 500 GB SATA y como unidad óptica, cuenta con una regrabadora **DVDR/RW 8X Doble Capa**. Además dispone de sonido integrado y altavoces. En cuanto a la **conectividad, resulta de lo más versátil**, con Bluetooth, salidas de vídeo HDMI y de audio digital y analógico, tarjeta de red, módem de 56 kbps, módulo de webcam, conexión inalámbrica... ¡Completísimo! ■

▲ **Mountain ofrece dos años de garantía total y de asistencia telefónica especializada.**

LAS CLAVES
- Procesador Core i7 y 4 GB de RAM en triple canal que ofrecen alto rendimiento.
- GPU GTX 285M, gráficos de alto nivel.
- Pantalla panorámica y sonido integrado.
- Conectividad y garantía de 2 años.

INTERÉS



Sitecom WL-309 Gaming Router

¡Juega online a todo tren!

ROUTER INALÁMBRICO **Precio: 169,99 €**
Más información: Sitecom ***www.sitecom.com***

Si el juego online es lo tuyo pero la conexión a Internet no va siempre como te gustaría, atento a este nuevo router de Sitecom, con un diseño en el que se han contemplado específicamente los videojuegos. El WL-309 Gaming Route ofrece un rendimiento excepcional para jugar sin interrupciones. Para conseguirlo, incorpora la tecnología de doble banda ancha simultánea, que transmite señales inalámbricas –audio, vídeo, VoIP– en dos canales, uno de 2,4 GHz y otro –menos congestionado– de 5 GHz. También emplea el sistema StreamEngine, que da prioridad al tráfico de datos que requieren una respuesta inmediata, como los de los juegos. Además, ofrece un puerto USB al que conectar un dispositivo compartido en la red.



▶ **El menú de ajustes permite optimizar la conexión con perfiles de configuración específicos.**

LAS CLAVES
- Router inalámbrico diseñado para jugar a tope en Internet.
- Sistema de doble banda ancha.
- Puerto USB compartido en la Red.

INTERÉS

Tritton AX PRO

Sonido tridimensional para ti solo

HEADSET **Precio: 100 € (Precio aproximado)** **Más información: MadCatz / Tritton** ***www.madcatz.com / www.trittontechnologies.com***

La firma Tritton, especializada en hardware de sonido para videojuegos, presentó nuevos productos en pasado el E3, ya bajo el sello de la compañía MadCatz de la que forma parte desde junio y que cuenta con representación en España. El Tritton Ax Pro es uno de sus headset más avanzados y versátiles. Compatible con PC o consolas, cuenta con hardware Dolby Digital que decodifica el sonido en ocho canales independientes para reproducir sonido de envolvente. Cuenta, de hecho, con certificación Dolby Digital y Dolby Pro Logic. Dispone de diadema ajustable, micrófono con control de volumen independiente y un mando en el cable con una salida analógica. ■



▶ **Control de sonido independiente con una salida analógica 3.5 mm, en 5.1.**

LAS CLAVES
- Headset con sonido multicanal Dolby Pro Logic.
- 8 canales, 4 altavoces en cada auricular.
- Mando de vol umen con salida analógica.

INTERÉS

ASUS VG236H 3D

¿Sales a jugar?

MONITOR LCD CON PANTALLA DE **Precio: Por determinar**
Más información: ASUS ***www.asus.es***

El éxito cinematográfico de "Avatar" ha propiciado que la tecnología 3D –con imágenes estereoscópicas– irrumpa en todos los ámbitos del entretenimiento digital, incluyendo especialmente los videojuegos de consolas y PC. Este monitor Asus de 23", pertenece a una nueva generación de pantallas LCD que son capaces de reproducir imágenes de alta calidad y con una frecuencia de refresco de imagen **superior a los 120 MHz**, parámetro que se por fin se iguala con el de las frecuencias de los antiguos monitores de tubo o CRT. Se trata de la frecuencia de refresco mínima que se requiere para poder reproducir el efecto de las imágenes estereoscópicas en combinación con el hardware adecuado. De hecho, este monitor **VG236H 3D se comercializará a partir de agosto por separado o en un kit** que incluirá las **gafas 3D Vision de Nvidia** y para ver tus **juegos** –casi todos– **y películas** –muchas a partir de ahora– **en 3D estereoscópico.**

Siendo uno de los monitores con capacidad para 3D de nueva generación, incorpora una calidad de imagen y opciones de conectividad a la altura de los estándares en monitores convencionales. Además de los 120 Hz, el VG236H ofrece resolución de hasta **1920x1080** –FullHD– y un tiempo de respuesta de **2 ms**. Con respecto a las conexiones, ofrece soporte HDCP, admite entrada HDMI e incluye un **cable DVI-Dual link** para la entrada digital de vídeo compatible con las gafas 3DVision. ■



LAS CLAVES
- Pantalla LCD con frecuencia de refresco de 120 MHz.
- Entradas digitales HDMI y DVI.
- Tiempo de respuesta de 2 ms.
- Resolución FullHD.

INTERÉS



▶Diseñado para obtener el control más ágil y preciso en los juegos.

Ozone Radon

La ventaja que te hace invencible

RATÓN PARA JUEGOS **Precio: 39,90 € (versión 3K)**
Más información: Ozone ***www.ozonegaming.com***

La compañía Ozone, especializada en periféricos para juegos de PC, acaba de presentar el ratón Radon en sus dos **versiones 3K y 5K.** Se trata de un ratón diseñado para obtener el máximo rendimiento en juegos de PC y está equipado con la tecnología más avanzada. Su **sensor láser** proporciona **resoluciones de 100 a 5600 ppp**, que pueden ajustarse mediante un botón conmutador específico. Ofrece funciones de Macro y Script, para crear perfiles de configuración para sus 8 botones que pueden almacenarse en una memoria interna. Dispone, además, de un **set de 5 pesas de 4,5 g** cada una para ajustar el peso. Lo más llamativo, no obstante, es su **sistema de predicción de movimiento** con un retroceso de 1 ms (versión 5K) y de 2,25, (versión 3K) que agiliza enormemente el control en videojuegos. ■

LAS CLAVES
- Diseño muy cómodo y robusto para un uso intensivo con juegos.
- Sensor láser ajustable de hasta 5600 ppp.
- Sistema de predicción de movimiento.



INTERÉS



Kingston HyperX de 2333MHz

La memoria más rápida pra tu PC

MÓDULOS DE MEMORIA **Precio: 6 GB (446 €) 3 GB (224 €)**
Más información: Kingston ***www.kingston.com/hyperx***

Dentro de la serie HyperX, Kingston ha presentado la memoria, con **certificación XMP de Intel**, más rápida del momento. Nos llega inicialmente en **kits de 3 y 6 GB**. Está diseñada para funcionar en configuración de **triple canal** y sobre una plataforma compuesta por el procesador **Core i7**, y una placa base con chipset **X58**. Los nuevos HyperX funcionan a una frecuencia de **2333 MHz**, en tiempos de **latencia de 9-11-9-27 a 1,65 voltios.** Estos kits permiten sacar el máximo partido incluso al reciente procesador Core i7 980X, ofreciendo un rendimiento altísimo y con un cierto margen de overclocking gracias a su sistema de refrigeración. También se han presentado módulos de 6 GB a 2250 MHz. ■

LAS CLAVES
- Módulos de memoria DDR3 para funcionar en triple canal.
- Certificación XMP y rendimiento altísimo.
- Garantía de por vida y soporte técnico 24x7.

INTERÉS

▲ Los nuevos módulos de HyperX de Kingston cuentan con un disipador optimizado para XMP.

Mad Catz Cyborg V7

Ponle las manos encima y verás...

TECLADO PARA JUEGOS **Precio: Por determinar (79 $)**
Más información: MadCatz, Cyborg ***www.madcatz.com / www.cyborggaming.com***

El fabuloso teclado para juegos de Saitek, Cyborg Keyboard, nos llega ahora bajo la firma Cyborg como V7, dentro de la oferta de la compañía MadCatz. Su disposición de teclas es la de países anglosajones, sin ñ. Por lo demás, sigue siendo un teclado idóneo para juegos, con retroiluminación que permite configurar las teclas en colores diferenes. En la parte superior cuenta con un panel táctil que ofrece controles multimedia, así como el volumen y la configuración de luces en las teclas. El Cyborg V7 dispone de un modo que desactiva las teclas de Windows instantáneamente. Cuenta con 12 botones programables, sofware de programación, conectores USB y de audio para auriculares. ■



▲ Las teclas de uso más habitual poseen un recubrimento metálico más duradero.

LAS CLAVES
- Teclado diseñado para juegos con retroiluminación.
- Botones laterales y panel táctil.
- Conector USB y salida de audio para headset.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

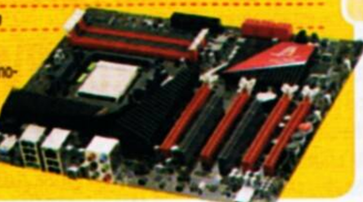
Alternativas

Placas base

ASUS ROG Crosshair Formula IV • La nueva generación

234 € • Información: ASUS • es.asus.com

Es una de las más potentes plataformas orientada a juegos, con el nuevo chipset AMD 890FX. Incorpora monitorización remota con funciones para juegos y opciones de fácil overclocking. Está equipada con Sonido SupremeFX HD 4 slots DIMM (hasta 16 GB DDR3) 4 puertos PCIe 2.0, conectores USB 3.0 y 6xSATA, 3. Admite CrossFireX.



GigaByte P55A-UD7

330 € • Mas información: GigaByte • www.giga-byte.es

Basada en el chipset P55, es uno de los modelos más actualizados y completos. Admite 16 GB de RAM, conexión USB 3.0, configuraciones CrosfireX, SLI y cuenta con sonido HD y tarjeta de red.



EVGA X58 4-WAY SLI Classified

570 € • Más información: EVGA • eu.evga.com

Un impresionante modelo en formato XL-ATX con chipset X58 Express y socket 1366. Admite hasta 24 GB de RAM, cuenta con red dual sonido HD y admite hasta 4 gráficas GeForce en SLI.

Procesador

AMD Phenom II X4 965 • Hace méritos y es más asequible

184,90 € • Más información: AMD • www.amd.com

Atendiendo a su sensacional rendimiento, pero también a que tanto el chip como las placas en las que se instala tienen un precio mucho menor, este mes pasamos a recomendar esta variante del Phenom II X4. Construido en proceso de 45 nm, con cuatro núcleos reales a 3400 MHz y una caché de 8 MB en total ofrece un fenomenal rendimiento en los juegos actuales. La controladora de memoria es compatible con módulos DDR 1066 o DDR3 1333 y admite la configuración de doble canal.

Intel Core i7-860

269,90 € • Información: Intel • www.intel.com

Es la variante más equilibrada para videojuegos. Fabricado en 45 nm. Cuenta con 4 núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel.



Intel Core i7 980x Extreme Edition

1.180 € • Mas información: Intel • www.intel.com

Se trata del procesador más potente que puedes instalar en un PC. Un chip de seis núcleos a 3333 MHz, compatible con memoria de triple canal y cuyo bus de transferencia es de 6400 MT/s.



Tarjeta Gráfica

EAH5830 DirectCU/2DIS/1GD5 • Tecnología gráfica actualizada

284 € • Información: ASUS • www.asus.es

La nueva serie de gráficas Radeon HD5000 ha sido actualizada con los modelos DirectCU más eficientes. Esta gráfica cuenta con la GPU HD 5830, 1120 procesadores Stream. Es compatible con DirectX 11 y OpenGL 3.2, Shader Model 5.0 y ofrece salida de HDMI.



Sapphire HD5770

179,90 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com

Basada en la GPU HD5770, cuenta con la última tecnología y unas prestaciones, una conectividad muy completa y una considerable potencia. Integra 1GB GDDR5 y cuenta con HDMI.



ASUS Republic of Gamers: Ares

1.299 € • Más información: ASUS • www.asus.es

El fabricante Taiwanés ha vuelto ha desarrollar una tarjeta gráfica destinada a batir records, la más potente del momento. Está basada en una GPU dual HD 5970 y 2GB por cada GPU.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

107 € • Más info: Creative • www.creative.com



Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Creative X-Fi Xtreme Audio

61,90 € • Más información: Creative • www.creative.com

Con el chip X-Fi Xtreme Fidelity, ofrece todas las características de sonido de ocho canales que emplean los juegos actuales, entradas y salidas digitales.



ASUS Xonar HDAV 1.3

222 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Si buscas el sonido más avanzada con la mejor calidad, la Xonar HDAV 1.3 cuenta con el avanzado chip AV200 y un repertorio de conexiones amplísimo.



Teclado y ratón

Logitech G-110 • Aventajado

79,99 € • Info.: Logitech • www.logitech.com

Después del flamante modelo G-19, Logitech ha lanzado este G-110 que también está diseñado para los juegos pero con un coste mucho más asequible. Cuenta retroiluminación en varios tonos para jugar en la oscuridad, doce teclas "G" programables, dos puertos USB 2.0 y un conmutador que evita que te salgas al escritorio en plena partida.



Logitech G13

59,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Saitek Cyborg R.A.T.9

129 € • Más información: Cyborg/Memtec • www.memtec.es

El modelo más avanzado de la gama Cyborg R.A.T. 9 es un ratón con tecnología inalámbrica de 2,4GHz, sensor láser de 5600 ppp, piezas intercambiables y múltiples ajustes.



Altavoces

Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado

79,99 € • Información: Creative • www.creative.com



Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3 D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencas. Consta con cinco satélites de 6 vatios y un altavoz de subgraves de 20 vatios.

Logitech Z-5500

299,90 € • Más información: Logitech • es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más avanzado y potente ofrece 505 Vatios RMS, decodificación DTS y Dolby Digital Pro Logic II. Cuenta con certificación THX, mando a distancia y un panel de control.



Sennheiser PC 333D G4ME

163 € • Más información: Sennheiser • sennheiser.com

Este avanzado headset de Sennheiser diseñado para los juegos, ofrece sonido 3D en 7.1 canales y cuenta con la tecnología Dolby. El diseño está muy cuidado enla diadema de sujeción los cascos y el brazo del micrófono.







Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 4-WAY SLI CLASSIFIED	570 €
Procesador: Core i7 980X Extreme Edition	1.180 €
RAM: 2x A-DATA 6 GB DDR3 2133 Tri-Kit	760 €
Tarjeta gráfica: 2 x ASUS Ares CrossFireX	2.598 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	274 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 1TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray Pioneer Writer BDR-S05XLB	289 €
Monitor: Zalman 24 ZM-M240W 3D (1920x1080)	520 €
Altavoces 5.1: Logitech Z-5500 Digital 5.1 SS	294 €
Teclado y ratón: Logitech G S. Bundle (G19,G13, G9x)	275 €
TOTAL	**7.280 €**
Periféricos extra:	
Gafas 3D Vision	162,9 €
Logitech FlightSystem G940	299 €
Logitech G27 Racing Wheel	349,99 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: ASUS Crosshair Formula IV (chipset AMD 890FX)	234 €
Procesador: Phenom II X4 965	184,90 €
RAM: 6 GB DDR3 1666 MHz (3 módulos)	200 €
Tarjeta gráfica: ASUS HD5830DC/2DIS	284 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	107 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
Monitor: ASUS VG236H	300 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Logitech G110 + SideWinder X8	164,85 €
TOTAL	**1.755€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
RAM: 4 GB de memoria DDR2 1333 MHz	90 €
Gráfica: Radeon HD 5770 / GeForce GTX 260	180 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD 8.1	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**821 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales SpeedLink Carbon GT RC	50 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Logitech • G940 • Superioridad aérea

299 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive Wireless • Deporte extremo

39,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Con la edición Ferrari 430 Scuderia de diseño especial ya agotada, volvemos al gamepad en el que estaba basado, el formidable Run&Drive Wireless de Thrusmaster. Dispone de un control de giro analógico, dos gatillos progresivos y vibración. Resulta idóneo para juegos deportivos de acción y de velocidad por la precisión de su D-pad y los mandos analógicos. Además resulta muy cómodo, gracias a su conexión inalámbrica de 2,4 GHz e incorpora un efecto de vibración Inmersion TouchSense.



Volante

Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

ASUS VG236H • ¡Juega en 3D!

300 € (Aprox.) • Info.: Asus • www.asus.es

Ya está aquí la nueva generación de pantallas planas LCD con capacidad para reproducir imágenes en 3D, sin renunciar a los estándares de calidad actuales. Además de imagenes de 120 Hz, –que pueden saltar a 3D con el hardware adecuado– este monitor ofrece una respuesta de sólo 2 ms, resolución FullHD (1920x1080 píxeles) y admite señal digital DVI o HDMI, con soporte HDCP.



Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.



Thrustmaster T.16000 M

49 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.

Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para Games for Windows.



Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.



Speedlink Carbon GT Racing Wheel

49,90 € • Más info.: Alternate • www.alternate.es

Un sólido conjunto de volante y pedales que cuenta con un diseño muy deportivo, acabado en cuero artificial, 11 botones y efecto de respuesta de fuerza. Se conecta al puerto USB.



Samsung SyncMaster P2250

157,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con sus 21,5 pulgadas tiene un elegante diseño, pantalla panorámica de 16:9 y resolución Full HD. Su tiempo de respuesta de tan sólo 2 ms.



LG Flatron W2363D

399 € • Más información: LG • www.lg.com

Llega una nueva pantalla de 23 pulgadas que en formato panorámico de 16:9 que es capaz de reproducir gráficos 3D en estereoscopía en combinación con unas gafas apropiadas.



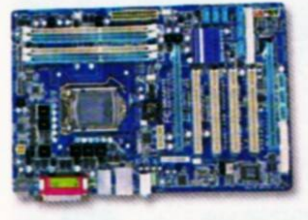
Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

COMPONENTES

Renovación

Quisiera comprarme un nuevo PC con chip Intel Core i5 650, placa base Gigabyte P55-US3L ATX, 2 GB de memoria RAM Corsair a 1333 MHz y una gráfica GigaByte GeForce GT 240. ¿Qué os parece? Si no os convence, ¿podríais recomendarme un PC con una configuración para jugar que no pase de los 650 €? ■ Salva Villegas



Imaginamos que la configuración que nos presentas forma parte de la oferta de un equipo completo, ¿no? En tal caso, la verdad es que está muy bien si atendemos a la relación entre precio y prestaciones. Si la cuestión fuera elegir componente a componente, nosotros cambiaríamos únicamente la tarjeta gráfica por un modelo más potente, de cara a los juegos más avanzados, pero una GeForce GT 240 puede cumplir bien con su cometido. Aparte, también añadiríamos 2 GB de RAM en un futuro, pero eso no afecta a su configuración actual. En resumidas cuentas, nos parece una configuración muy equilibrada.

Fuente de alimentación

Hace poco tiempo que actualicé mi equipo con una gráfica dual de segunda mano GTS 285. Estaba muy contento porque va fenomenal, pero desde hace unos días el PC se apaga y a veces no enciende a la primera. Sospecho que le estoy pidiendo demasiado a mi fuente de 350 W y que está a punto de estropearse definitivamente. ¿Qué mínimo me haría falta para garantizarme que el equipo va a funcionar bien? ■ Jaime de Thule



Para saber con exactitud el consumo de tu equipo, necesitaríamos saber la configuración de componentes exacta. No obstante, asumiendo que además de lo que mencionas tengas al menos un disco duro y un lector de DVD, te hace falta una fuente a partir de 500 vatios. El consumo de tu gráfica dual es bastante elevado. Ve a por una de 580 vatios de marcas como Nox, Thermaltake, Cooler Master, Zalman Corsair o similares, que realmente garantice la potencia que ofrecen. Hazlo antes de que la fuente se "queme" porque una avería podría afectar a otros componentes más valiosos.

TARJETA GRÁFICA

Elección acertada

Estoy contemplando la posibilidad de crearme un Súper-PC de exhibición y para jugar. Tengo ya resuelto el tema de la caja, la refrigeración, la placa y el procesador, que son de lo más cañero. Lo único en lo que aún tengo que decidirme es en la tarjeta gráfica. He visto que la Asus Ares se anuncia como la tarjeta más potente del momento. ¿Es cierto? ¿Qué alternativas hay? ■ Santi Jiménez



Pues sí, la Asus Ares cuenta con un procesador gráfico dual basado en la GPU Radeon 5970 pero con un diseño modificado y perfeccionado. Partiendo de la mencionada CPU, incorpora un nuevo circuito integrado, mayor frecuencia de reloj y más memoria, 2 GB por CPU. También dispone de sistemas de regulación de voltaje y refrigeración únicos, especialmente diseñados para esta tarjeta. Vamos, que es una bestia. En efecto, se trata de la gráfica más potente del momento, pero no se la puede evaluar en términos de prestaciones/precio, está aquí para romper records. Eso sí, si estás interesado, permanece atento porque la Ares se fabrica en una edición limitada y cuesta unos 1300 €. Si lo que buscas es potencia gráfica para jugar, igual te sale mejor comprarte dos GeForce GTX 480 y ponerlas en SLI. Y tal vez con overclocking.

CONFIGURACIÓN

Fallos gráficos en GTA



Estoy jugando «GTA: Episodes from Liberty City» y aunque esta entrega está bastante mejor optimizada, lo cierto es que no dejo de ver algunos fallos gráficos. Mi gráfica es una Radeon 5770 que va de maravilla. ■ César Gómez

Prueba a instalar el parche que actualiza a la versión v1.12.0. Soluciona algunos fallos gráficos del juego, así como cortes en la reproducción de vídeos y ralentizaciones. Ocupa 118.3MB y puedes descargártelo desde la página web oficial del juego grandtheftauto.filefront.com/file/GTA_IV_EFLC_Title_Update_1120;114379

Física de provecho

Apenas hace un año que adquirí un PC con el que estoy muy satisfecho. Lo único a lo que aún no acabo de verle sentido es al hardware de física integrado en mi gráfica MSI GeForce GTX275. Se supone que mejora el rendimiento pero yo no he notado nada, de activarlo a desactivarlo. ¿Podéis decirme si es que se requiere una configuración especial en la que no he caído o tal vez es que sólo funciona con algunos juegos? ■ Jesús Torvisco



No todos los juegos se benefician del hardware de física, aunque la verdad es que son los más avanzados y sólo por eso merece la pena... No tienes más que ver la lista actualizada en ***nzone.com/object/nzone_physxgames_all.html*** Dicho esto, también es importante contar con los últimos controladores de Nvidia actualizados. Comprueba que el driver para tu GPU corresponde a los ForceWare 197.13 o posterior y que los de PhysX son los 10.04.02_9.19.0522.

Código perdido

En su día, compre el juego «James Cameron's Avatar» y lo instalé en mi PC de sobremesa,



La pregunta del mes

Requisitos fiables

He visto que se han hecho públicos los requisitos de «Mafia II» en los foros oficiales de 2K. Los requisitos mínimos parecen bastante asequibles y aunque los recomendados parecen razonables, ¿me puedo fiar? Lo digo porque mi PC está sólo un poco por encima de los recomendados y otras veces han resultado ser muy optimistas. Ah, ¿y qué hay del hardware de física? ¿Es realmente necesario? ■ Romualdo Escalada



Bueno, aquí ya hemos probado el juego –la preview está en la página 26– pero en versión beta, no una final, debidamente optimizada. No obstante, podemos hacernos una idea de lo que el juego exigirá. Dicho esto, creemos que, básicamente, puedes estar tranquilo si tu PC cumple con los requisitos recomendados. Podrás jugar con un buen nivel de detalle y fluidez, aunque no en el máximo nivel. Los requisitos publicados parecen bastante honestos por parte de 2K Games. Por otra parte, los poseedores de tarjetas con Physx podrán beneficiarse de efectos visuales avanzados en detalles como las explosiones, la ropa de los personajes en movimiento, el comportamiento de los vehículos y las armas o la cantidad de carga gráfica de una escena.



pero este equipo lo vendí poco después para comprarme un portátil más potente. Resulta que ahora no puedo instalar de nuevo el juego en mi portátil porque el código de activación ya fue utilizado en el otro ordenador y ahora no me deja volver a activarlo. ¿Me podéis ayudar? ■ Lucas Serra Beurret

«Avatar» usa un sistema de gestión de derechos digitales llamado TAGES, que asocia un código único a una activación online. Muchos juegos utilizan este sistema de protección para evitar que un código original pueda ser usado más de una vez. Deberías ponerte en contacto con el servicio técnico de Ubisoft e informarles del problema. Consúltales si es posible que te proporcionen un código nuevo, aunque no podemos asegurarte que sea así. Y, además, lo más seguro es que te soliciten tu copia original del juego y el comprobante de la compra.

«StarCraft II» offline

Estoy deseando echarle el guante a «StarCraft II» y quisiera enterarme de cómo va a funcionar Battle.net. Aunque Blizzard da cumplida información en la web sobre el juego me surgen algunas cuestiones. ¿Tendré que estar conectado para jugar todo el rato? ¿Necesito tener una conexión permanentemente activa? ■ Gerard Pedreño



Aunque en la presentación de «StarCraft II» se dio a entender que el juego requeriría una conexión permanente a Battle.net, Blizzard nos ha confirmado recientemente que no, salvo para su activación online y, por supuesto, para las partidas multijugador en Battle.net. Sin embargo, una vez se haya completado la activación, si quieres jugar la campaña individual no habrá necesidad de estar permanentemente conectado al servidor de Battle.net.

PERIFÉRICOS

Volante para F1

El mes pasado mencionasteis que hay entusiastas que se dedican a modificar conjuntos de volante y pedales. ¿Hay algún conjunto integrado con el que me pueda montar mi propio cockpit para pilotar un F1 en PC cuando salga el juego de Codemasters? ■ Pedro Núñez



En cualquier tienda especializada en "gaming" de PC cuentan con sillas y soportes para montarte un cockpit, como ***www.4frags.com***. Aparte, tienes el conjunto de Thrustmaster Ferrari Wireless GT Cockpit 430, cuyo volante no se parece al de un F1 pero viene integrado en un soporte con los pedales. Pero si estás decidido a crearte tu propio cockpit debes recurrir a fabricantes más artesanales. Suelen ofrecer un acabado perfecto pero son mucho más caros. Aparte del modelo que te sugeríamos el mes pasado ***(wwwvirtualr.net/diy-formula-one-wheel-new-video)*** visita la página web: ***mt.visionracer.com/home.html***.

Thrustmaster Warthog

Ha llegado a mis oídos que en Thrustmaster piensan desarrollar un nuevo conjunto HOTAS para simulación de vuelo basado en los mandos de un A-10. ¿Será muy caro? ■ Javi Torné



Sí, Thrustmaster está desarrollando un conjunto basado en el mando de vuelo del A-10. Su aparición está motivada por el desarrollo del simulador «DCS: A-10 Warthog» de Eagle Dynamics, que promete ser lo nunca visto. Y, sí, sin duda, será muy caro... ¡más de 300 €! Pero, por otra parte, si coinciden los dos modelos de Thrustmaster, Cougar y Warthog; el de Logitech G940; los Saitek X52 Pro y X65F; y los Yokes y palancas de CH Products, es más factible que los precios de los HOTAS acaben bajando.

PROCESADOR

Phenom II x4 Vs Core i5

¡¡Tengo que elegir un chip!! Estoy entre una placa con AMD 890 GX o una con Intel P55 con prestaciones equivalentes. ¿Qué me decís vosotros? ■ Suso "Demócrito"

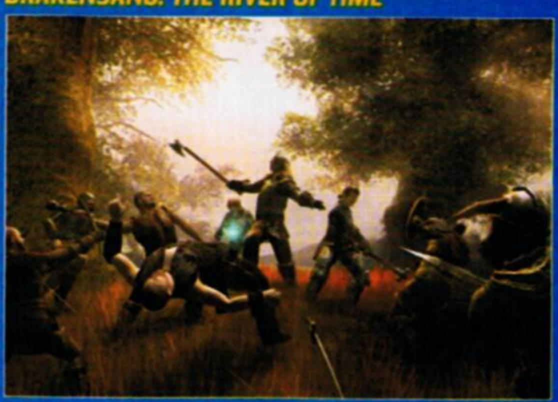


En el ámbito de la gama media, tanto Intel como AMD ofrecen soluciones muy recomendables. En general, las placas con chipset de AMD y los procesadores de la marca son algo más baratas que sus equivalentes de Intel. De ahí que nuestros recomendados en la Guía de Compras sean un chip Phenom II X4 y una placa con chipset 890FX de AMD. Si buscas alternativas un poco más baratas, también dan muy buen resultado los procesadores AMD Phenom II x2 555 B.E. o los Intel Core i3 540.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

DRAKENSANG: THE RIVER OF TIME



▶ Lo esperabas quizá bajo el título «Drakensang II» -nosotros también, al principio- pero «The River of Time» es el título definitivo de esta entrega, que supera la calidad técnica del anterior y se mantiene en unos requisitos técnicos muy comedidos: **Pentium 4 a 2,8 GHz, 1 GB de RAM y una gráfica con 256 MB**, a partir de GeForce 6600. Para disfrutar de todo el despliegue de gráficos del que es capaz el juego, hace falta algo más, eso sí. Una configuración con un **chip de doble núleo 2 GB de RAM** y una gráfica de **gama media con 512 MB**, como una **GeForce 8800 o una Radeon 3850** aseguran un espectáculo total.

SINGULARITY

▶ El juego de Raven emplea la conocida tecnología «Unreal» y le saca mucho partido para mostrar una acción repleta de efectos con gran impacto visual. Aunque optimizado, requiere un procesador **de doble núcleo de 2,8 GHz, 2 GB de RAM** y gráficas de gama media como las **Radeon X1800 o GeForce 8800** para correr con fluidez. A partir de ahí, si el hardware de tu equipo es superior podrás incrementar el nivel de detalle aunque con limitadas opciones. Un equipo de **sonido 3D** le va muy bien.



PRO CYCLING MANAGER 2010

▶ Dentro del ámbito de los mánager deportivos, la serie de Cyanide se encuentra entre los juegos más espectaculares. En esta entrega es capaz de mostrar una calidad gráfica notable y con un alto nivel de detalle. Los requisitos mínimos son asequibles: procesador **Pentium 4, 1 GB de RAM, gráfica con 128 MB** compatible DirectX 9 y **Shader Model 2.0.** Pero si quieres poner el juego a tope, te harán falta 2 GB de RAM y una **gráfica con 512 MB**, como una GeForce 8600 o una Radeon X1900.



SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP

▶ La serie de Milestone y Black Bean lleva ya una década brindándonos las emocionantes carreras de superbikes y la evolución en SBK X está a la altura del hardware actual... Aunque los requisitos mínimos son moderados, si quieres vivir la sensación de pilotar una moto, debes contar con un **chip de doble núcleo**, 2GB de RAM en Windows XP, **3 GB bajo Win 7 o Win Vista**, y una **gráfica de gama media**, compatible con Pixel Shader 3.0 con 512 MB. Un **gamepad** es un periférico idóneo para este juego.





¡Maldición, han vuelto a invadirnos!

XCOM

Si ya lo decía Stephen Hawking: si existen los extraterrestres, a lo mejor no sería bueno que nos contactaran, por si acaso... Vamos que, por aquello de su superioridad tecnológica, todo podría acabar como el rosario de la aurora... o como en «XCOM».

CÓMO SERÁ...

2K MARIN/TAKE 2 · ACCIÓN · 2011

- **SERÁ UN JUEGO DE ACCIÓN** en el que combatirás a invasores alienígenas en la América de los años 50.
- **MUCHAS MISIONES CONSISTIRÁN EN RECABAR INFORMACIÓN** sobre el invasor, acudiendo a los lugares donde se hayan avistado extraterrestres, recogiendo pistas y sacando fotografías, todo contrarreloj.
- **EL DISEÑO DE LOS ALIENÍGENAS** no será el de figuras antropomorfas, sino de extrañas masas informes o figuras geométricas dotadas de gran poder destructivo.
- **EL JUEGO SE BASA EN LA SERIE CLÁSICA «X-COM»** aparecida en PC hace más de 15 años, aunque entonces se trataba de una saga de juegos de Estrategia, reconvertida ahora en una original Acción.

Quien conozca el nombre de «X-COM» que levante la mano... a ver... uno, dos, diez, quinientos... sí, sí, ya vemos que muchos de vosotros ya tenéis alguna cana que otra. Bueno, es normal, puesto que esta clásica serie de Estrategia para PC tiene ya más de 15 años a sus espaldas. Pero si no eres un poco viejuno, como muchos de nosotros, a lo mejor este nombre no te dice nada. En resumen, «X-COM» te invitaba a combatir una invasión extraterrestre usando las armas, la investigación, la tecnología y los recursos científicos y económicos como mejor pudieras gestionar. Cada decisión te podía ayudar –o entorpecer– en tus objetivos. ¡Y hasta podías traicionar a la humanidad y aliarte con los alienígenas! Pues ahora, tres lustros después, «XCOM» regresa –sin guión en su nombre– y reconvertido en juego de Acción. Sí, de Acción, porque lo de la Estrategia por turnos parece que no les va mucho a los chicos de 2K Marin, responsables también del magnífico «BioShock 2».

FBI VS ALIENÍGENAS

«XCOM» te meterá en el pellejo de William Carter, agente del FBI y responsable de un departamento de actividades antialienígenas ▸▸

En «XCOM» tendrás que enfrentarte a una invasión alienígena, en uno de los juegos de Acción más originales de 2011



▶ ¡LOS ALIENÍGENAS HAN VUELTO! El regreso de un mito de los juegos en PC, cambiando de género –de Estrategia a Acción–, te traerá uno de los títulos más sorprendentes de 2011, en que te las verás con una invasión alienígena. ■

▲ PERO, ¿QUÉ ES ESO? Eso, amigo, es un alienígena. Así, informe, negro, con chispas y luces... ¡Y también es el regreso de «XCOM»! La mítica serie de Estrategia para PC regresará en 2011 convertida en juego de Acción.

▲ ¡TOMA RAYO DESTRUCTOR! Los sorprendentes y extraños alienígenas de «XCOM» –aquí no habrá marcianitos grises ni verdes– parecen inofensivos, pero su poder destructivo será brutal. ¡Y también pueden poseer humanos!

LOS IDÍLICOS 50...

SI NORMAN ROCKWELL DISEÑARA JUEGOS... o, al menos, la obra del conocido pintor americano parece ser una de las fuentes de inspiración de «XCOM»: Idílicas zonas residenciales y urbanas de los años 50.

LO QUE EL SUEÑO AMERICANO ESCONDE. Tras esta estampa tan pacífica, los invasores de «XCOM» se podrán ocultar en cualquier parte de los escenarios. Incluso entre las paredes de las casas...

▲ ¡FUERA, BICHO! ¡FUERA, MALDITA SEA! Cuando uno de los alienígenas "chapapote" se tire encima de uno de tus agentes, más te valdrá ayudarle rápido o sus tentáculos lo dejarán hecho fosfatina.



▶ ¡ME DESINTEGRO! «XCOM» te hará replantearte las ideas preconcebidas, surgidas del cine, de lo que es un alienígena. Aquí serán masas informes de una especie de chapapote, monolitos y extraños discos giratorios... ■

SI KUBRICK LO VIERA...

LOS ALIENÍGENAS DE «XCOM» NO SE PARECEN A NADA. Al menos, a nada que hayas visto en el cine referente a seres inteligentes del espacio exterior. Aunque, bueno, quizá al monolito de 2001, sí, aunque su "esencia" será muy diferente a la que Kubrick mostró en su peli.

UN DISEÑO DE SERES CONSCIENTES NO ANTROPOMORFOS será uno de los apartados más originales y destacados de «XCOM», amén de su diseño de acción, donde no todo consistirá en pegar tiros.

▶▶ en Estados Unidos, en los años 50. Su objetivo: acabar con lo que parece ser una invasión extraterrestre en toda regla, llevada a cabo casa por casa y barrio por barrio, y que ha comenzado en zonas residenciales de esas que reflejan a la perfección el sueño americano. Aunque, más que sueño, esto tiene visos de ser una pesadilla.

«XCOM», sin embargo, será un juego de Acción en primera persona un tanto atípico. En parte, porque quiere permanecer fiel al espíritu de la serie de Estrategia en que se inspira. En ella, no todo consistía en armar un ejército y mandarlo a combatir. Debías explorar el terreno, reunir información, desarrollar tecnologías, coordinar a soldados, científicos, civiles... Igual que pasará en «XCOM».

FIEL AL ESPÍRITU «X-COM»

Muchas de las misiones de «XCOM» –el nuevo, vamos... ¡vaya lío con el cambio de nombre!–, sobre todo al comienzo, se basarán más en decisiones tácticas que en la acción en sí. Es más, casi todo consistirá en llegar al lugar indicado, investigar, recopilar pistas, sacar fotografías –¿una reminiscencia de «BioShock»?– y ayudar a los civiles... ¡que pueden haber sido poseídos por los extraterrestres! La acción muchas veces no tendrá cabida, puesto que los alienígenas son muy poderosos y el único camino viable será hacerlo todo a toda prisa y salir huyendo. ¡Sí, huyendo!

Más adelante, ya evitarás que los civiles mueran, que las tecnologías desarrolladas por tus científicos te ayuden en el combate –siempre con recursos y munición limitados, recuerda–, que los alienígenas no se extiendan –como el chapapote que son– y que la invasión no triunfe. ¡Por la humanidad! ■ F.D.L.



▲ ¡CUIDA DE TUS COMPAÑEROS! En «XCOM» serás el agente del FBI William Carter, al mando de un departamento de actividades antialienígenas, e irás acompañado por otros agentes que te echarán una mano... que falta te hará.



▲ ¡CUIDADO, QUE SALPICA! Aunque una buena ráfaga podrá reducir a los alienígenas en un momento dado, la munición y recursos estarán muy limitados. Algunas misiones se harán contrarreloj y habrá que salir por piernas...

En «XCOM» no todo será pegar tiros. Habrá misiones en que todo consistirá en recoger datos y sacar fotografías



▲ ¡CONTRA EL ENEMIGO, TECNOLOGÍA! Las armas de fuego no serán lo más eficaz contra los invasores de «XCOM». Estudiar al enemigo te permitirá desarrollar tecnologías nuevas con las que combatirlos.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

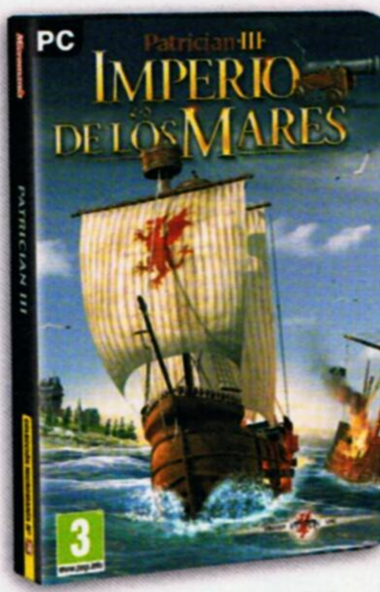
Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Juego completo

Patrician III: El Imperio de los Mares

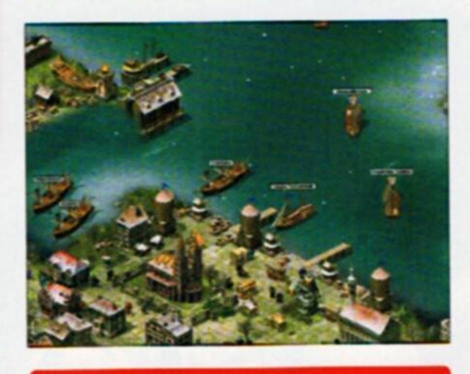
- Género: Estrategia
- Compañía: Ascaron/FX Interactive
- Idioma: Castellano
- Espacio: 986 MB

Rompe con la tradición de los juegos de Estrategia bélicos. «Patrician III. Imperio de los mares» te propone una nueva forma de ver la Estrategia desde la gestión comercial del siglo XIV. Desde algún lugar del norte de Europa deberás emprender un viaje como comerciante, desde sus inicios más humildes hasta intentar convertirte en uno de los grandes dominadores de las rutas comerciales. Aunque, también podrás optar por el camino de los piratas...









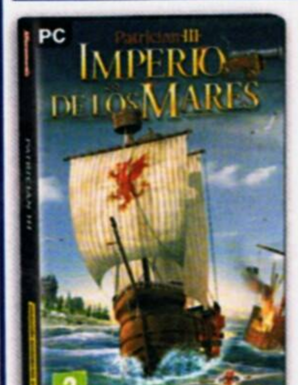
Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista/7 · CPU: Pentium 4 1.5 GHz · RAM: 512 MB · HD: 831 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, recórtala de la página 97 y métela en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman

Especial feria E3

¡Lo mejor del E3, en tu PC!

¡Todos los juegos de la feria y mucho más!

Como, aunque nos gustaría, no podemos llevarte hasta el E3, lo que hemos hecho ha sido traer el E3 2010 hasta ti.. bueno, o casi. Como todos los años, en el DVD de Micromanía puedes encontrar el más completo reportaje interactivo con los mejores juegos para PC que se han presentado en la feria de Los Ángeles, y mucho más: entrevistas, fotos de ambiente, pantallas de todos los juegos, los mejores trailers, listados de compañías y juegos, uno a uno, las fotos de las azafatas más espectaculares y un montón de información sobre los títulos que no te vas a poder perder en los próximos meses, porque van a dar mucho que hablar. ¡Ya lo verás!

Este reportaje está estructurado en tres secciones principales, por las que navegar, aunque en cada una podrás acceder a más contenidos utilizando los distintos botones disponibles. La primera te ofrece la Selección de Micromanía de los 10 Juegos Imprescindibles para PC. Esos que no puedes perderte de ninguna manera. La segunda te ofrece un completo listado, por juegos, compañías y géneros, de todas las novedades para PC presentadas en la feria. La tercera, te invita a "entrar" en el E3 2010, para que te sientas como si hubieras estado allí, con una selección de fotografías de ambiente, personajes, chicas, compañías. ¡Desde la comodidad de tu PC!









¡Las fotos más totales del E3 2010 en tu PC!

Así es la feria desde el interior

¿Que no sabes aún lo espectacular que puede llegar a ser el E3? Pues, para que te hagas la mejor idea posible, te hemos preparado una selección de fotografías que hemos tomado a lo más atractivo, original, curioso, extraño y sorprendente de la feria de Los Ángeles. Investiga en las tres secciones disponibles: ambiente, chicas y compañías, para descubrir la decoración de los stands, los originales atuendos de las azafatas más atractivas y los personajes más importantes con los que nos cruzamos en la feria.

¡Hablamos con los creadores de los mejores juegos en PC!

¿Quieres saber los secretos de los nuevos juegos para PC? ¡Pues no te pierdas estas entrevistas!

Durante los tres días del pasado E3 2010 hemos charlado con los responsables de los desarrollos más alucinantes de los próximos meses. Nos hemos visto con las cabezas visibles de estudios como IO Interactive, The Creative Assembly, LucasArts y BioWare, 2K Games, etc. y les hemos preguntado cómo está siendo la producción de juegazos como «Kane & Lynch 2», «Shogun 2 Total War», «Star Wars The Old Republic», «Spec Ops The Line» y mucho más, para que te cuenten en primera persona lo que te vas a encontrar. Y si estas entrevistas te saben a poco, no dejes de ver la enorme cobertura que sobre la feria tienes a tu disposición en nuestra página web: ***www.hobbynews.es*** Encontrarás más juegos, vídeos, entrevistas y todo lo que necesites sobre la feria más importante del mundo. ¡Entra ya!









Actualizaciones

▶ Mass Effect 2
Actualización a la versión 1.02. Soluciona algunos problemas de jugabilidad, como las cargas que usan DLC, así como la corrección de problemas con el punto de mira de armas pesadas.

▶ A Stroke of Fate: Operation Valkyrie
Actualización a la versión 1.04. No hay explicaciones concretas de las mejora,, pero se considera importante su instalación al solucionar distintos bugs.

Extras

▶ S.T.A.L.K.E.R. : Call of Pripyat
Mapa multijugador
En una serie de tres mapas multijugador, se ha publicado el primero con el nombre de "Close Combat". Se ambienta en un depósito de contenedores de la fábrica Júpiter y se centra en el cuerpo a cuerpo.

Especial 25 aniversario

Retromanía

La historia de los videojuegos

Seguimos delebrando el 25 aniversario de Micromanía y haciendo memoria de la Historia de los Videojuegos. Este mes continuamos avanzando por la Segunda Época de Micromanía y contemplamos lo que pasó en la primera mitad de los años 90. El auge de los 16 bit, la imparable ascensión del PC, las consolas que llegaban de Japón con Super Nintendo y Mega Drive a la cabeza... ¡qué recuerdos! Y, claro, un completo repaso por las portadas de Micromanía. No te pierdas este resumen del primer lustro de la última década del siglo XX, porque vas a descubrir un montón de curiosidades...



Clásicos Micromanía

25 años Micromanía

1991-1995: La Segunda Época de Micromanía

Una selección exclusiva con las mejores páginas de Micromanía

Si en meses anteriores hemos revisado la Primera Época de Micromanía y el arranque de la mítica Segunda etapa, con ese inolvidable formato "sábana", llega el momento de ver cómo concluye esta Segunda Época y descubrir el nacimiento de la Tercera que se extiende hasta la actualidad. En el DVD puedes descubrir una selección exclusiva con las páginas más interesantes de cinco años de Micromanía, repletas de reportajes, previews, guías, trucos y mucho más, para que conozcas mejor la Historia de tu revista favorita y de los videojuegos, por extensión durante la primera mitad de los años 90. Un montonazo de páginas repletas de sorpresas, en las que vas a descubrir la información más increíble. ¡Ya lo verás!





Micromanía

PATRICIAN III

CAPITÁN DE NAVÍO, MERCADER, PIRATA, GOBERNADOR...
ELIGE TU PROPIO RETO EN EL IMPERIO DE LOS MARES.

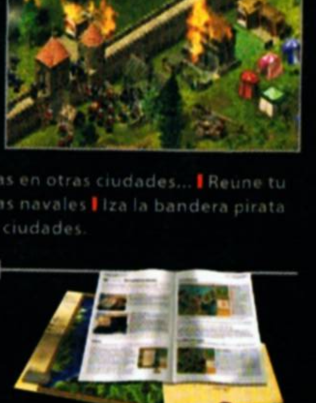
Comercia con materias primas, crea tus propias fábricas, abre oficinas en otras ciudades... Reune tu tripulación, arma una poderosa flota y combate al enemigo en batallas navales Iza la bandera pirata y lánzate al abordaje de navíos y al saqueo de ciudades.

DETALLES DEL JUEGO

MISIONES A GRAN ESCALA: FUNDA, CONSTRUYE Y DEFIENDE TU CIUDAD

P·III Engine

LA GESTIÓN ESTRATÉGICA DE 25 CIUDADES, CIENTOS DE NAVÍOS Y MÁS DE UN MILLÓN DE HABITANTES



MAPAS CON LAS PISTAS ESENCIALES PARA GANAR

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows® XP / Vista / 7 · Pentium® II 233 MHz · 64 Mb de memoria RAM · DVD-ROM · Tarjeta de sonido · Tarjeta gráfica de 8 Mb · 650 Mb de espacio libre en el disco duro

TOTALMENTE EN ESPAÑOL



Todos los extras en



www.fxinteractive.com

COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 78

PC

Patrician·III·

IMPERIO DE LOS MARES

3
www.pegi.info

STRATEGY ASCARON LINE

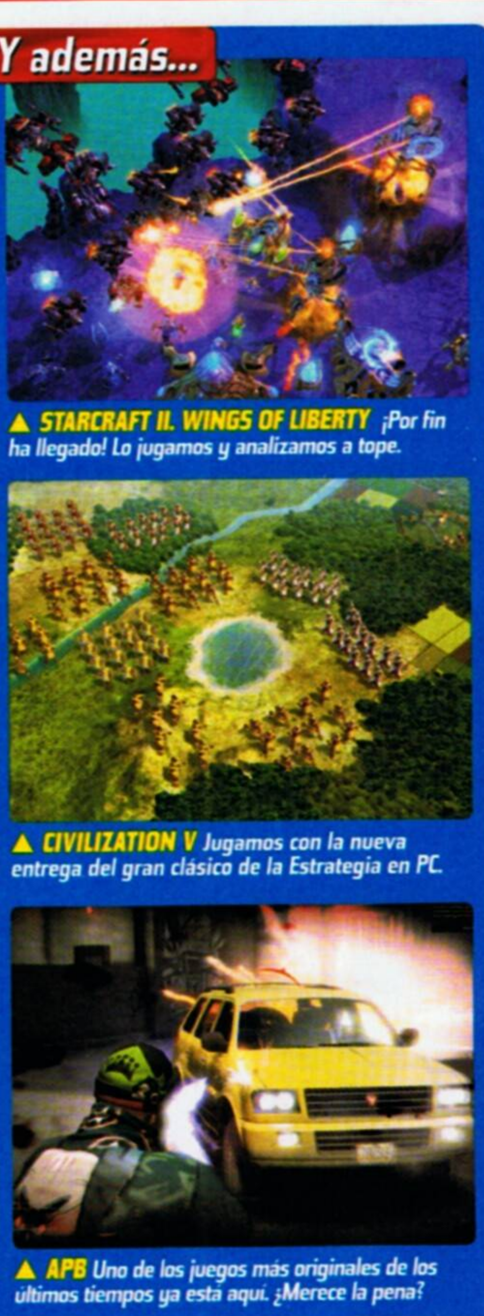
Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

MAFIA II

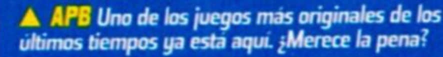
Toda una película de gangsters en tu PC. ¡Descúbrelo!

Y además...



▲ STARCRAFT II. WINGS OF LIBERTY ¡Por fin ha llegado! Lo jugamos y analizamos a tope.

▲ CIVILIZATION V Jugamos con la nueva entrega del gran clásico de la Estrategia en PC.



▲ APB Uno de los juegos más originales de los últimos tiempos ya está aquí. ¿Merece la pena?



Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.